

# Création/Suppression des démons

## Créer des démons sur un serveur Shinken

Cet outil est utilisé pour **créer** (via la création de fichiers de type "ini") ou **définir/déclarer** (via la création de fichiers de type "cfg") des démons Shinken additionnels.

Plus d'informations sur le démarrage de Shinken en utilisant les fichiers "ini" et "cfg" sont réunis sur cette page de documentation : [Démons](#).

Cet outil ne permet pas la création à distance, mais agit **uniquement sur le serveur en local**. Il s'agira donc de se placer correctement sur le serveur avant d'utiliser les commandes.

Dans la plupart du temps, pour créer un nouveau démon, il vous faudra lancer les commandes pour 1 créer le fichier ini, et 2, le fichier cfg.

## Utilisation

L'option -h de la commande permet d'afficher l'aide de la commande :

```
$ shinken-daemons-create -h
Usage
=====
  shinken-daemons-create

This tool is used to create daemons on servers (local ini file) or declare the daemon in your arbiter
configuration (cfg file)

Options
=====
--version          show program's version number and exit
--help, -h        show this help message and exit
--type=DAEMON_TYPE, -t DAEMON_TYPE
                  Daemon type to create or declare. Allowed daemon types are: broker, poller,
reactionner, receiver, scheduler
--port=PORT, -p PORT
                  Daemon port
--ini              Creates the daemon locally on the server (will create the .ini configuration file)
--cfg             Declares the daemon in your arbiter configuration (will create the .cfg configuration
file). Must be launched only from your arbiter server.
--address=ADDRESS For cfg, set the address for this daemon (Mandatory). For ini, address the daemon
will listen to on that local server (will listen to all interfaces by default)
--name=NAME       Name of this daemon
```

Options :

Nom	Description
--version	Montre le numéro de version et sortie.
-h, --help	Montre l'aide et sortie.
--type=DAEMON_TYPE, -t DAEMON_TYPE	Type de démon à créer ou déclarer. Peut être: broker, poller, reactionner, receiver, scheduler
--port=PORT, -p PORT	Port du démon
--ini	Crée le démon localement sur le serveur (créera le fichier de configuration .ini)
--cfg	Déclare le démon dans la configuration de votre Arbiter (créera le fichier de configuration .cfg). Doit être lancé seulement depuis un serveur arbiter.

<code>--address=ADDRESS</code>	Pour les cfg, définir l'adresse de ce démon (Obligatoire). Pour les ini, adresse sur lequel le démon va écouter sur ce serveur local (écouter sur toutes les interfaces par défaut).
<code>--name=NAME</code>	Nom du démon

Exemples :

Exemples:

```
# Step1 [on the scheduler server]: Create the scheduler ini file so the server can start it:
shinken-daemons-create --ini --type=scheduler --port=8768 --name=scheduler-customer-A

# Step2 [on the arbiter server]: Create the scheduler in the arbiter configuration:
shinken-daemons-create --cfg --type=scheduler --port=8768 --name=scheduler-customer-A --address=192.168.0.100
```

## INI

Par exemple, créez un nouveau démon Poller sur un serveur, en local :

```
$ shinken-daemons-create --ini --type=poller --port=8771 --name=poller-2
poller [id:1] : CREATED in the file /etc/shinken/daemons/pollerd-1.ini
```

Ici le nouveau Poller s'est vu assigné l'ID numéro 1 et le fichier `/etc/shinken/daemons/pollerd-1.ini` a été créé.

Une fois créé, démarrez votre démon Poller via la commande :

```
service shinken-poller --id 1 start
```

## CFG

Une fois le fichier ini créé et le démon démarré sur le serveur (dont l'ip est 192.168.0.15 dans cet exemple), il faut maintenant déclarer ce démon depuis votre serveur Arbitre :

```
$ shinken-daemons-create --cfg --type=poller --port=9771 --name=poller-2 --address=192.168.0.15
poller [name:poller-2] [address:192.168.0.15] [port:9771]: CREATED in the file /etc/shinken/pollers/poller-2.cfg
```

Le fichier `/etc/shinken/pollers/poller-2.cfg` a été créé.

Il vous faudra à présent redémarrer votre serveur Arbitre afin que ce dernier prenne en compte cette nouvelle déclaration de démon:

```
service shinken-arbiter restart
```

## Supprimer des démons sur un serveur Shinken

Cet outil est utilisé pour **Supprimer** (via la suppression de fichiers de type **"ini"**) des démons Shinken.

Cet outil ne permet pas la suppression à distance, mais agit **uniquement sur le serveur en local**. Il s'agira donc de se placer correctement sur le serveur sur lequel on souhaite supprimer le démon avant d'utiliser les commandes.

### Utilisation

L'option `-h` de la commande permet d'afficher l'aide de la commande :

```

$ shinken-daemons-remove -h
Usage
=====
  shinken-daemons-remove

This tool is used to remove daemons on the local server

Options
=====
--version          show program's version number and exit
--help, -h        show this help message and exit
--ini             [Mandatory] Remove daemon locally on the server.
--type=DAEMON_TYPE, -t DAEMON_TYPE
                  Daemon type to remove. Must be in: broker, poller, reactionner, receiver, scheduler
--id=DAEMON_ID    ID of the daemon to remove. They can be listed with the command: shinken-daemons-list

```

Options :

Nom	Description
--version	Montre le numéro de version et sortie.
-h, --help	Montre l'aide et sortie.
--ini	(Obligatoire) Supprime le démon localement sur le serveur
--type=DAEMON_TYPE, -t DAEMON_TYPE	Type de démon à supprimer. Peut être: broker, poller, reactionner, receiver, scheduler
--id=DAEMON_ID	ID du démon à supprimer. Ils peuvent être affichés avec la commande: shinken-daemons-list.

Exemples :

```

Examples:
# Step1 [on the scheduler server]: first list all daemons on the server:
shinken-daemons-list
# Step2 [on the scheduler server]: then remove the scheduler with the id 2:
shinken-daemons-remove --ini --type=scheduler --id=2

```

## INI

Par exemple, supprimons le démon Poller ayant pour id le numéro 2 sur le serveur en local :

```

$ shinken-daemons-remove --ini --type=poller --id=2
poller [id:2] is REMOVED from local server

```