

Les 7 Démons

Introduction

Shinken Enterprise comprend 7 démons ayant chacun une fonction.

- Suivant les principes Unix : un outil, une tâche, Shinken Enterprise a une architecture où chaque partie est isolée et se connecte aux autres avec une interface standard HTTP ou HTTPS.
- Basé sur un back-end HTTP ou HTTPS, cela vous permettra de construire une architecture distribuée et hautement disponible très simplement.

Il est possible de manipuler ces démons avec des commandes spéciales. Une page de documentation est dédiée à cet effet ici : [Outils en ligne de commande](#).

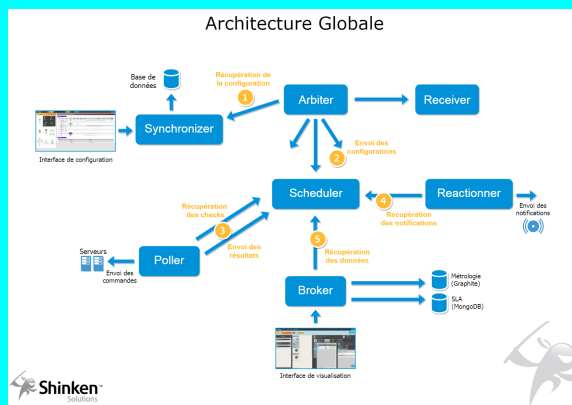
Sommaire

Introduction
Récapitulatif des différents démons
Les étapes de démarrage des différents démons de l'installation Shinken
Etape 1: Démarrage des démons Arbitre et Synchronizer
Etape 2: Lecture des fichiers CFG
Etape 3: Lecture des fichiers INI et démarrage des démons
Etape 4: Communication de l'Arbitre vers les démons
Exemple de connexions SSH en environnement multi-serveurs

Récapitulatif des différents démons

Ci-joint la table des différents démons, leur port par défaut, et leur rôle respectif :

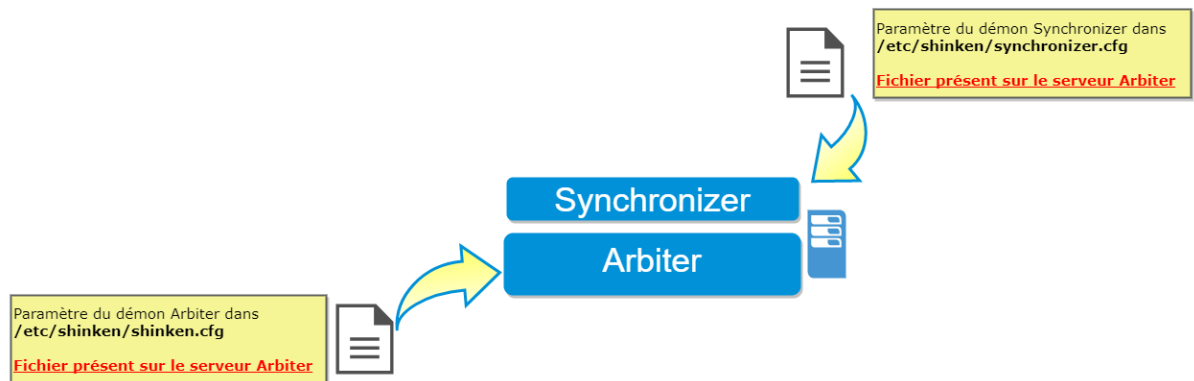
Démon	Port d'écoute	Protocole	Rôle
Synchronizer	7765	HTTP/HTTPS	Gère l'édition de la configuration
Arbitre	7770	HTTP/HTTPS	Distribue la configuration à tous les démons
Poller	7771	HTTP/HTTPS	Exécute les checks
Scheduler	7768	HTTP/HTTPS	Analyse les statuts et contextes des éléments
Reaktionner	7769	HTTP/HTTPS	Envoie les notifications
Receiver	7773	HTTP/HTTPS	Reçoit les résultats des checks externes (passifs)
Broker	7772	HTTP/HTTPS	Centralise et exporte les données




Les étapes de démarrage des différents démons de l'installation Shinken

Etape 1: Démarrage des démons Arbitre et Synchronizer

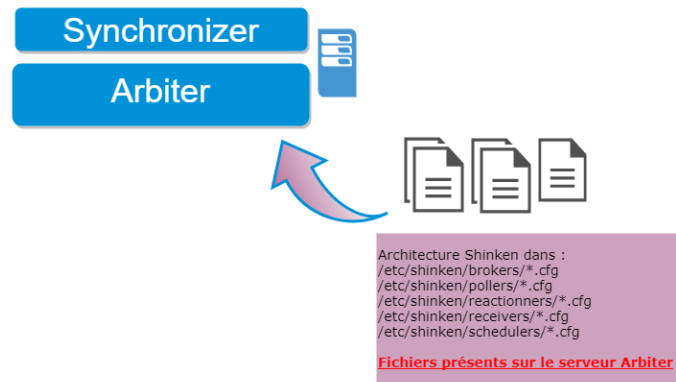
Etape 1 : Démarrage des démons Arbiter et Synchronizer



 Information : les paramètres du démon contiennent par exemple le port du socket utilisé pour la communication, le protocole utilisé (HTTP ou HTTPS), les certificats pour les SSL etc..

