Présentation détaillée

Organisation de la fonctionnalité

Dans Shinken Entreprise, les addons sont des fonctionnalités supplémentaires faisant en général appel à des outils externes à Shinken pouvant être activées et désactivés. La visualisation de l'architecture de l'installation Shinken est rendue possible grâce à l'addon "**nagvis-shinken-architecture**"

Lorsque la configuration de l'architecture est modifiée (configuration des démons ou des royaumes), Shinken effectue deux opérations:

- Il génère des représentations visuelles de l'architecture qui seront ensuite rendues disponibles pour les utilisateurs Shinken, et accessibles depuis l'interface de configuration.
- Il génère des hôtes dans l'interface de Configuration. Ces hôtes seront ensuite utilisés par les vues pour afficher le statut des démons Shinken.

⚠ Cette fonctionnalité permet d'afficher l'organisation des royaumes, démons et les hôtes (avec leur adresse) qui interviennent dans l'installation Shinken. Pour des raisons de confidentialité, **son accès est restreint aux utilisateurs définis comme Administrateurs Shinken** dans la configuration.

Génération des représentations visuelles de l'architecture

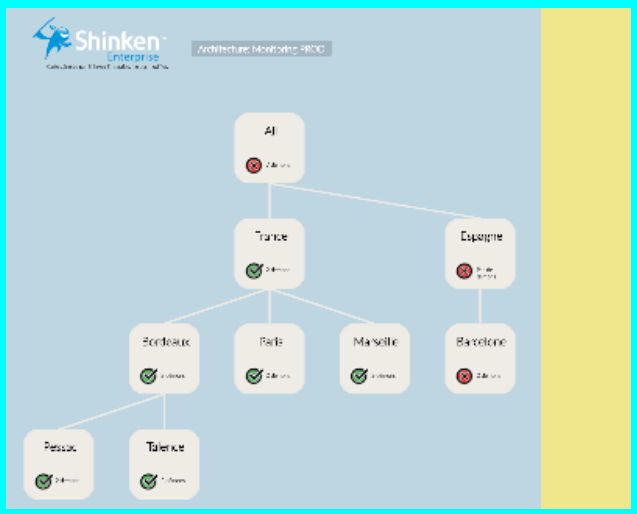
Lorsqu'une modification de l'architecture est détectée, Shinken crée des visualisations de son architecture de 3 types différents.

Arbre des royaumes

Cette vue permet de visualiser rapidement l'agencement des différents royaumes de l'installation Shinken. Les royaumes sont affichés sous forme d'ensemble d'arbres.

Chaque royaume est relié à ses royaumes fils et royaumes parents. Les royaumes de plus haut niveau sont affichés en haut, puis les sous-royaumes successifs sont affichés en dessous. Les royaumes de plus haut niveau seront donc ceux affichés en haut de la page.

Dans l'exemple, le royaume "**All**" est le royaume principal, et il a comme sous-royaumes les royaumes France et Espagne. Ces royaumes ont ensuite leurs propres sous-royaumes, affichés de la même manière.



Individuellement, chaque royaume est affiché possède les informations suivantes:

- **Son nom**
- **Le nombre de démons qu'il possède**
- **Une icône de statut**, qui affiche le statut consolidé de tous les démons contenus dans ce royaume. Un clic sur cette icône amène vers la vue détaillé du royaume, dans laquelle on peut voir l'ensemble des sous-royaumes, machines et démons contenus dans le royaume.

