

Concept

Cette modulation permet de modifier la valeur des données en fonction des périodes de temps.

Cela peut être très utile pour lancer des checks qui ont des arguments différents en fonction de la période où ils sont exécutés .

Par exemple, un des cas possible est de mettre un seuil plus élevé de nuit afin de ne pas tenir compte de la baisse des performances lors des opérations c

Prenons un exemple :

La charge de certains serveurs augmente lors des périodes backup , donc on souhaite garder un seuil plus élevé la nuit :

- Nom : NightlyHigherLOAD
- Time Period : nuit
- Données :
 - LOAD_CRIT : 10,10,10
 - LOAD_WARN : 8,8,8

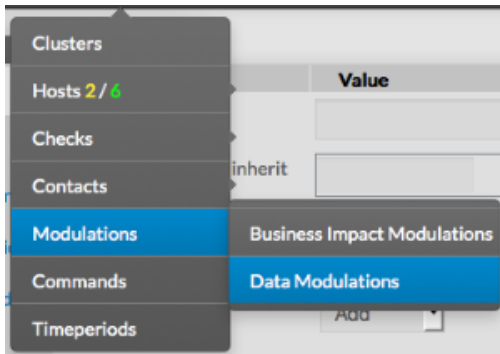
Cette configuration va changer le seuil du check de charge pendant la nuit.

Pour que cela marche, les hôtes et checks concernés par cette modulation doivent avoir des Données similaires (avec différentes valeurs).

Dans cet exemple, si on décide d'appliquer cette modulation aux hôtes linux , les Données suivantes doivent être validées sur l'hôte :

- Données :
 - LOAD_CRIT : 4,4,4
 - LOAD_WARN : 2,2,2

Les Modulations de Données sont accessibles dans le menu principal :

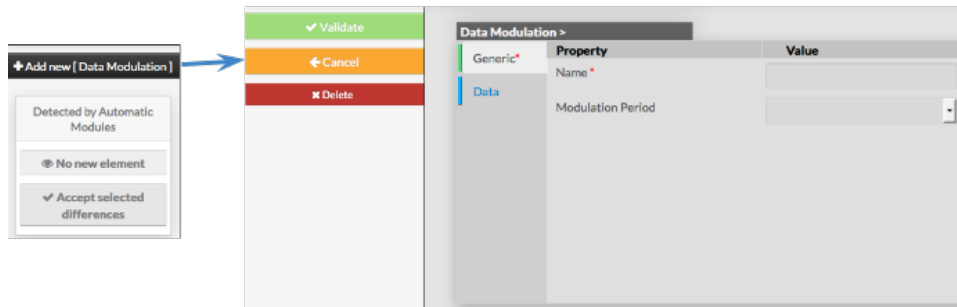


Créer une modulation de Données

Pour créer une nouvelle modulation de Données, utiliser le bouton "Ajouter nouveau [DATA Modulation]" situé dans le menu Action

Le formulaire apparaîtra, avec 2 catégories

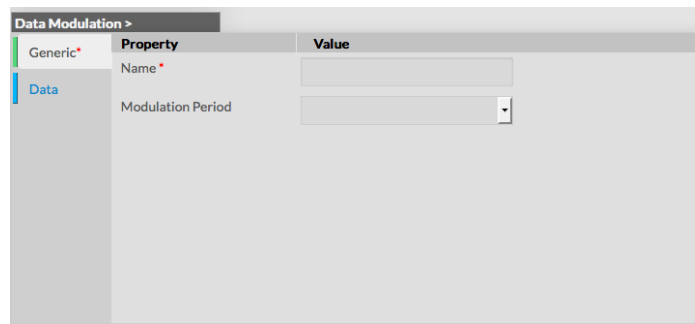
- Générique
- Données



Le formulaire **Générique** est utilisé pour les paramètres suivants

- **Nom :**
 - utilisé pour définir le nom de la modulation
 - ce nom sera utilisé pour identifier et sélectionner la modulation dans d'autres éléments (Hôtes et Checks)
 - ce champs est obligatoire
- **Période de modulation :**
 - utilisé pour définir la période pendant laquelle la modulation est effective
 - la valeur doit être choisie dans une liste déroulante présentant les périodes possibles

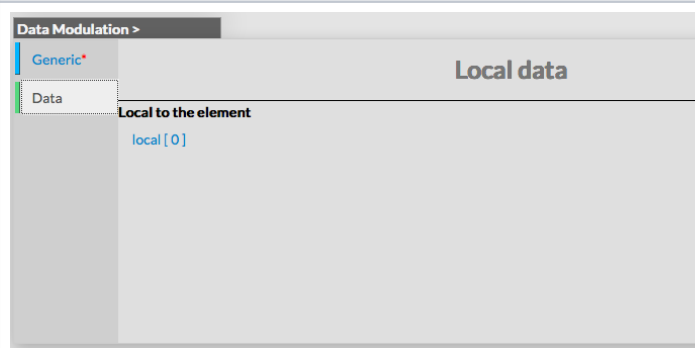
Une fois validé, la nouvelle modulation peut être appliquée aux [Les Hôtes](#) et [Checks](#),



Le formulaire **Données** est utilisé pour saisir des clé/valeur qui seront modifiées durant la période définie.

