

# shinken-receiver

## Contexte

Le modèle shinken-receiver vous permet de superviser un hôte hébergeant le démon [Receiver](#).

### Sommaire



- [Contexte](#)
- [Receiver](#)

## Receiver

Modèle d'hôte correspondant: **shinken-receiver** (notez que ce modèle hérite du modèle **shinken**)

Afin de superviser le démon Receiver, le modèle **shinken-receiver** appliqué à votre hôte, attachera plusieurs checks qui vérifieront la santé et la performance de ce démon.

## Checks

Nom du check	Description	Exemple de résultat
Receiver - Alive	Vérifie que le démon Receiver peut être correctement contacté sur le réseau. Affiche également son numéro de version.	 Receiver - Alive <span style="color: green;">[OK]</span> The daemon is running well. Version [02.04.01-005_BUILD03.fr]. Connection established in 0.006s
Receiver - Performance API Connection	Vérifie la latence de connexion au Receiver et ses performances	 Receiver - Performance API Connection <span style="color: green;">[OK]</span> API Connexion is in the good range (0.005 < 2s).

## Paramètres du check

Les checks du Receiver peuvent être configurés via des données fournies par le modèle.

Les données suivantes sont disponibles pour le Receiver:

Nom de la donnée	Description	Valeur par défaut	Hérité du modèle d'hôte ou locale
SHINKEN_PROTOCOL	Protocole utilisé pour établir la connexion avec le Receiver	http	shinken
RECEIVER_PORT	Port utilisé pour établir la connexion avec le Receiver	7773	Locale

## Détail des commandes

Nom du check	Commande du check	Ligne de commande
Receiver - Alive	check_shinken_receiver! <b>alive</b>	\$PLUGINDIR\$/check_shinken -H "\$HOSTADDRESS\$" -p "\$_HOSTRECEIVER_PORT\$" --shinkenversion "\$SHINKENVERSION\$" -t receiver -m \$ARG1\$
Receiver - Performance API Connection	check_shinken_receiver! <b>api_connection</b>	\$PLUGINDIR\$/check_shinken -H "\$HOSTADDRESS\$" -p "\$_HOSTRECEIVER_PORT\$" --shinkenversion "\$SHINKENVERSION\$" -t receiver -m \$ARG1\$