

CPU SNMP (linux)

Page Production

Cette page permet d'appliquer les changements en attentes d'application.

Cette page est accessible est utilisant le lien dans la barre du haut, à travers le bouton de droite nommé "Production".

? Unknown Attachment

La page de production est composée de 2 sections :

- Un menu à gauche permettant de vérifier et d'appliquer les changements
- Un panneau principal montrant les changements depuis la dernière validation

Dans le panneau principal, un premier filtre montre les changements triés par statut :

- Nouveaux éléments
- Éléments modifiés
- Éléments supprimés

Et dans chacune des sections, les changements sont triés par type :

- Hôtes
- Services
- Contacts
- etc.

? Unknown Attachment

Par défaut la vue montre tous les statuts. Pour visualiser les types ou statuts différents, utilisez le lien pour chacun.

La vue détaillée permet d'accéder directement au détail de l'élément modifié en cliquant sur le lien et bascule dans la page de configuration liée à l'élément.

Les nouveaux éléments sont indiqués en vert, au début du résumé des différences.

Dans cet exemple, un nouvel hôte **DB-ORACLE-3** et un groupe d'hôtes **shinken-group** ont été créés.

? Unknown Attachment

Les éléments modifiés sont affichés dans un tableau présentant les champs qui ont été modifiés, avec l'ancienne valeur, et la nouvelle.

Dans cet exemple, un utilisateur et un hôte ont été modifiés.

- Sur l'utilisateur : le numéro de téléphone a été défini.
- Sur l'hôte : un groupe d'hôte et un l'héritage du modèle ont été ajoutés.

? Unknown Attachment

Enfin, les éléments supprimés sont affichés en bas du résumé des modifications à appliquer.

Dans cet exemple, 3 modèles de check ont été supprimés.

? Unknown Attachment

Menu d'actions

Trois actions sont possible sur la page de mise en production:

- Vérifier Staging avec les éléments proposés.
- Vérifier
- Appliquer

? Unknown Attachment

Action de vérification

Le bouton "Vérifier" permet de vérifier la cohérence de la configuration avant application. Cette action est très importante. Elle permet de vérifier que la configuration à appliquer est correcte avant application.

Action de vérification avec les éléments proposés

Le bouton "Vérifier Staging avec les éléments proposés" permet de vérifier la configuration en prenant en compte les éléments proposés depuis la zone de travail. Cela permet à l'administrateur d'effectuer une vérification automatisée avant d'accepter les objets de la [Zone de travail](#) dans Staging.

Une configuration valide vérifiée

? Unknown Attachment

Une configuration invalide vérifiée

? Unknown Attachment

Action Appliquer

Le bouton "Appliquer" permet de sauvegarder les données de la base Staging vers la base de Production.

2°) Application

3°) Rechargement en cours

4°) Re

? Unknown Attachment	? Unknown Attachment	? Unknown Attachment	?
<p>i Avant chaque application en production la cohérence de la configuration est automatiquement vérifiée.</p>			Ce mes configu
			<p>i</p>

Menu d'actions désactivé

Dans certaines circonstances, les boutons d'actions peuvent être désactivés. Un message d'information ou d'erreur est alors visible.

Raisons possibles	Rendu visuel
<p>Quelqu'un a appliqué une configuration en parallèle. Vous devez attendre la fin du traitement.</p>	
<p>Votre Arbiter maître n'est plus joignable.</p> <p>On note que même si un Arbiter Spare est présent et fonctionnel, le bon fonctionnement de l'Arbiter maître est requis pour l'application d'une nouvelle configuration.</p> <p>Cependant, si l'Arbiter est à l'arrêt à cause d'un problème de configuration qui peut être résolu via votre UI de configuration, un bouton peut vous permettre de forcer l'envoi de Staging vers la Production.</p> <p>Par exemple, si des hôtes utilisent un Poller Tag et que soudainement ce Poller n'est plus défini dans votre architecture Shinken, alors l'Arbiter ne pourra pas démarrer. Vous pourrez changer le paramétrage de ces hôtes (ou les désactiver) via l'UI de configuration puis utiliser le bouton "Forcer l'envoi de Staging en Production". Il vous suffira alors de démarrer l'Arbiter manuellement et votre architecture sera à nouveau opérationnelle.</p>	