

# shinken-reactionner

## Contexte

Le modèle shinken-reactionner vous permet de superviser un hôte hébergeant le démon [Reactionner](#).

### Sommaire

- Contexte
- Description du modèle

## Description du modèle

Modèle d'hôte correspondant: **shinken-reactionner** (notez que ce modèle hérite du modèle **shinken**)

Afin de superviser le démon Reactionner, le modèle **shinken-reactionner** appliqué à votre hôte, attachera plusieurs checks qui vérifieront la santé et la performance de ce démon.

## Checks

Nom du check	Description	Exemple de résultat
Reactionner - \$KEY\$ - Running Well	Vérifie que le Reactionner est joignable sur le réseau, affiche son numéro de version, ses tags et le statut de connexion avec les schedulers	 Reactionner - reactionner-master - Running Well  [OK] Your reactionner is running well. Version [02.05.00-005_BUILD03.fr] Reactionner • tags : None  The latency between the reactionner and the schedulers are : • scheduler-master [localhost:7768] : 0.35ms
Reactionner - \$KEY\$ - Performance	Affiche les statistiques des performances de l'exécution des checks dans le Reactionner	 Reactionner - reactionner-master - Performance  [OK] Reactionner statistics : • Less than 1 action done per second • Less than 1% CPU used among the server available resources for checks execution.  Top 5 actions : • notify-host-by-email : 69ms • notify-service-by-email : 69ms • notify-host-by-email-with-images : 60ms • notify-service-by-email-with-images : 60ms • send_passive_result : 2ms

## Paramètre du check

Les checks du Reactionner peuvent être configurés via des données fournies par le modèle.

Les données suivantes sont disponibles pour le Reactionner:

Nom de la donnée	Description	Valeur par défaut	Hérité du modèle d'hôte ou locale
SHINKEN_PROTOCOL	Protocole utilisé pour établir la connexion avec le Reactionner	http	shinken

REACTIONNER_PORT	Port utilisé pour établir la connexion avec le Reactionner	7769	Locale
REACTIONNER_LIST	Liste de Reactionner (Multi-démon)	reactionner-master\$( \$_HOSTREACTIONNER_PORTS)\$	Locale - <a href="#">Duplicate For Each</a>
NB_CHECK_IN_TIMEOUT_TOLERATE	Nombre de checks en timeout provoquant une sortie en erreur du check	0	Locale
REACTIONNER_NB_CHECK_IN_TIMEOUT_TOLERATE	Nombre de checks en timeout provoquant une sortie en erreur du check	\$_HOSTNB_CHECK_IN_TIMEOUT_TOLERATE\$	Locale
ACTIVE_REACTIONNER_LATENCY	Latence de connexion (en secondes) au-delà de laquelle le check sort en erreur	0.5	Locale

## Détail des commandes

Nom du check	Commande du check	Ligne de commande
Reactionner - \$KEY\$ - Performance	check_shinken_reactionner!stats!\$VALUE1\$	\$PLUGINDIR\$/check_shinken -H "\$HOSTADDRESS\$" -p "\$ARG2\$" --shinkenversion "\$SHINKENVERSION\$" -t reactionner -m \$ARG1\$ --active_reactionner_latency "\$_HOSTACTIVE_REACTIONNER_LATENCY\$" --check_tolerate "\$_HOSTNB_CHECK_IN_TIMEOUT_TOLERATE\$"
Reactionner - \$KEY\$ - Running Well	check_shinken_reactionner!alive!\$VALUE1\$	\$PLUGINDIR\$/check_shinken -H "\$HOSTADDRESS\$" -p "\$ARG2\$" --shinkenversion "\$SHINKENVERSION\$" -t reactionner -m \$ARG1\$ --active_reactionner_latency "\$_HOSTACTIVE_REACTIONNER_LATENCY\$" --check_tolerate "\$_HOSTNB_CHECK_IN_TIMEOUT_TOLERATE\$"

Les modes dépréciés ("-m") :

- api\_connection
- cpu\_load
- overload\_protection