

# Découverte réseau

## Principe

Shinken Enterprise vous permet de détecter automatiquement des équipements réseau et des serveurs physiques dans votre infrastructure pour faciliter et accélérer leur import dans la configuration.

## Configuration

Pour définir le module source Discovery:

1. Configurer la source dans le fichier `/etc/shinken/sources/discovery.cfg`
2. La source **Discovery** est déclarée dans le fichier `/etc/shinken/synchronizers/synchronizer-master.cfg`.



### Note

Durant l'installation de Shinken Enterprise une source effectuant des découvertes réseau appelée **discovery** est créée.

### `sources/discovery.cfg`

| Propriété                      | Exemple                         | Description                                                                                                                                 |
|--------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>source_name</code>       | discovery                       | Nom de la source. doit être unique                                                                                                          |
| <code>order</code>             | 10                              | Ordre dans la consolidation de l'algorithme pour cette source . Voir dans la page <a href="#">Synchronizer</a> page pour plus d'information |
| <code>import_interval</code>   | 5                               | Intervalle en minute de chargement de la source.                                                                                            |
| <code>modules</code>           | discovery-import                | module à lancer                                                                                                                             |
| <code>enabled</code>           | 0                               | 1 - Activer la source<br>0 - Vue dans l'interface, mais ne collecte pas de données.                                                         |
| <code>data_backend</code>      | mongodb                         | Backend où les données de la source est stockée ( <b>non modifiable</b> )                                                                   |
| <code>mongodb_url</code>       | mongodb://localhost/?safe=false | URL d'accès à MongoDB ( <b>non modifiable</b> )                                                                                             |
| <code>mongodb_data_base</code> | synchronizer                    | Base Mongo où sont stockées les données de la source ( <b>non modifiable</b> )                                                              |



### Note

La colonne **Exemple** montre la valeur utilisée par le module si l'administrateur ne le saisit pas .

**Exemple de définition:**

```
define source {
  source_name      discovery
  order            10
  import_interval  5
  module_type      discovery-import
  data_backend     mongodb
  mongodb_uri      mongodb://localhost/?safe=false
  mongodb_database synchronizer
}
```

## Editer et ajouter une liste de scan réseau

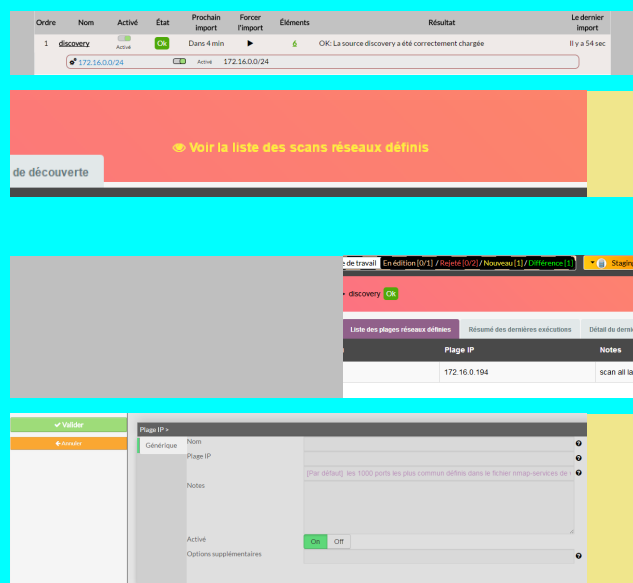
Le scan réseau peut être défini dans la [Page Principale](#)

Commencez par cliquer sur la source "discovery" dans la page principale .

Puis cliquez sur "voir la liste des scan réseau"

Vous pouvez activer un nouveau scan avec le bouton "+ Ajouter".

Puis vous verrez la page de configuration d'un nouveau scan.



Vous devez définir les paramètres suivants:

- Nom
- IP range: doit correspondre à la définition de la commande nmap

Par exemple: 172.16.1.1-254

- Vous pouvez également ajouter des notes au sujet de ce scan

Ajouter un nouveau scan va le rendre automatiquement actif et vous verrez très rapidement apparaître de nouveaux éléments.

## Ajouter un nouveau port dans une règle

Sans règles, les données générées par la découverte sont sans intérêt. Les règles sont définies dans le fichier `/etc/shinken/discovery_rules.cfg`  
Voici un exemple de comment définir le modèle d'hôte "ftp" pour tout ce qui est détecté par nmap avec le port TCP/21 ouvert:  
Il y a 3 parties principales dans la règle:

- **discoveryrule\_name**: doit être unique
- **creation\_type**: doit être un hôte

```
define discoveryrule {
  discoveryrule_name FtpRule
  creation_type host
  openports ^21$
  +use ftp
}
```

- **openports**: regexp au sujet du port qui correspondra .Le ^ et \$ est pour la regexp, Donc 21 et seulement 21 correspondre, et pas 210 par exemple.
- **+use**: qu'utilisera l'objet. Vous pouvez ajouter autant de propriétés que souhaité.

## Liste des ports par défaut pour les règles de modèles d'hôtes

Selon les ports ouverts détectés suites aux différents scans, des modèles d'hôtes seront ajoutés automatiquement aux machines détectées.

Les ports par défaut ainsi que leur modèles associés sont les suivants:

| Port  | Modèle d'hôte appliqué |
|-------|------------------------|
| 27017 | <i>mongodb</i>         |
| 53    | <i>dns</i>             |
| 25    | <i>smtp</i>            |
| 465   | <i>smtps</i>           |
| 3306  | <i>mysql</i>           |
| 22    | <i>ssh</i>             |
| 110   | <i>pop3</i>            |
| 995   | <i>pop3s</i>           |
| 9100  | <i>printer-hp</i>      |
| 1521  | <i>oracle</i>          |
| 80    | <i>http</i>            |
| 443   | <i>https</i>           |
| 1433  | <i>mssql</i>           |
| 2301  | <i>hp-asm</i>          |
| 143   | <i>imap</i>            |
| 993   | <i>imaps</i>           |
| 389   | <i>ldap</i>            |
| 636   | <i>ldaps</i>           |

## Sécurité: paramètres de la commande nmap

La commande nmap lancée par la source discovery utilise les paramètres suivants:

- **-PE** : Ping Scan (Echo Request)
- **-sU** : Scan UDP
- **-sT** : Scan TCP
- **--min-rate 1000** : Envoie un minimum de 1000 paquets par secondes
- **--max-retries 3** : Effectue au maximum 3 retransmissions en cas d'erreur sur les scan de ports
- **-T4** : Optimisation de performances
- **-O** : Detection des systèmes d'exploitation
- **-oX** : Export XML (utilisé pour l'interprétation de données par Shinken)

## Précisions techniques

### Clés de synchronisation

Les clés de synchronisation sont des propriétés des objets utilisées pour les identifier dans les sources. Le fonctionnement et l'utilité des clés de synchronisation sont décrits de manière plus détaillée dans la page de documentation dédiée: [Précision techniques sur le fonctionnement de l'import des sources](#).

Les informations suivantes de la découverte réseau sont ajoutées en tant que clés de synchronisation de l'objet dans Shinken:

- host\_name
- address