













Statut & Contexte

Les états possibles :

Icone	Nom	Description
	OK	Aucun problème remonté par le check
	Attention	L'élément supervisé fonctionne, mais en mode dégradé
	Critique	L'élément ne fonctionne pas
	Inconnu	Aucune information disponible renvoyée par le check qui ne peut déterminer l'état de l'élément
	Données manquantes	La plateforme de supervision est active mais l'exécution du check n'a pas été réalisée
	Shinken Inactif	La plateforme de Supervision Shinken est arrêtée

Les contextes possibles du plus prioritaire au moins prioritaire :

Icon	Name	Description
	DOWNTIME	L'élément a été placé sous maintenance par un utilisateur de Shinken Enterprise
	PARTIAL DOWNTIME	Une partie des éléments de ce cluster est en maintenance

	FLAPPING	L'état change très souvent (par défaut, les checks sont lancés toutes les 5 minutes)
	PARTIAL FLAPPING	Une partie des éléments de ce cluster change régulièrement d'état
	ACKNOWLEDGE	Le problème a été pris en compte par un utilisateur Shinken Enterprise
	PARTIAL ACKNOWLEDGE	Le problème a été partiellement pris en compte par un utilisateur Shinken Enterprise














Si vous sélectionnez un hôte (pas un cluster ou un check), le nombre de checks par type de statut sera présenté.

Contextes multiple croisés :

Si un élément peut avoir plusieurs contextes en même temps, le contexte affiché sera le plus prioritaire.

L'ordre de la liste ci-dessus donne l'ordre de priorité des contextes.

Voici quelques exemples de croisement :



Croisement	Résultat	Raison
 & 		L'élément est sous maintenance, donc il est normal que son état change régulièrement .
 & 		L'élément est sous maintenance partielle, donc la prise en compte ne rajoute aucune information complémentaire car l'administrateur travaille déjà sur l'élément
 & 		L'élément est en flapping et quelqu'un essaye de le prendre en compte, mais l'état va continuer de changer . L'état flapping est le seul réellement important pour une investigation.
 &  & 		L'élément est sous maintenance qui est alors l'état le plus important.

Contextes hérités :

Un check peut avoir le contexte de son parent pour DOWNTIME  et ACKNOWLEDGED 

On parlera alors de contexte hérité.

Dans les listes de la visualisation il est possible que vous ayez un affichage de ce style :

					Host	Local Host	
		 			Check	Local Host	check-dummy-critical
					Check	Local Host	check-dummy-ok

qui indique que pour le check "check-dummy-critical" (dans notre exemple) il y a un acknowledge sur l'élément et un acknowledge sur le parent également (double affichage de l'icône).

NB: l'icône hérité aura une opacité plus faible

