

Les Modules de détection et de qualification

Qu'est ce que les sources ?

Les sources sont des modules permettant, à partir de ressources externes, d'en extraire toutes les informations possibles afin de créer automatiquement les hôtes en leur affectant un comportement adapté.

Ces modules sont gérés par le daemon [Synchronizer](#). Ils sont utilisés pour détecter de nouveaux éléments ou des modifications sur les existants.

Ils nécessitent, avant de pouvoir être utilisés, d'être préalablement configurés (voir [Configuration des sources](#)). Cette étape franchie, les sources peuvent être activés pour pouvoir [Importer des éléments](#).

New

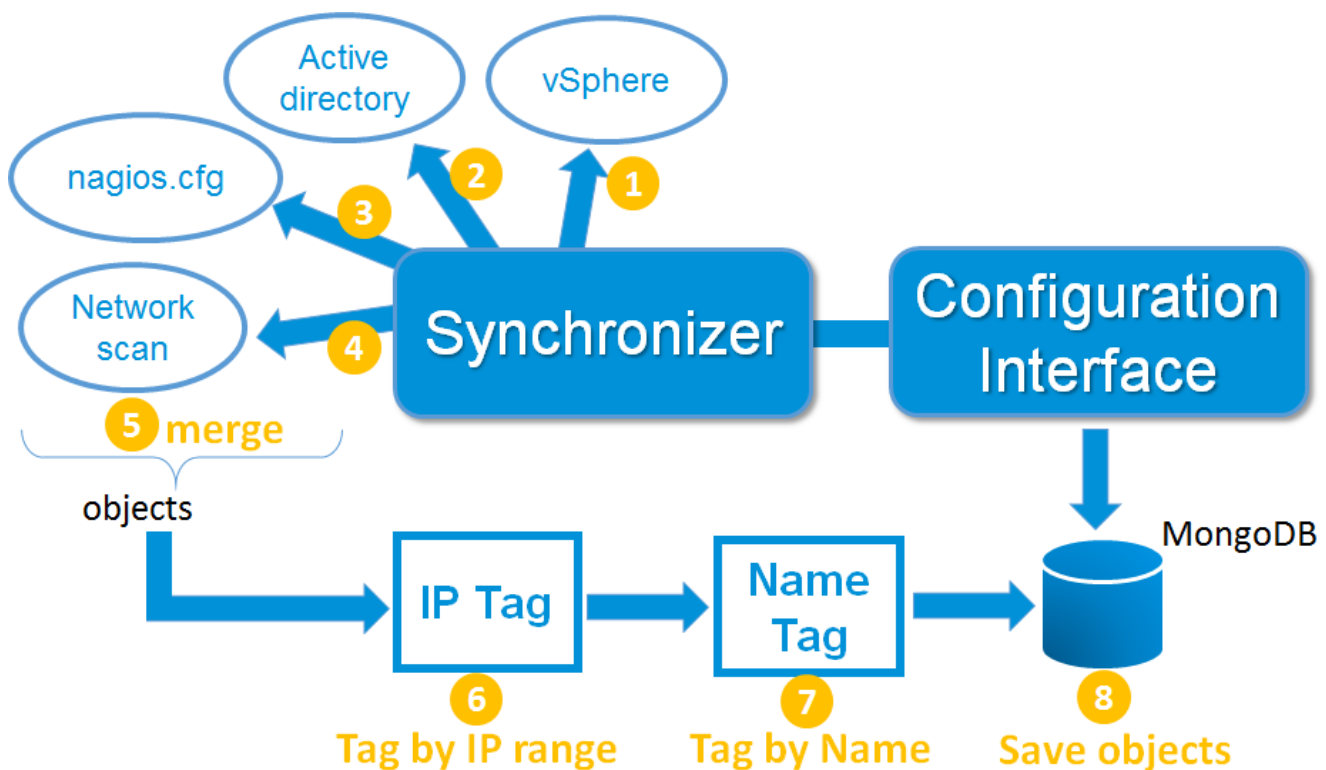
Les éléments nouveaux apparaissent en jaune dans l'interface de configuration, avec le label

Difference

label

Il existe différents types de sources, permettant d'importer des éléments de différentes façons (fichiers, découverte réseau, annuaire LDAP... voir [Les différents types de sources](#))

Comment ça fonctionne ?



- **Etape 1 à 4 :** la découverte des sources définies est planifiée par le [Synchronizer](#) à intervalle configurable. Elles vont requêter et charger des données diverses depuis des applications externes et générer des éléments partiels.

- **Etape 5:** le Synchronizer consolide tous les éléments partiels en détectant quelles informations concernent le même élément final. Toutes les propriétés sont fusionnées. En cas de conflit entre des éléments partiels, la propriété de la source ayant le numéro d'ordre le plus bas est utilisée.
- **Etape 6:** les éléments fusionnés passent à travers un tagger IP, qui va essayer de récupérer l'adresse IP de l'hôte, et la comparer avec les plages configurées sur le tagger IP. Si l'adresse IP de l'hôte est dans une des règles, alors un nouveau modèle d'hôte est associé au nouvel objet hôte.
- **Etape 7:** les éléments fusionnés passent à travers un tagger de "nom", qui va comparer le nom de l'hôte avec les règles "regex" configurée sur le tagger de "nom". Si le nom correspond à une règle, un nouveau modèle d'hôte est accroché à l'objet hôte.
- **Etape 8:** les éléments détectés sont sauvegardés dans la base de données du Synchronizer .