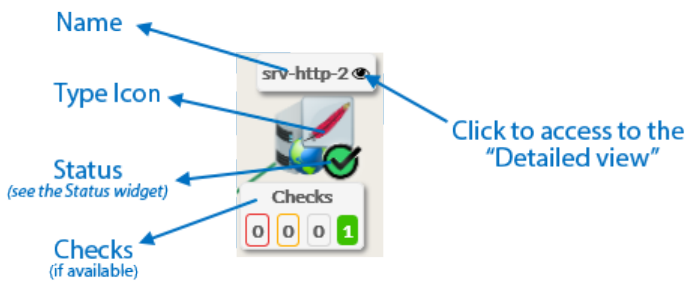




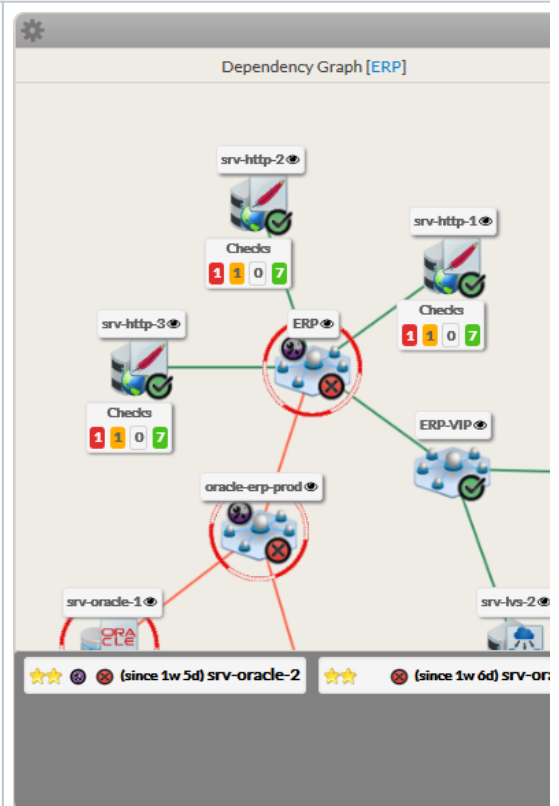
## Description

Ce widget présente l'arbre de dépendance d'un hôte ou d'un cluster.

- Un arbre 2D apparaît depuis l'élément sélectionné (hôte ou check), montrant ses liens de dépendance:
  - Définition du cluster (voir [Clusters](#)).
  - Liens définis manuellement entre les éléments dans la [configuration de l'hôte](#).
- Un nœud représentera soit un hôte, un cluster ou un check.
- Chaque élément a 4 composants :



- son nom.
- l'icône représente l'entité.
- son statut (voir [Statut & Contexte](#) pour la liste).



• si l'élément est un hôte, le schémas disponibles sont en 4 bits seulement (Critical, Warning, Unknown, Ok).

• Vous pouvez accéder à la vue détaillée en cliquant sur l'icône "œ il" .

- Si, dans le graphe de dépendance, certains éléments ne sont pas en état "OK" , ils apparaîtront en bas du graphe.

☆☆ ⊗ (since 53m 13s) srv-oracle-1

☆☆ ⊗ (since 52m 32s) srv-oracle-2

## Utilisation

Vous pouvez naviguer à l'intérieur de l'arbre.

### déplacer l'arbre

- maintenez enfoncé le bouton gauche ou droite de la souris pour déplacer l'arbre.

### Centrer l'arbre sur un élément non OK

- Cliquer sur le nom de l'élément pour centrer la vue sur lui .


### Re-Centrer sur l'élément initial

- Pour revenir au départ, appuyer sur le bouton recharger .

## Configuration

1. Sélectionner un hôte ou un nom de cluster dans la liste.
  - Le nombre total d'hôtes et de clusters apparaîtra près de "Sélectionner Hôte /Cluster" **(1)**.
  - si aucun n'est déjà sélectionné, la liste de tous les hôtes disponibles apparaîtra automatiquement
  - Vous pouvez faire un filtre sur un nom ou un type en saisissant directement dans la liste **(3)**.
  - Vous pouvez nettoyer la sélection en cliquant sur le balai **(2)**
2. Profondeur de l'arbre.
  - Part défaut, la profondeur est définie à 5, mais vous pouvez le modifier à volonté **(3)** entre 1 et 10.
3. Quand c'est terminé, appuyer sur le bouton soumettre **(4)**.

Configuration : Dependency Graph

1 Select Host/Cluster (2)  2

Shinken

3 Select tree depth from the origin

1

4 SUBMIT CANCEL