

# Les modèles

## Les types de modèles

Différents types de modèles sont disponibles :

- Modèles d'hôtes
- Modèles de check
- Modèles d'utilisateur

Ces différents modèles vous permettront d'organiser au mieux vos éléments et de pouvoir réutiliser une partie de la configuration.

Pour rappel, voir [Logique des modèles](#).

## Création d'un modèle

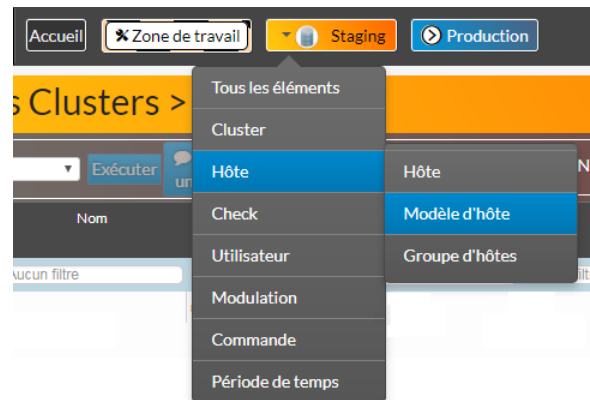
Pour créer un modèle, utilisez le lien correspondant au type d'élément dont vous avez besoin dans le menu de configuration. Ajouter ensuite un modèle de la même façon qu'un autre élément.

La création d'un modèle est commune aux différents types d'éléments. Le modèle reprend toutes les propriétés de l'élément auquel il s'attache. La valeur des propriétés sera répercuté sur chaque élément possédant ce modèle. L'utilisateur pourra surcharger par une autre valeur ou désactiver l'héritage sur une ou plusieurs propriétés.

Ce comportement pourra également être effectué par l'utilisation de plusieurs modèles en cascade.

Pour les modèles de check, il n'est pas possible de saisir à la fois le *Nom du check* et le *Nom du modèle de check* :

- *Nom du check* est utilisé pour définir un check qui sera dédié, généralement avec une commande de définie
- *Nom du modèle de check* est utilisé pour définir un modèle plus global, qui sera destiné à regrouper plusieurs check concernant un seul service rendu.



+ Ajouter [ Modèle d'hôte ]