Etape 2: Lecture des fichiers CFG

Etape 2 : Lecture des fichiers CFG de l'architecture Shinken par le démon Arbiter



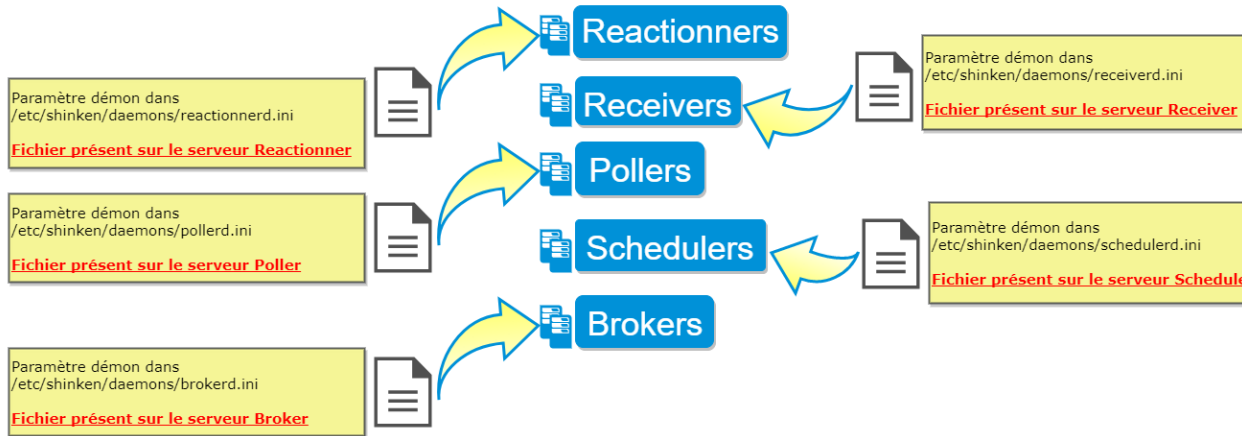
! *Shinken n'a pas besoin des fichiers CFG des serveurs hébergeant les démons, il n'a besoin que des CFG du serveur hébergeant le démon Arbiter (central).*

Information : d'autres fichiers CFG sont également traités depuis le répertoire /etc/shinken/ de l'Arbiter, comme entres autres les CFG des répertoires "realms", "modules", "_default",...

La liste exhaustive se trouve dans le fichier /etc/shinken/shinken.cfg

Etape 3: Lecture des fichiers INI et démarrage des démons

Etape 3 : Lecture des fichiers INI et Démarrage des démons

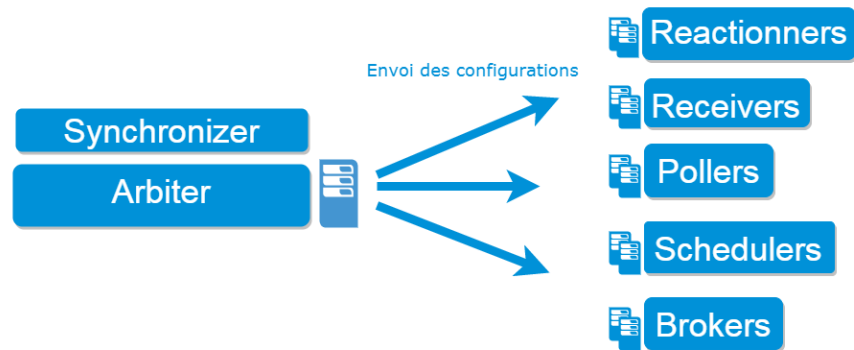


Information : Dans une architecture distribuée, ces démons peuvent être placés sur des serveurs séparés et/ou distants

Chaque démon utilisera le fichier INI du serveur sur lequel il est hébergé. Les paramètres du démon contiennent par exemple le port du socket utilisé pour la communication, le protocole utilisé (HTTP ou HTTPS), les certificats pour les SSL etc..

Etape 4: Communication de l'Arbiter vers les démons

Etape 4 : Communication de l'Arbiter avec les démons



Information : L'Arbiter communique avec les démons via les ports de communication dédiés à cet effet. Il envoie les différentes configurations pour que les démons puissent réaliser leurs tâches respectives dans l'architecture.

Exemple de connexions SSH en environnement multi-serveurs

Exemple des connexions issues de l'Arbiter à destination des démons en fonction du paramètre use_ssl (0 : HTTP ou 1 : HTTPS)

