

Certificate Expiration \$KEY\$ by WinRM

Sommaire

Contexte

Paramétrage

- Données utilisées provenant des modèles
 - Données communes pour les checks des modèles
 - Données spécifiques pour ce check
 - Données DFE (Duplicate Foreach)

- Données utilisées provenant du check

- Données globales
- Propriétés de l'hôte

Résultat

- Exemple

- Interprétation

 - Résultat

 - Résultat long

Métriques

Erreurs et pré-requis

- Erreurs de connexion (communes à tous les checks)

 - UNKNOWN – Transport error : failed to send request: request timed out

 - UNKNOWN – Transport error : sent request failed: connection refused

 - UNKNOWN – Transport error : sent request failed: host is not reachable

 - UNKNOWN – Transport error : sent request failed: DNS resolution failed

 - UNKNOWN – Transport error : failed to build request: given uri is invalid

 - UNKNOWN – Authentication NTLM failed : NTLM is not supported by the server

 - UNKNOWN – Authentication NTLM failed : Unauthorized

 - UNKNOWN – Authentication Basic failed : Basic is not supported by the server

 - UNKNOWN – Authentication Basic failed : Unauthorized

- Erreurs de configuration de l'hôte à superviser (communes à tous les checks)

 - UNKNOWN – Response fault error: Code: s:Sender, Subcode: w:AccessDenied, Reason: Access is denied.

 - MONITORED HOST - BAD STATE – Command execution Failed. Permission denied.

 - UNKNOWN – Command execution Failed. [...] Provider failure

Contexte

Le check **\$KEY\$: Status Switch SNMPv1v2** va récupérer les informations concernant le statut d'une interface réseau de votre switch en utilisant les versions v1 ou v2 du protocole SNMP.

? Unknown Attachment

Paramétrage

Le check utilise la ligne de commande suivante :

```
$PLUGINSDIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --timeout "$HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --community "$_HOSTSNMPCOMMUNITY$" --mode interface-status --name "$ARG1$" --port "$HOSTSWITCH_PORT$" --statefilesdir "$HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$"
```

Données utilisées provenant du modèle

Données communes pour les checks du modèle

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	l'Hôte (Onglet Données)	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur le switch supervisé : <ul style="list-style-type: none">En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.

SWITCH_TIME OUT	l'Hôte (Onglet Données)	secondes	60	60	Donnée permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"> Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances. (La valeur doit être supérieure à 3)
SWITCH_PORT	l'Hôte (Onglet Données)	--	161	161	Donnée correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de l'équipement supervisé écoute.
SWITCH_WORK ING_FOLDER	l'Hôte (Onglet Données)		/var/tmp /check_nwc_h ealth	/var/tmp /check_nwc_health	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail
SWITCH_CUST OM_OPTIONS	l'Hôte (Onglet Données)		-	-	Permet d'utiliser les options supplémentaires de la sonde. <ul style="list-style-type: none"> Exemple : --units MB (change l'unité des métriques retournées par la sonde) Pour connaître les options disponibles de la sonde exécuter la commande : <pre style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">/var/lib/shinken/libexec /check_nwc_health --help</pre>



Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir la page [Les Variables \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (`/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, il faut soit :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 (*mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle*).
- modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (*en prenant en compte que **tous les hôtes** utilisant cette donnée seront impactés*).

Données spécifiques pour ce check

Pas de données spécifiques pour ce check

Les données DFE (Duplicate Foreach)

Nom	Modifiable sur	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_INTER FACES	l'Hôte (Onglet Données)	---	port1, port2	port1,port2	Nom de ou des interfaces (<i>séparés par une virgule</i>), exemple "Vlan01,Vlan02,Vlan03". Check(s) impacté(s) : <ul style="list-style-type: none"> \$KEY\$ Errors Switch SNMPv1v2. \$KEY\$ Status Switch SNMPv1v2. \$KEY\$ Usage Switch SNMPv1v2.

Données utilisées provenant du check

Pas de données provenant du check pour ce modèle

Error rendering macro 'excerpt-include'

No link could be created for '_nom_interface_reseau_ : Errors Switch SNMPv1v2 - Modèle switch-SNMPv1v2-detailed'.

Résultat

Exemple

Ci-dessous, vous avez le check correspondant à l'interface "FastEthernet1/0".

? Unknown Attachment

Interprétation des données

- Statut : Le statut peut prendre 4 valeurs différentes (*OK / WARNING / CRITICAL / UNKNOWN*).
- Résultat :
 - Liste des interfaces réseaux sous la forme "**nom d'interface réseau**" is **X/Y** :
 - "**nom d'interface réseau**" : le nom de l'interface réseau
 - **X/Y** pouvant prendre 2 résultats différents, actif (*up*) ou inactif (*down*)
 - **X** : État de l'interface administrativement et physiquement
 - **Y** : État général de la liaison de données entre l'interface réseau et un équipement
- Résultat Long : *pas de résultat long pour ce check*

Métriques

Pas de métrique pour ce check.