

# Certificate Expiration \$KEY\$ by WinRM

## Les différentes actions

L'interface propose un certain nombre d'actions de masse. Cela permet de gérer un grand nombre d'éléments sans avoir à effectuer les actions élément par élément. Elle se trouve en haut de la [Liste des éléments](#).

? Unknown Attachment



Il est important de noter que les actions de masses disponibles peuvent être différentes suivant que vous soyez dans la zone de travail, ou que vous soyez dans la zone staging.

Voici la liste des actions possibles :

- **Activer** rend un élément actif. Les éléments actifs seront supervisés par Shinken.  
*Cette action est équivalente à changer la valeur du champ "Activé" à Vrai dans la page d'édition des éléments.*
- **Désactiver** rend un élément inactif. Les éléments inactifs ne seront pas supervisés par Shinken.  
*Cette action est équivalente à changer la valeur du champ "Activé" à Faux dans la page d'édition des éléments.*
- **Supprimer** supprime un élément. Cette action place l'élément dans la zone de travail et doit être soumis pour qu'un administrateur Shinken valide la suppression. Une confirmation sera demandée pour éviter une suppression accidentelle.  
*Cette action est équivalente à la suppression dans la page d'édition de chaque élément.*
- **Cloner** copie un élément. Tous ces champs seront dupliqués (y compris "les droits de l'utilisateur"), et son nom aura la mention [ copie ]. Cet objet est nouveau et indépendant de l'objet de départ.
- **Créer à partir de** duplique un élément. L'action est similaire à Cloner mais le nouvel élément ne gardera pas "les droits de l'utilisateur" de l'objet de départ.
- **Soumettre dans Staging** soumet les modifications effectuées dans la zone de travail dans staging.  
Cette action peut être effectuée avec un commentaire à l'aide du bouton **Exécuter avec un commentaire**. Le commentaire sera ajouté sur tous les éléments sélectionnés.  
*Cette action est équivalente à l'action du bouton "Soumettre dans staging" de la page d'édition d'un élément.*
- **Restaurer dans Staging** annule les modifications faites dans la zone de travail et repasse l'élément à son état de staging. Si l'élément n'existe pas dans staging alors il est supprimé.  
*Cette action est équivalente à l'action du bouton "Restaurer dans Staging" de la page d'édition d'un élément.*

## Effectuer une action

Pour effectuer une action de masse, sélectionnez les éléments à modifier dans la liste.



Si vous devez sélectionner un grand nombre d'éléments parmi une liste, le plus rapide sera d'utiliser des filtres, puis utiliser le bouton à cocher pour cocher tous les éléments filtrés.

Choisissez l'action à effectuer. Le compteur vous indique le nombre d'éléments qui pourront être modifiés par chaque action. Seules les actions qu'il est possible d'exécuter sur les éléments sélectionnés sont disponibles.

Validez l'action avec le bouton **Exécuter** ou **Exécuter avec un commentaire**.

En cas d'échec de l'action un message est remonté à l'utilisateur.

Le message d'erreur affiche l'erreur sur 1 élément, mais si d'autres éléments sont en erreurs, alors un bouton **Voir tous** apparaît à côté du compteur d'éléments en échecs.

Le bouton **Voir tous** affiche une fenêtre avec la liste complète des erreurs. Cette fenêtre peut être déplacée.

? Unknown Attachment

? Unknown Attachment

? Unknown Attachment