

Actions de l'interface

Sommaire

Concept

Vérifier Staging

Étape 1/1 - Vérification de la configuration

Vérification "Valide"

Vérification "Non valide"

Vérifier Staging avec les éléments proposés

Étape 1/1 - Vérification de la configuration

Mise en production

Étape 1/3 - Vérification de la configuration

Étape 2/3 - Application de la configuration sur la base de production

Étape 3/3 - Redémarrage de l'arbitre

Forcer l'application des changements en base de production

Étape 1/2 - Vérification de la configuration

Étape 2/2 - Application de la configuration sur la base de production

Concept

Cette page détaille les actions qu'un utilisateur peut effectuer depuis l'interface de la page de production.

Vérifier Staging avec les éléments proposés 1

Vérifier Staging

Forcer l'application des changements en base de production

Mise en production

Vérifier Staging

Cette action permet de vérifier les éléments présents dans la zone « Staging ».

Étape 1/1 - Vérification de la configuration

Le résultat de la vérification peut être :

- Valide : aucune erreur détectée ;
- Non valide : des erreurs empêchent la mise en production ;

Vérifier Staging

Utilisateur : N. Chevet

Depuis : 2026/04/14 - 13:49:23

Étape : 1 / 1 - Vérification de la configuration

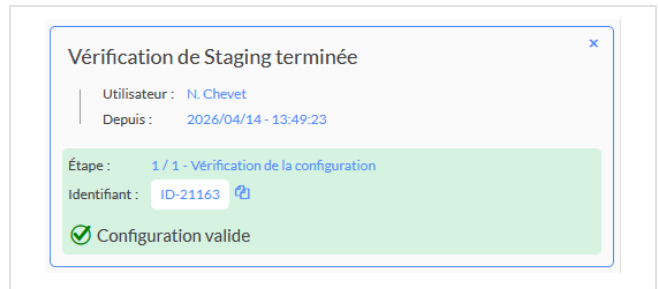
Identifiant : ID-21163

en cours

Vérification "Valide"

Si la configuration est correcte :

- Un encadré vert apparaît disant que la configuration est valide.
- L'application des changements en production est donc possible.



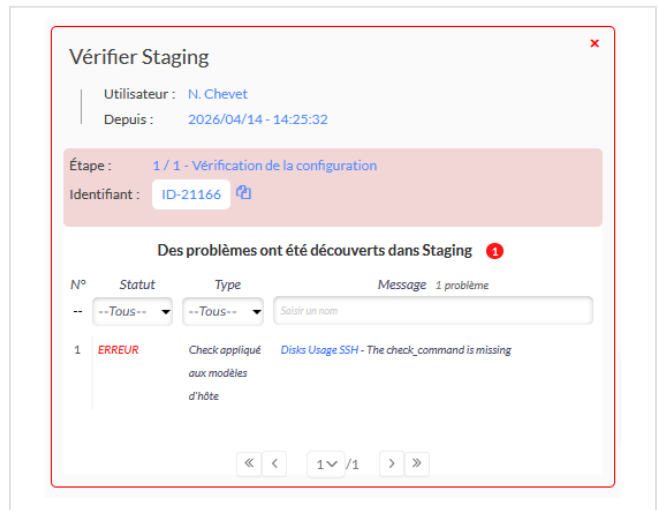
Vérification "Non valide"

Une liste d'erreurs sera affichée, contenant des problèmes :

- de cohérence des relations entre éléments (*lien vers des objets désactivés, en Nouveau, ...*),
- de cohérences entre les propriétés (*seuils d'avertissement supérieur au seuil de critique, ...*),
- de propriétés obligatoires non remplies (*commande de vérification manquante, ...*),
- etc...

Tout est fait pour retrouver et corriger le problème :

- Le nom de l'élément,
- le type de problème,
- un lien vers l'élément,
- etc...



Vérifier Staging avec les éléments proposés

Cette action permet de vérifier les éléments présents dans la zone « Staging » ainsi que les éléments proposés.