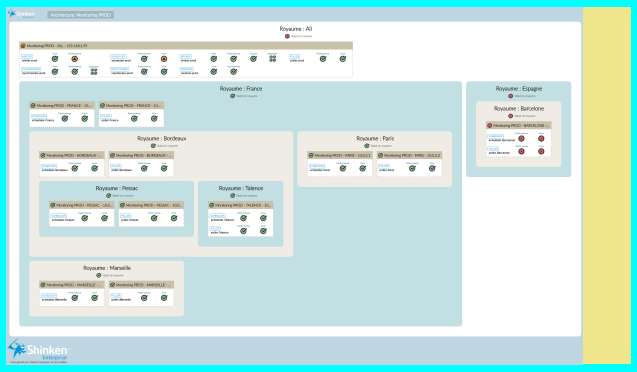
Vue détaillée de l'architecture globale

Cette vue est utilisée pour afficher de manière détaillé le contenu de l'ensemble des royaumes de l'installation Shinken.

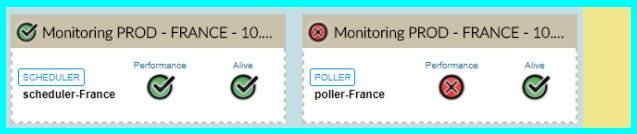
Chaque royaume est délimité graphiquement, permettant de voir quels sous-royaumes il possède ainsi que ses démons.

L'affichage d'un royaume contient plusieurs informations:

- Les démons qui appartiennent à ce royaume
- Les sous-royaumes



Dans un royaume, l'affichage des démons est réparti selon les machines sur lesquelles ils sont installés. Les démons seront donc affichés dans un bloc contenant le nom de la machine sur laquelle ils sont installés. Le nom de la machine est généré automatiquement et est construit comme suivant:



> <nom_architecture> - <nom_royaume> - <adresse_machine>

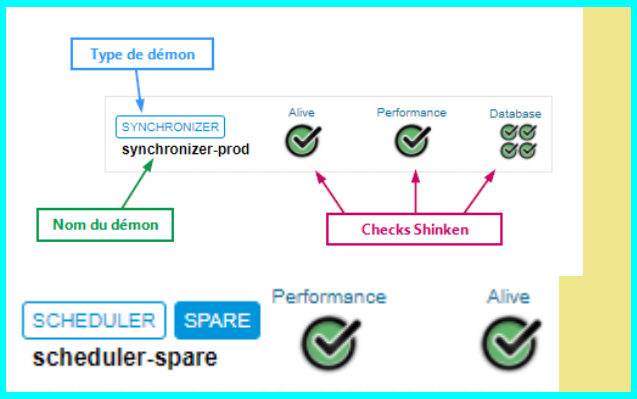
Ces valeurs sont prises de la manière suivante:

- **Nom de l'architecture**: dans le fichier de configuration du module architecture-export (Configuration du nom de l'architecture)
- **Nom du royaume**: Royaume du démon
- **Adresse de la machine**: Adresse telle que définie dans le fichier de configuration du démon (peut etre une adresse IP ou un nom DNS)

Cela permet d'identifier rapidement les machines entrant en jeu dans le royaume concerné. Lorsqu'une machine constituant le royaume est en erreur, on peut le voir rapidement dans la vue.

Les démons sont donc affichés dans un bloc d'hôte. Chaque démon est affiché avec les informations suivantes:

- **Le type**: Arbiter, Broker, Poller, Scheduler, ...
- **Le nom du démon**, tel que défini dans le fichier de configuration du démon
- **Les checks associés**: ils seront affichés sous forme d'icônes. Le statut affiché est celui du check du pack Shinken correspondant.
  Un clic sur l'icône de statut d'un check renvoie vers l'interface de Visualisation, ou il sera possible d'avoir plus de détails sur le check (historique, métriques, Prise en compte, etc...)
- **La caractéristique "Spare"** le cas échéant. Cette propriété est affichée lorsque le paramètre "*spare*" est positionné à 1 dans le fichier de configuration du démon en question.



