



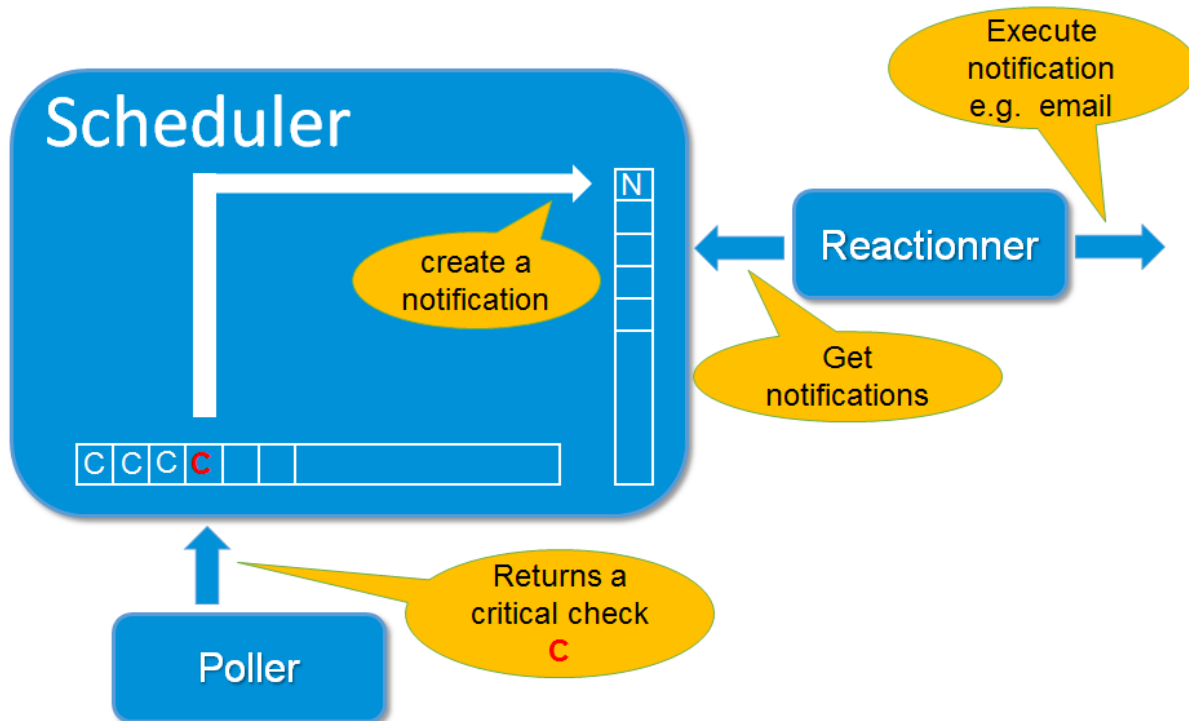
## Rôle

Le reactionner délivre les notifications et lance les gestionnaires d'événements. Cela permet de centraliser les canaux d'échange avec les systèmes externes afin de simplifier les autorisations SMTP ou l'alimentation des sources RSS (seulement un pour tous les hôtes/services). Il peut y avoir plusieurs reactionners pour du load-balancing ou un rôle de spare

## Connexions avec les autres démons

Le reactionner récupère sa configuration de l'arbitre , sur son port 7769 .

Sa configuration vient de la liste du royaume du scheduler auquel le reactionner se connectera.



## Visibilité du serveur mail

Le reactionner lance les plugins de notification afin de notifier les contacts sur les alertes. Les plugins de notification sont principalement basés sur le système mail, donc le reactionner a besoin d'une configuration MTA locale . Cette configuration est à la discrétion de l'administrateur système.

## Données

Le reactionner reçoit les commandes des schedulers.

Il ne connaît rien aux objets, il reçoit juste des commandes à exécuter (créées par les scheduler)

## Résumé des connexions du reactionner

Source	Destination	Port	Protocole	Note
Reactionner	Schedulers	7768	HTTPS	

## Variable Descriptions

Property	Default	Description
reactionner_name	N/A	Cette variable est utilisée pour identifier le nom raccourci du reactionner auquel les données sont attachées.
address	N/A	Cette directive est utilisée pour définir l'adresse d'où l'arbitre principal peut joindre le reactionner. elapeut être un nom DNS ou une adresse IP.
port	7772	Cette directive est utilisée pour définir le port TCP utilisé par ce démon .
spare	0	Cette variable est utilisée pour définir si le reactionner doit être géré en tant que spare (ne chargera la configuration que si le maître tombe) La valeur par défaut est *0*
realm	N/A	Cette variable définit dans quel royaume sera le reactionner .Si aucun n'est sélectionné, il sera assigné à celui par défaut.
manage_sub_realms	1	Cette variable est utilisée pour définir si le poller acceptera les tâches du scheduler venant des sous-royaumes.
modules	N/A	Cette variable est utilisée pour définir tous les modules chargés par le reactionner.
reactionner_tags	None	Cette variable est utilisée pour définir les checks que peut lancer le reactionner. Si il n'y a aucun reactionner_tags spécifié, il prendra tous les checks non qualifiés. Par défaut, il n'y a aucun reactionner_tag, donc il prend tous les checks non qualifiés..

## Exemple de définition

```
define reactionner{
  reactionner_name      Main-reactionner
  address                nodel.mydomain
  port                  7769
  spare                 0
  realm                 All
  manage_sub_realms     0 ; Does it take jobs from schedulers of sub-Realms?
  min_workers           1 ; Starts with N processes (0 = 1 per CPU)
  polling_interval      1 ; Get jobs from schedulers each 1 second
  timeout               3 ; Ping timeout
  data_timeout          120 ; Data send timeout
  max_check_attempts    3 ; If ping fails N or more, then the node is dead
  check_interval        60 ; Ping node every minutes
  reactionner_tags      tag1
  modules               module1,module2
}
```