

shinken-poller

Sommaire

- Contexte
- Description du modèle
 - Checks
 - Paramétrage des checks
 - Données de performances
 - Détail des commandes
 - Interprétation des données de l'état de santé du Poller
 - Statistiques de l'état de santé du Poller
 - Exemple d'un état de santé dégradé du Poller
 - Interprétation des statistiques de performance du Poller
 - Statistiques générales sur l'exécution des checks
 - Charge du Poller
 - Utilisation du CPU
 - Utilisation de la mémoire (RAM)
 - Vérification de la charge de la machine

Contexte

Le check **Hardware Health Switch SNMPv1v2** vérifie le bon fonctionnement physique du matériel de l'appareil (alimentation, ventilateurs, températures, disques, ...) en utilisant les versions v1 ou v2 du protocole SNMP.

Paramétrage

Données du modèle

Dans chaque hôte héritant du modèle d'hôte "**switch-SNMPv1v2**", vous aurez la donnée SNMPCOMMUNITY concernant la communauté SNMP interrogé :

Description	Valeur par défaut	Valeur par défaut à l'installation de shinken	Unités
-------------	-------------------	---	--------

SNMPCOMMUNITY	<p>Doit correspondre à la Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch :</p> <ul style="list-style-type: none"> En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements. <div style="border: 1px solid red; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Remarque</p> <p>Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier <code>/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg</code>,</p> <ul style="list-style-type: none"> voir LES VARIABLES (Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS), pour comprendre leur utilisation. <p>La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (<code>/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg</code>) nécessite un redémarrage :</p> <ul style="list-style-type: none"> du Synchronizer pour le voir dans l'interface et l'envoi d'une configuration ou d'un redémarrage de l'Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision. <p>Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none"> soit changer sa valeur, soit modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (<i>en prenant en compte que tous les hôtes utilisant cette donnée seront impactés</i>). </div>	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	--
SWITCH_TIMEOUT	<p>Cette variable permet au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée.</p> <ul style="list-style-type: none"> Cela permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances. 	60	60	secondes
SWITCHPORT	<p>Cette variable correspond au port snmp sur lequel le démon snmp de votre équipement écoute</p>	161	161	--

Données spécifique

Aucunes

Métriques

- Le résultat se forme de la façon suivante :
 - Le statut du check (**OK / WARNING / CRITICAL / UNKNOWN**).
 - Aucun problème n'est détecté sur le matériel, le check renvoi "environmental hardware working fine".
 - Un problème est détecté sur le matériel, il affiche un message d'erreur décrivant le problème rencontré.

Exemples

? Unknown Attachment

Interprétation des données

Le résultat se forme de la façon suivante :

- Le statut du check (**OK / WARNING / CRITICAL / UNKNOWN**).
- Aucun problème n'est détecté sur le matériel, le check renvoi "environmental hardware working fine".
- Un problème est détecté sur le matériel, il affiche un message d'erreur décrivant le problème rencontré.

--