



## Pour quoi est-il fait ?

Vous pouvez définir un tagger qui va utiliser automatiquement le nom pour ajouter des templates aux objets détectés. Le nom commun du tagger est regexp-tags et peut charger de nouvelles règles de nommage

## Comment définir une règle Regexp

Pour chaque règle Regexp , vous devrez définir un nouveau module et l'ajouter dans la configuration du tagger regexp-tags .

Vous pouvez copier l'exemple `/etc/shinken/modules/sync-regexp-tag.cfg` dans un nouveau fichier pour le modifier

```
define module{
  module_name      sync-regexp-tag-windows
  module_type      sync-regexp-tag
  matched_prop     host_name
  matched_regexp   .*srvwin.*
  method           append
  property         use
  value            windows
}
```

Les propriétés sont :

- **module\_name**: doit être unique
- **module\_type**: doit être égal à sync-regexp-tag
- **matched\_prop**: la propriété qui doit correspondre. Par défaut, la propriété est le host\_name (Nom de l'objet hôte)
- **matched\_regexp**: Regexp auquel l'objet doit correspondre
- **method**: comment vous voulez modifier l'objet détecté:
  - **replace**: mettre la valeur si aucune en place
  - **append**: ajouter la valeur à la FIN du template
  - **prepend**: ajouter la valeur au DEBUT du template
  - **set**: juste la valeur, en écrasant la valeur précédente .
- **property**: quelle propriété modifier
- **value**: quelle valeur prendre en compte

Vous devez alors éditer le fichier `regexp-tags` pour lier le nouveau module dans le fichier `/etc/shinken/taggers/regexp-tags.cfg`:

```
define tagger {
  tagger_name      regexp-tags
  order            1
  modules          sync-regexp-tag,sync-regexp-tag-windows
  description      This tagger will tag host based on the host_name
}
```

Vous devez ensuite redémarrer le synchronizer