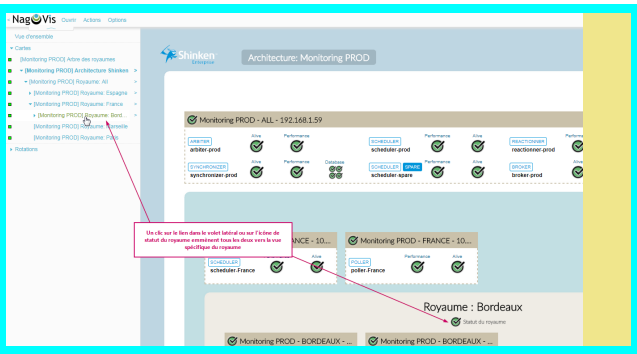
Vue détaillée par royaume

La vue globale détaillé contient l'ensemble de royaumes de l'architecture Shinken. Dans le cas d'un architecture complexe, ou simplement pour se concentrer sur un royaume particulier, il peut être nécessaire de pouvoir visualiser la visualisation d'un royaume particulier.

Des vues spécifiques sont donc générées pour chaque royaume. Elles ont la même logique de présentation que la vue détaillée globale, à la différence qu'elles sont restreintes à un royaume particulier.

Pour y accéder, il y a 2 choix:

- Dans une vue détaillée, un clic sur le statut d'un royaume envoie vers la vue détaillée de ce royaume
- Dans la barre latérale, la hiérarchie des royaumes permet d'accéder rapidement au royaume voulu. On remarque au passage que l'arbre des royaumes et la vue détaillée globale sont aussi présentes tout en haut de cette hiérarchie.



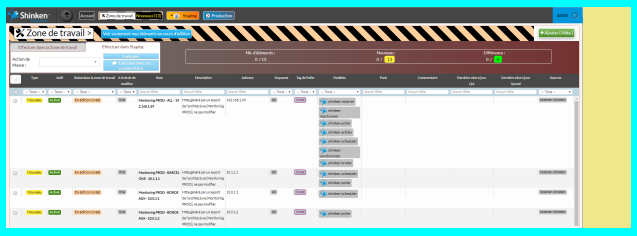
Génération des hôtes dans l'interface de Configuration

Nous avons vu que lorsque l'architecture de l'installation Shinken est changée, des vues représentatives de cette architecture sont générées. Dans ces vues, les statuts affichés proviennent de Shinken. Pour pouvoir déterminer les statuts des checks Shinken des démons, des hôtes doivent être créés dans Shinken.

Pour chaque machine affichée dans la vue détaillée, une création hôte est proposée dans l'interface de Configuration. Ces hôtes sont préconfigurés avec les modèles d'hôtes Shinken correspondants aux démons qu'ils contiennent. Il ne reste plus qu'à les importer depuis l'interface de Configuration.

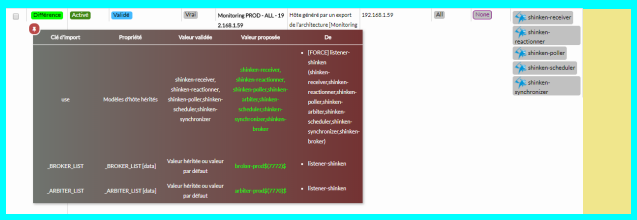
Leur nom est choisi comme décrit précédemment:

> **<nom_architecture> - <nom_royaume> - <ip_machine>**



Si les hôtes générés ne sont pas importés dans l'interface de Configuration, les vues afficheront une icône indiquant que les hôtes et les checks ne sont pas trouvés dans Shinken.

Lorsque les hôtes sont déjà existants dans Shinken, une modification de l'architecture est accompagnée d'une modification des hôtes dans l'interface de Configuration. Lorsque des modèles d'hôtes doivent être enlevés/ajoutés, des différences sont proposées dans l'interface de Configuration.



> **Hôtes générés et renommage**
>
> Puisque dans les vues détaillées et l'arbre des royaumes, les hôtes et checks sont reconnus grâce à leur nom, un renommage aura pour effet de les rendre introuvables par les vues de l'architecture. Les hôtes générés ne devront donc pas être renommés.