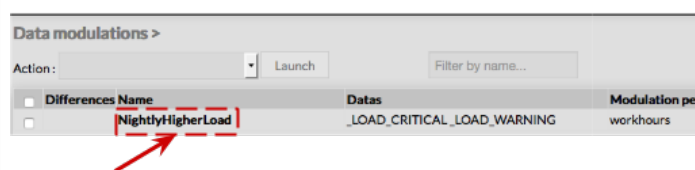
Comme les **Données** sur les [Les Hôtes](#) ou [Checks](#), la Modulation des Données doit être constitué de clé/valeur

✘	LOAD_CRITICAL	10,10,10
✘	LOAD_WARNING	8,8,8



Modifier la modulation de données

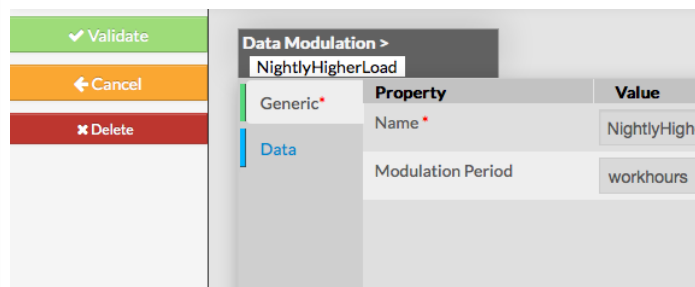
Pour modifier les propriétés d'une modulation, accéder à la page "Modulation" depuis le menu principale puis cliquer sur le nom de la modulation que vous souhaitez modifier.



Le formulaire est le même que celui de la création

Une fois les changements réalisés, il faut sauvegarder. Le bouton supprimer permet de revenir à l'état précédent sans prise en compte ds modifications

Le bouton annuler permet de revenir à la configuration précédente.



 Les clés de données ne peuvent pas être modifiées

Si vous souhaitez changer la clé, vous devez enlever la paire clé/valeur, et la recréer avec les nouvelles valeurs

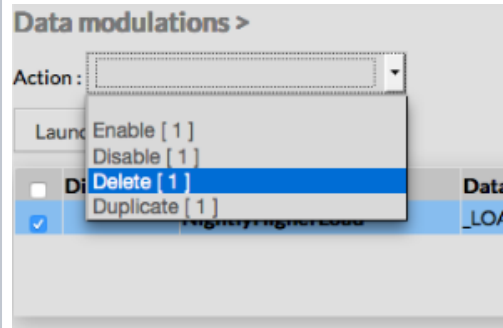
Supprimer la modulation de données

Pour supprimer une commande, vous pouvez utiliser soit le formulaire, soit directement la liste.

Depuis le formulaire

Allez sur la page modulation, puis cliquer sur le nom de la commande à supprimer .

Cliquer ensuite sur le bouton "supprimer", une fenêtre de confirmation va alors apparaître

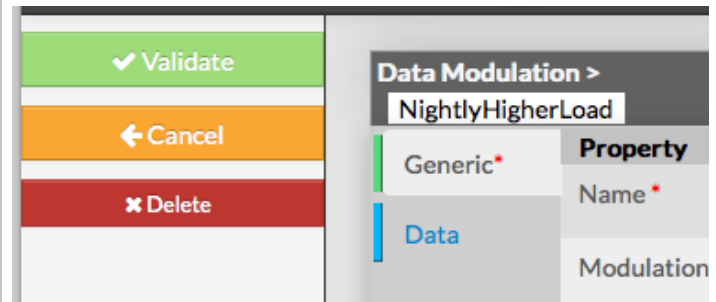


Depuis la page principale

Allez dans la page modulation du menu principal, puis cliquer sur la boîte de choix placée dans la 1ère colonne à gauche.

Utilisez le menu **Action** et sélectionner **Supprimer**, puis cliquer sur le bouton **Lancer**.

Une fenêtre de confirmation apparaît.



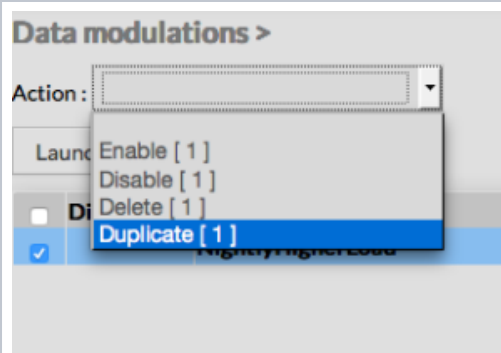
 Passer par le menu principal permet d'en supprimer plusieurs d'un coup

Dupliquer une modulation de données

La duplication peut être très pratique pour des modulations similaires.

Allez dans la page modulation du menu principal, puis cliquer sur la boîte de choix placée dans la 1ère colonne à gauche.

Utilisez le menu **Action** et sélectionner **Dupliquer**, puis cliquer sur le bouton **Lancer**..



Le nom de la nouvelle commande aura le suffixe "**(copy)**"

Passer par le menu principal permet d'en dupliquer plusieurs d'un coup