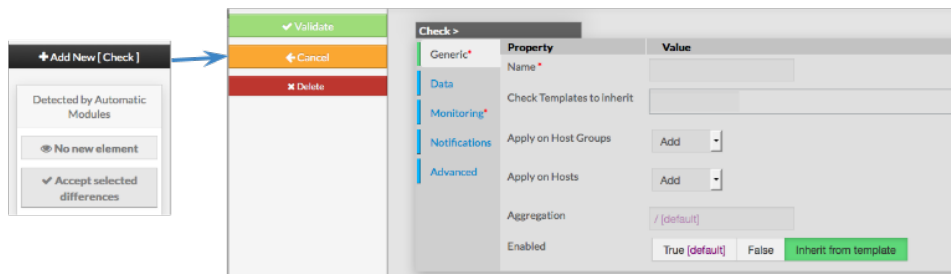


Comment

Pour créer un nouveau Check, utilisez le bouton "ajouter un nouveau [Check]" situé dans la barre d'action

Le formulaire de création du check apparaîtra

ToolBar



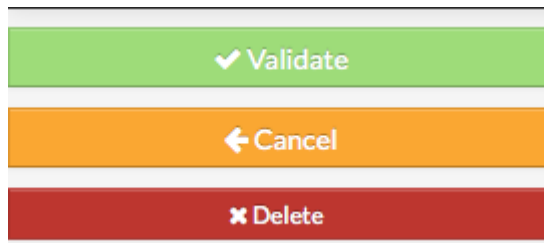
Ce formulaire est composé d'onglets correspondant aux propriétés suivantes :

- Générique
- Données
- Supervision
- Notifications
- Avancé

Pour chaque catégorie, une page correspondante s'affichera .

Le menu à gauche permet de :

- Valider un nouveau check
- Supprimer l'action
- Supprimer le check



Générique

Les propriétés générique contiennent les propriétés nécessaires à minima pour créer un hôte :

- **Nom**
 - le nom du check
 - ce champs est **obligatoire**
- **Templates d'hôte à hériter**
 - liste des templates dont doit hériter le nouvel hôte
 - le nom des templates est proposé en commençant à remplir le champs
- **Appliquer sur les groupes d'hôtes**
 - liste des groupes d'hôtes sur lequel le check doit s'appliquer
 - on peut sélectionner plus d'un groupe
- **Appliquer sur les hôtes**
 - liste des groupes d'hôtes sur lequel le check doit s'appliquer
 - on peut sélectionner plus d'un hôte

- **Agrégation**
 - Chemin pour placer le check dans l'arbre de l'interface de visualisation
- **Activé**
 - cette propriété détermine si le check sera utilisé
 - un check désactivé est toujours présent dans la configuration, mais n'est pas planifié pour être appliqué et n'est pas visible dans l'UI
 - par défaut, la valeur du template est utilisée

Données

Les données ont utilisées pour créer des variables utilisées par Shinken Enterprise pour opérer les checks.

Ces valeurs sont également appelées **Macros**.

Comme sur cette image, lorsqu'on crée un nouveau check, il n'y a aucune donnée disponible, même si le check hérite d'un template.

Pour voir les données qui seront appliquées au check, il est nécessaire de d'abord valider le nouveau et de revenir à sa configuration.

Les données sont présentées dans 2 sections :

- Local : données seulement pour ce check (custom data)
- Des Templates : données héritées d'un ou plusieurs templates

Les données des templates sont séparées par le nom du template .

Cela permet de voir où et quelles données sont là.

Les données sont représentées par une **Clé** et une **Valeur**.

Lorsqu'une donnée est **locale**, ces 2 éléments peuvent être modifiées.

Lorsqu'une donnée est **héritée**, seules les **valeurs** peuvent être modifiées.

Supervision

La supervision est définie par les propriétés suivantes :

- **Période de Maintenance**
 - défini une période récurrente pendant laquelle aucune notification ne sera envoyée
 - la valeur est prise dans la liste [Périodes de temps](#)
 - il n'y a pas de valeur par défaut donc pas de maintenance planifiée
- **Période de Check**
 - défini la période pendant laquelle le check sera exécuté
 - le champs est une liste de valeur, correspondant aux périodes définies dans [Périodes de temps](#)
 - la valeur est issue du template si il y en a un
- **Commande de Check**
 - défini le nom raccourci de la commande utilisée
 - le champs est une liste de choix, défini dans la configuration [Commandes](#)
 - la valeur est issue du template si il y en a un
 - **Arguments**
 - utilisés pour envoyer les arguments à la commande de Check
 - par défaut cette valeur est vide
- **Tentatives Max Check**
 - défini le nombre maximum d'échecs avant de déclarer le check en état critique
 - la valeur est issue du template si il y en a un
- **Intervalle de Check**
 - défini le nombre de minutes entre l'exécution de 2 checks
 - la valeur est issue du template si il y en a un

Check >	Property	Value	From Templates
Generic*	Maintenance Period		
Data	Check Period	24x7 [default]	
Monitoring*	Check Command*		Args
Advanced	Max Check Attempts*		
	Check Interval (*60s)*		
	Retry Interval (*60s)*		
	Active Checks Enabled	True [default] False	Inherit from template
	Passive Checks Enabled	True [default] False	Inherit from template
	Duplicate for each host data		

- **Intervalle de retentative**
 - défini le nombre de minutes avant de relancer un check si le dernier a retourné un état r OK
 - la valeur est issue du template si il y en a un
- **Activation des checks actifs**
 - défini si les checks actifs seront activés
 - la valeur est issue du template si il y en a un
- **Passive Checks Enabled**
 - défini si les checks passifs seront activés
 - la valeur est issue du template si il y en a un
- **Duplication pour chaque hôte**
 - utilisé pour générer de multiples instances du check, basé sur la liste des valeurs dans Données
 - la valeur doit être une Clé et Donnée , enregistré dans un ou plusieurs hôtes sur lequel l check s'applique
 - la valeur est issue du template si il y en a un