Étape 1/1 - Vérification de la configuration

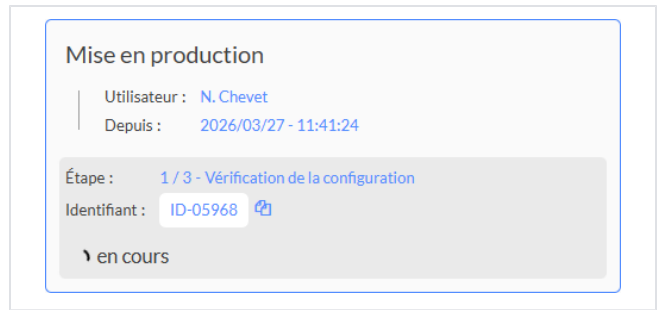


Mise en production

Cette action permet d'appliquer tous les changements de la page vers la zone "Production".

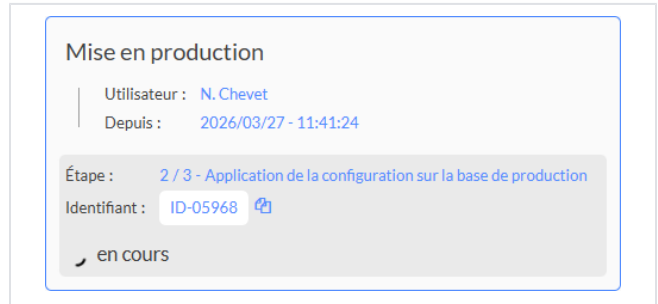
Étape 1/3 - Vérification de la configuration

La configuration est vérifiée (voir le chapitre [Vérifier Staging](#)).



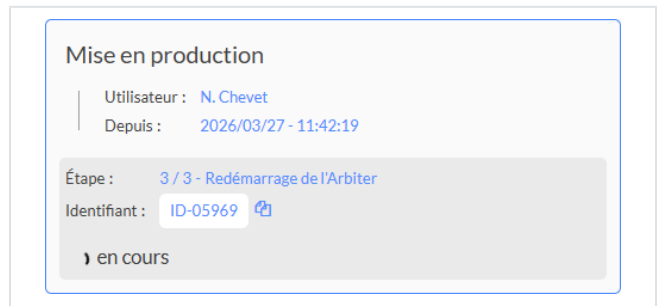
Étape 2/3 - Application de la configuration sur la base de production

Si la configuration est valide, les changements sont appliqués dans la zone de "Production".



Étape 3/3 - Redémarrage de l'arbiter

Pour que les changements soient appliqués dans l'interface de visualisation, l'action "Mise en production" redémarre le démon Arbiter.



Une fois le redémarrage terminé, le résultat confirme que la configuration de Production a été mise à jour.



Forcer l'application des changements en base de production

Cette action permet d'appliquer tous les changements de la page vers la zone "Production".

- Elle n'est disponible que si l'Arbiter n'est pas joignable.

Étape 1/2 - Vérification de la configuration

La configuration est vérifiée (voir le chapitre [Vérifier Staging](#)).

Forcer l'application des changements en base de production

Utilisateur : N.Chevet

Depuis : 2026/03/27 - 10:45:28

Étape : 1 / 2 - Vérification de la configuration

Identifiant : ID-30011

en cours

Étape 2/2 - Application de la configuration sur la base de production

Une fois la configuration validée, les changements sont appliqués sur la base de production.



Les changements ne seront pas pris en compte jusqu'au prochain démarrage du démon Arbiter.

Forcer l'application des changements en base de production terminée

Utilisateur : N.Chevet

Depuis : 2026/04/13 - 09:51:19

Étape : 2 / 2 - Application de la configuration sur la base de production

Identifiant : ID-28766

La base Staging a bien été envoyée en Production.



(Note: l'Arbiter master n'étant pas démarré, vous devez le démarrer manuellement)