

Principe

Les commandes sont des éléments de configuration permettant de décrire l'utilisation d'un plugin .

Elle précise ou trouver le plugin, comment l'utiliser avec les bons arguments et comment remplacer ces arguments par des données

Par exemple, **check_ping** est un plugin utiliser pour pinguer un hôte et collecter ses données de connexion :

```
check_ping -H <host_address> -w <wrta>,<wpl>% -c <crta>,<cpl>%
```

L'aide du plugin nous précise quels arguments passer pour utiliser la commande ::

- -H : adresse de l'hôte
- -w : wrta,wpl (Warning Round Trip Average, Warning Packet Loss)
- -c : crta, cpl (Critical Round Trip Average, Critical Packet Loss)

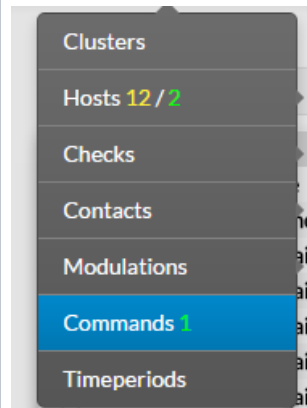
La commande correspondante devrait alors être :

```
check_ping -H $HOSTADDRESS$ -w $ARG1$ -c $ARG2$
```

De cette façon, Shinken Enterprise pourra remplacer les arguments par les valeurs correspondantes en fonction de HOSTADDRESS (adresse de l'hôte) e

Accéder à la configuration des commandes

L'accès se fait par l'onglet "Commandes" dans le menu principal



En accédant à la page de configuration, une liste apparaît précisant tous les objets commandes .

En haut de la table,un barre d'outils permet de :

- Activer, désactiver, supprimer ou dupliquer la commande sélectionnée
- Filtrer la liste par nom

Commands >					
Action:		Filter by name:			
<input type="checkbox"/>	Differences Name	Poller Tag	Reactionner Tag	Pack	Status
<input type="checkbox"/>	bp_rule	None	None		Enabled

Cette table contient les informations suivantes:

- un boîte de choix pour sélectionne rune ou plusieurs commandes
- Différences
- Nom
- Poller Tag
- Reactionner Tag
- Pack
- Statut

Cette page propose également à gauche un menu action permettant de :

- Ajouter une nouvelle commande
- Montrer les commandes détectées par les modules de découverte automatique
- Accepter les différences sur les éléments sélectionnés

Créer une nouvelle commande

Pour créer une nouvelle commande,,utiliser le bouton "Add new [Command]" situé dans le menu d'action

+ Add New [Command]

Detected by Automatic Modules

👁 No new element

✓ Accept selected differences

Le formulaire de création apparaît

Ce formulaire est composé d'onglet correspondant à des catégories de propriétés :

- Générique
- Avancé

Le menu de gauche permet de :

- Valider la nouvelle commande
- Supprimer l'action
- Supprimer le commande

✓ Validate

← Cancel

✕ Delete

Pour chaque catégorie, un formulaire correspondant apparaît

Générique

Les propriétés génériques contiennent les propriétés minimum réclamées pour créer une commande :

- **Nom**
 - nom de la commande
 - ce champs est **obligatoire**
- **Commande**
 - configuration du plugin
 - champs texte définissant la syntaxe du plugin

Command > check-host-alive		Value
Generic*	Property	
	Name *	check-host-
Advanced	Command *	\$NAGIOSPL

Avancé

Les propriétés avancées permettent de définir :

- **Supervisé depuis**
 - précise le the poller tag depuis lequel la commande est lancée
- **Type de Module**
 - précise le module que la commande doit exécuter dans le poller

Command > check-host-alive	
Generic*	Property
	Monitored from
Advanced	Module type

Modifier une commande

Pour modifier les propriétés d'une commande, accéder à la page "Commande" depuis le menu principale puis cliquer sur le nom de la commande que vous souhaitez modifier.

check-host-alive

Le formulaire est le même que celui de la création.

✓ Validate
← Cancel
✕ Delete

Une fois les changements réalisés, il faut sauvegarder. Le bouton supprimer permet de revenir à l'état précédent sans prise en compte ds modifications.

Supprimer une commande

Pour supprimer une commande, vous pouvez utiliser soit le formulaire, soit directement la liste .

Depuis le formulaire

Allez sur la page commande, puis cliquer sur le nom de la commande à supprimer .

Cliquer ensuite sur le bouton "supprimer", une fenêtre de confirmation va alors apparaître.

✓ Validate
← Cancel
✕ Delete

Depuis la page principale

Allez dans la page commande du menu principal, puis cliquer sur la boîte de choix placée dans la 1ère colonne à gauche.

Utilisez le menu **Action** et sélectionner **Supprimer**, puis cliquer sur le bouton **Lancer**.

Une fenêtre de confirmation apparaître.

Passer par le menu principal permet d'en supprimer plusieurs d'un coup.

Commands >

Action: Delete [1]

<input type="checkbox"/>	Differences	Name
<input type="checkbox"/>		bp_rule
<input checked="" type="checkbox"/>		check-host-alive
<input type="checkbox"/>		check_aix_cpu

Dupliquer une commande

La duplication peut être très pratique pour des commandes similaires.

Allez dans la page commande du menu principal, puis cliquer sur la boîte de choix placée dans la 1ère colonne à gauche.

Utilisez le menu **Action** et sélectionner **Dupliquer**, puis cliquer sur le bouton **Lancer**.

check-host-alive

Commands >

Action: Duplicate [1]

<input type="checkbox"/>	Differences	Name
<input type="checkbox"/>		bp_rule
<input checked="" type="checkbox"/>		check-host-alive
<input type="checkbox"/>		check_aix_cpu

Le nom de la nouvelle commande aura le suffixe "**(copy)**"

Commands >

Action:

<input type="checkbox"/>	Differences	Name
<input type="checkbox"/>		bp_rule
<input type="checkbox"/>		check-host-alive
<input type="checkbox"/>		check-host-alive (copy)
<input type="checkbox"/>		check_aix_cpu

Toutes les propriétés et données sont conservées lors de la duplication.



La duplication n'a rien à voir avec le clonage de commande car il n'y a aucun lien entre les 2 commandes.

Aucune relation n'est faite dans la configuration.