

# Actions des sources et de l'API

## Sommaire

### Concept

Les informations de l'action d'import des sources

Source configurée pour mettre les éléments directement en production

Étape 1/3 - Préparation des données par la source

Étape 2/3 - Vérification de la configuration

Étape 3/3 - Application de la configuration sur la base de production

Source configurée pour mettre les éléments directement en production et redémarrage de l'Arbiter

Étape 1/4 - Préparation des données par la source ( ou l'API )

Étape 2/4 - Vérification de la configuration

Étape 3/4 - Application de la configuration sur la base de production

Étape 4/4 - Redémarrage de l'Arbiter

Modification en production depuis une API

Étape 1/4 - Préparation

Étape 2/4 - Vérification de la configuration

Étape 3/4 - Application de la configuration sur la base de production

Étape 4/4 - Redémarrage de l'Arbiter

## Concept

Cette page détaille l'affichage des actions issues des sources et de l'API sur l'interface de la page de production.

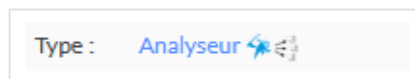
Test

### Les informations de l'action d'import des sources

Afin de savoir quelle source a lancé son import, le nom de la source est visible, dans le champ "Source", ainsi que le type, dans le champ "Type".

Celles-ci peuvent être de différents types :

- Collecteur ;
- Analyseur ;
- Écouteur ;



Pour l'import d'une source, la date affichée dans le champ "Depuis", ne correspond pas au moment où l'on a cliqué sur le bouton ( dans le cas d'un import manuel ), cette date correspond au moment où l'import réel a commencé. En effet, avant d'importer une source, celle-ci fait un traitement sur ses données afin de savoir ce qu'il y a à importer.

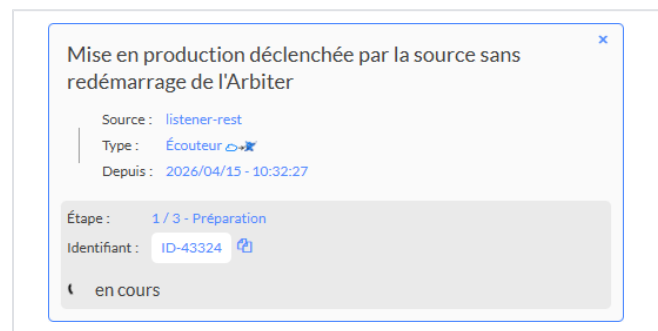
### Source configurée pour mettre les éléments directement en production

Les sources ayant le paramètre "put\_in" configuré à "production", pourront importer des éléments directement dans la zone "Production".

( voir la page [Créer et organiser ses sources](#) ).

Les changements ne seront pris en compte qu'au prochain démarrage du démon Arbiter.

### Étape 1/3 - Préparation des données par la source



### Étape 2/3 - Vérification de la configuration

Après avoir préparé les données, la configuration est vérifiée.

Mise en production déclenchée par la source sans redémarrage de l'Arbiter


Source : [listener-rest](#)  
Type : [Écouteur](#)  
Depuis : 2026/04/15 - 10:32:27

Étape : 2 / 3 - Vérification de la configuration  
Identifiant : ID-43324

en cours

### Étape 3/3 - Application de la configuration sur la base de production


Les changements sont appliqués dans la zone de "Production".

 Les changements ne seront pas pris en compte avant le prochain redémarrage du démon Arbiter.

Mise en production déclenchée par la source sans redémarrage de l'Arbiter terminée

Source : [listener-rest](#)  
Type : [Écouteur](#)  
Depuis : 2026/04/15 - 15:41:37

Étape : 3 / 3 - Redémarrage de l'Arbiter  
Identifiant : ID-02722

 La mise en production est terminée

### Source configurée pour mettre les éléments directement en production et redémarrage de l'Arbiter

Les sources ayant le paramètre "put\_in" configurées à "production\_and\_reload\_arbiter", pourront importer des éléments directement dans la zone "Production" et redémarrer l'Arbiter.

( voir la page [Créer et organiser ses sources](#) ).

### Étape 1/4 - Préparation des données par la source ( ou l'API )

Source en put\_in production\_and\_reload\_arbiter

Mise en production déclenchée par la source

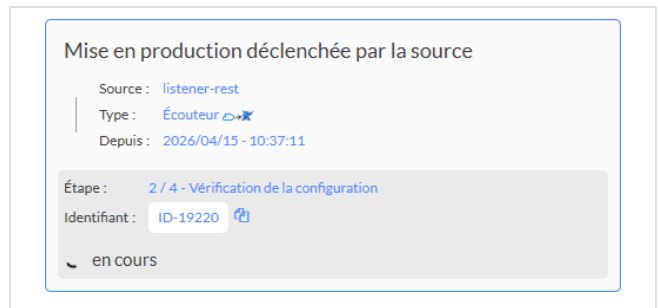
Source : [listener-rest](#)  
Type : [Écouteur](#)  
Depuis : 2026/04/15 - 10:36:26

Étape : 1 / 4 - Préparation  
Identifiant : ID-19219

en cours

### Étape 2/4 - Vérification de la configuration

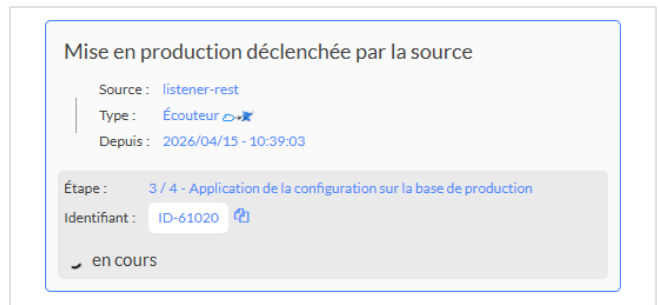
Après avoir préparé les données, la configuration est vérifiée.



