

Listes des packages présents dans l'installateur

Rôle

Le démon Poller exécute les sondes tel que planifié par les Schedulers.

Il se connecte au(x) Scheduler(s) de son royaume et récupère les checks pour exécuter les commandes/sondes. Quand la commande est terminée, le retour de la sonde est envoyé aux Schedulers. Les Pollers peuvent être définis pour des vérifications spécifiques dans des environnements spécifiques (ex. Windows versus Unix, client A versus client B, DMZ).

Il peut également y avoir plusieurs Pollers pour des questions de répartition de charge (load-balancing).

Connexions avec les autres démons

L'Arbiter envoie la configuration du Poller via le port 7771 de ce dernier.

Sa configuration correspond à la liste du ou des Schedulers du royaume auxquels il devra se connecter pour récupérer des checks à exécuter. Le Poller se connecte au(x) Scheduler(s) via le port 7768 de ce dernier.

? Unknown Attachment

Différents types de Pollers: Les Pollers TAG

L'architecture actuelle de Shinken Enterprise est très utile pour une organisation qui utilise le même type de Poller pour tous les checks. Mais il peut être nécessaire d'avoir différents types de Poller.

Cela peut être utile quand l'utilisateur a besoin d'avoir ses hôtes dans le même Scheduler (comme avec les dépendances) ou alors s'il a besoin d'avoir des hôtes ou des checks pris en charge par un Poller spécifique.

Ces vérifications peuvent être qualifiés à 3 niveaux :

- Hôte
- Check
- Commande

Le paramètre pour qualifier une commande, un hôte ou un check est le "**poller_tag**".

L'existence du paramètre est déterminée dans l'ordre de priorité suivant:

- On regarde d'abord sur la commande
- puis le check
- puis sur l'hôte.

Les Pollers peuvent être identifiés par plusieurs poller_tags.

S'ils ont des tags, ils ne prendront que les checks qui correspondent à ce tag.

C'est principalement utilisé dans un réseau en DMZ, vous avez besoin d'un Poller dédié dans cette DMZ qui retourne les résultats au scheduler dans le LAN. Dans ce cas, vous pouvez toujours avoir des dépendances entre les hôtes dans la DMZ et le LAN, et être certain que les checks ne sont effectués que par le poller dans la DMZ.

DMZ Poller

Il se peut que vous ayez des checks à exécuter dans une DMZ. Il est alors possible de définir un Poller en DMZ, et les Schedulers (et autres démons) dans le LAN.

Un Poller dédié (Linux ou Windows) pourra être directement placé en DMZ pour des soucis de sécurité, de latence/temps d'exécution, ou car l'environnement est différent (hors domaine AD, DMZ exclusivement Windows, etc..).

Dans ce cas, pour respecter la sécurité de l'espace démilitarisé, les connexions réseaux de DMZ (Poller) vers LAN (Schedulers) ne sont pas autorisées par les Firewall.

Pourtant, comme on l'a vu précédemment, par défaut, le Poller ouvre une connexion vers le ou les Schedulers.

Il est alors possible de définir le Poller comme **passif**. Le Scheduler va alors ouvrir une connexion vers le Poller.

C'est le réglage recommandé pour une DMZ.

Seuls les checks pour les hôtes dans la DMZ seront lancés par ce poller.

? Unknown Attachment

Données

Le poller reçoit la commande des schedulers.

Il est important de noter que les sondes lancées par le poller auront un accès direct aux hôtes et devront récupérer des données venant de ceux-ci.

Poller Internes

? Unknown Attachment

Résumé des connexions du poller

source	Destination	Port	Protocole	Note
Poller	Scheduler	7768	HTTPS	

Descriptions des variables

Propriété	Défaut	Description
poller_name	N/A	Cette variable est utilisée pour définir le nom raccourci du poller auquel sont rattachées les données .
address	N/A	Cette directive est utilisée pur définir l'adresse d'où l'arbitre principal peut joindre le poller. ça peut être un nom DNS ou une adresse IP .

port	7771	Cette directive est utilisée pour définir le port TCP utilisé par ce démon .
spare	0	Cette variable est utilisée pour définir si le poller peut être géré comme spare (ne chargera la configuration que si le maître tombe)
realm	N/A	Cette variable est utilisée pour définir le royaume où sera mis le poller . Si aucun n'est spécifié, il sera rattaché au royaume par défaut.
manage_sub_realms	0	Cette variable est utilisée pour définir si le poller acceptera les tâches du scheduler provenant des sous-royaumes de son royaume.
poller_tags	None	Cette variable est utilisée pour définir les checks que peut lancer le poller. Si il n'y a aucun poller_tags spécifié, il prendra tous les checks non qualifiés. Par défaut, il n'y a aucun poller_tag, donc il prend tous les checks non qualifiés. .
modules	N/A	Cette variable est utilisée pour définir tous les modules que le scheduler va charger. .

Exemple de définition

```
define poller{
    poller_name      Europe-poller
    address          node1.mydomain
    port             7771
    spare            0
    manage_sub_realms 0
    poller_tags      DMZ, Another-DMZ
    modules          module1,module2
    realm            Europe
    min_workers      0 ; Starts with N processes (0 = 1 per CPU)
    processes_by_worker 256 ; Each worker manages N checks
    polling_interval 1 ; Get jobs from schedulers each N seconds
}
```