Notifications

L'onglet notification est un formulaire présentant tous les champs nécessaires pour les configurer :

- **Notification Activée**
 - utilisé pour activer ou désactiver les notifications pour le check
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Contacts**
 - champs multi-valeurs, utilisé pour les contacts à notifier
 - les valeurs viennent de la configuration des [Contacts](#), présenté en liste de noms
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Contact Groups**
 - champs multi-valeurs, utilisé pour définir les groupes de contact à notifier
 - les valeurs viennent de la configuration des [Groupe de contacts](#) présenté en liste de noms
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Intervalle de notification**
 - utilisé pour définir le nombre de minutes avant de renotifier les contacts
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Période de Notification**
 - directive utilisé pour définir la période pendant laquelle les notifications sont envoyées
 - les valeurs viennent de la configuration des [Périodes de temps](#) définies
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Options de Notification**
 - list de flags, utilisé pour définir quels états déclenchent l'envoi d'alertes
 - champs liste, valeurs séparées par un point :
 - **w** : warning
 - **c** : critical
 - **u** : unknown
 - **r** : recovery
 - **f** : flapping
 - **s** : scheduled downtime
 - **n** : none
 - list of value is taken from templates if any, or default value is provided (c,w,u,r,f)

Check >	Property	Value	From Templates
Generic*	Notification Enabled	True [default] False	Inherit from template
Data	Contacts	Add	
Monitoring*	Contact groups	Add	
Advanced	Notification Interval (*min)	1440 (1day) [default]	
	Notification Period	24x7 [default]	
	Notification Options	c,w,u,r,f [default]	
	First notification delay	0 [default]	
	Escalations	Add	

- **Délai de 1ère notification**
 - nombre de minutes avant d'envoyer la 1ère notification
 - si 0 les notifications sont envoyées immédiatement
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Escalades**
 - champs multi-valeurs, utilisé pour l'escalade
 - liste de valeur venant de la configuration de [Escalade](#)
 - la valeur est prise des templates si il y en a

Gestion avancée

Les valeurs suivantes peuvent être saisies :

- **Poller Tag**
 - ce champs propose la liste des Pollers configurés (voir [Définir de nouveaux pollers](#))
 - une seule valeur possible
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Priorité**
 - montre le niveau critique des checks, valeur de 1 à 6
 - n'a pas d'impact sur la méthode de vérification
 - par défaut, on prend le niveau dans le template du check
- **Commande lancé apres le check (Obsess Over Service)**
 - utile pour lancer une commande après chaque vérification, en utilisant la commande définie dans le paramètre oscp de shinken.cfg.
- **Rafraîchissement de check**
 - utiliser pour déterminer si on active le rafraîchissement
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Seuils de Rafraîchissement**
 - utilisé pour définir les seuils de rafraîchissement en secondes
 - si 0 Shinken Enterprise essaiera de le déterminer automatiquement
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Calcul de données de performance**
 - utilisé pour activer les données de performance
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Détection de flap**
 - utilisé pour activer la détection de flap
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Options Flapping**
 - utilisé pour déterminer quel état d'hôte est utilisé pour le flapping
 - liste de valeurs :
 - **o** : OK
 - **c** : CRITICAL
 - **w** : WARNING
 - **u** : UNKNOWN

The screenshot shows the configuration page for a 'Check' in Shinken. The interface is divided into several sections: Generic, Data, Monitoring, Notifications, and Advanced. The 'Advanced' section is currently selected. The 'Property' column lists various settings, and the 'Value' column shows the current configuration for each. Some values are inherited from templates, while others are manually set. The 'From Templates' column is visible on the right side of the table.

Property	Value	From Templates
Poller Tag		
Priority		
Obsess Over Service	True False [default] Inherit from template	
Check Freshness	True False [default] Inherit from template	
Freshness Threshold seconds		
Flap Detection Enabled	True [default] False Inherit from template	
Flapping options		
Low Flap threshold %	0% Set	
High Flap Threshold %	0% Set	
Process Perf Data	True [default] False Inherit from template	
Automatic event Handler Enabled	True False [default] Inherit from template	
Event Handler command		Args
Business impact modulations	Add	
Data Modulations	Add	

- **Flap bas**
 - pourcentage utilisé pour déterminer le seuil bas de détection
 - valeur choisie en utilisant le curseur
 - Si 0 alors la valeur globale st prise en compte
 - valeur par défaut: 0
- **High Flap**
 - pourcentage utilisé pour déterminer le seuil haut de détection
 - valeur choisie en utilisant le curseur
 - Si 0 alors la valeur globale st prise en compte
 - valeur par défaut: 0
- **Gestionnaire d'événements automatique**
 - utilisé pour déterminer si le gestionnaire est activé
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Commande de gestionnaire d'événements**
 - utilisé pour déterminer quelle commande utiliser lors d'un changement d'état
 - liste de [Commandes](#) configurées
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Modulation de l'impact métier**
 - utilisé pour définir l'impact via les objets [Modulation de l'impact métier](#)
 - le champs est une liste d'objets [Modulation de l'impact métier](#)
 - la valeur est prise des templates si il y en a
- **Modulation des données**
 - utilisé pour définir une modulation de valeur macro permettant de de valider différents seuils de période
 - le champs est une lise de [Modulation des données](#)
 - la valeur est prise des templates si il y en a