### Étape 3/4 - Application de la configuration sur la base de production

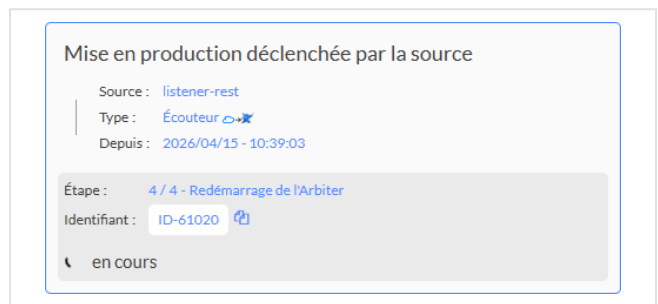
La configuration est valide, les changements sont appliqués dans la zone de "Production".

- Une configuration invalide ne permet pas d'avancer dans les étapes.

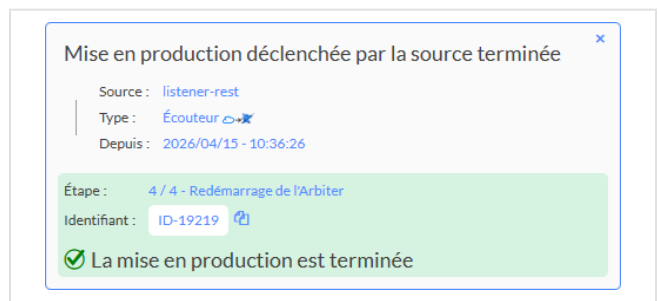


### Étape 4/4 - Redémarrage de l'Arbiter

Le démon Arbiter redémarre.



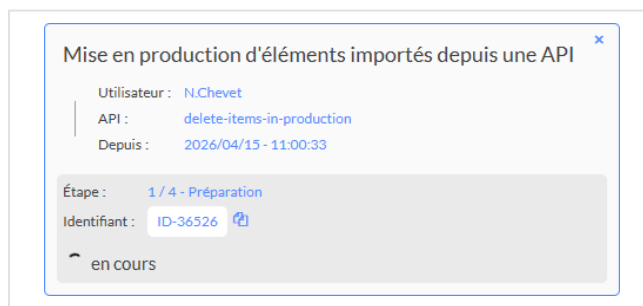
Une fois le redémarrage terminé, le résultat confirme que la zone de "Production" a été mise à jour.



### Modification en production depuis une API

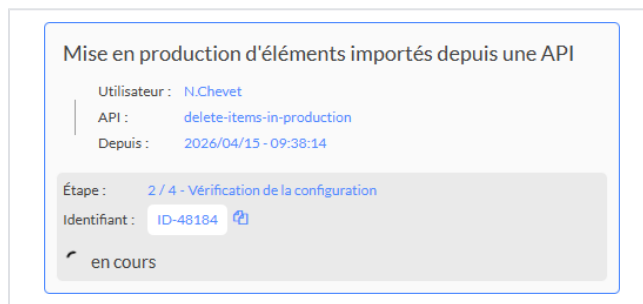
L'API `delete-items-in-production` permet de supprimer des éléments déjà en production ( voir la page [Supprimer des éléments](#) ).

## Étape 1/4 - Préparation



## Étape 2/4 - Vérification de la configuration

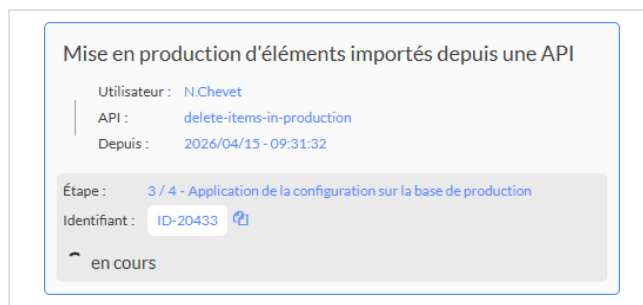
Après avoir préparé les données, la configuration est vérifiée.



## Étape 3/4 - Application de la configuration sur la base de production

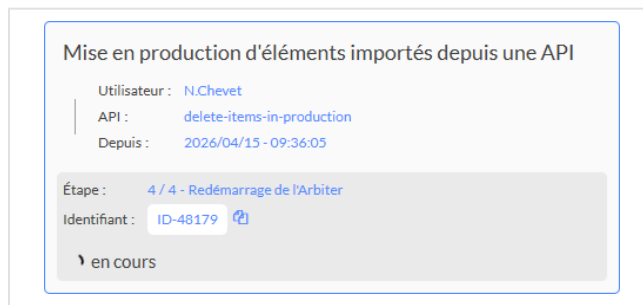
La configuration est valide, les changements sont appliqués dans la zone de "Production".

- Une configuration invalide ne permet pas d'avancer dans les étapes.



## Étape 4/4 - Redémarrage de l'Arbiter

Le démon Arbiter redémarre.



Une fois le redémarrage terminé, le résultat confirme que la zone de "Production" a été mise à jour.

Mise en production des changements provenant de l'API terminée x


Utilisateur : N.Chevet

API : delete-items-in-production

Depuis : 2026/04/15 - 09:31:32

Étape : 4 / 4 - Redémarrage de l'Arbiter

Identifiant : ID-20433 

 La mise en production est terminée