

Comment les utiliser pour importer des éléments

L'interface des sources

Après avoir terminé la [Configuration d'une source](#), il est possible de la manipuler via la [Page Principale](#) de l'interface de configuration. Il est possible de faire les actions suivantes :

- Activer ou désactiver la source. Si cette source possède un intervalle d'import, ceux-ci seront lancés à intervalle réguliers.
- Lancer un import manuel, afin d'obtenir des objets de configuration.
- Changer l'ordre des sources (par drag and drop). En cas de conflit entre les propriétés d'éléments provenant de sources différentes, la source la plus haute sera prioritaire.

The screenshot shows the 'Collecteur' interface with a table of sources. The table has columns: Ordre, Nom, Activé, État, Prochain import, Forcer l'import, Éléments, Résultat, and Le dernier import. The 'Éléments' column for the first source is circled in red and labeled '507' with an arrow pointing to the text 'Éléments importés'. The 'Forcer l'import' column for the eighth source is circled in red and labeled 'Import manuel' with an arrow pointing to a play button icon.

Ordre	Nom	Activé	État	Prochain import	Forcer l'import	Éléments	Résultat	Le dernier import
1	cfg-file-shinken	Activé	Ok	Dans 2 min	▶	507	OK: Le fichier de configuration /etc/shinken/local-import.cfg a été correctement chargé.	Il y a 2 min
2	cfg-file-nagios	Désactivé						
3	active-dir-example	Désactivé						
4	sync-vmware	Désactivé						
5	openldap-example	Désactivé						
8	discovery	Activé	Ok	Dans 59 sec	▶	6		Il y a 4 min
172.16.0.0/24 <input type="checkbox"/> Activé 172.16.0.0/24								
10	syncui	Activé	Ok			643	OK: la source syncui a été correctement chargée.	

Un import réussi fera apparaître des éléments. La source a également une sortie permettant d'avertir en cas d'éventuels problèmes durant l'import.

Après import, les objets importés sont fusionnés lorsque nécessaire (par exemple, si deux sources importent des hôtes de même adresse), en respectant leur ordre.

Le résultat est comparé à la base de Staging, pour faire apparaître les éléments en Nouveau et Différence. Ces éléments sont prêts à être importés dans Staging.

Mise à jour de Staging

Les éléments en Nouveau et Différence sont affichés dans les [Liste des éléments](#). Il est possible de les filtrer pour n'afficher que ces objets.

Dans la page principale, les compteurs sont des raccourcis pour afficher ces listes déjà filtrées.

The screenshot shows the Staging page with a grid of counters. The first column has 'CLUSTERS' with a value of 1 and 'MODELES' with a value of 0. The second column has 'HÔTES' with a value of 2 and 'MODELES' with a value of 0. The third column has 'CHECK APPLIQUÉ AUX HÔTES' with a value of 2 and 'CHECK APPLIQUÉ AUX MODELES D'HÔTE' with a value of 0. The fourth column has 'CHECK APPLIQUÉ AUX MODELES DE CLUSTER' with a value of 0 and 'MODELES' with a value of 1. A red box highlights the 'HÔTES' counter with the text '1 Diff' and an arrow pointing to the 'CLUSTERS' counter. Another red box highlights the 'CHECK APPLIQUÉ AUX MODELES D'HÔTE' counter with the text '+1' and an arrow pointing to the 'MODELES' counter. A red box at the bottom highlights the text 'Lien vers les listes filtrées'.

Les objets en Nouveau sont affichés tels qu'ils seraient importés dans Staging, dans la liste des éléments et dans la [Page Eléments](#).

Les objets en Différence sont affichés tels qu'ils sont dans Staging, mais avec la liste des valeurs qui seront modifiées par application des différences.

Ces modifications apparaissent au survol du label vert de Différence dans la liste des éléments, ou dans l'onglet de différence des objets dans la page éléments.

Pour appliquer ces différences dans Staging, il suffit alors de sélectionner les éléments en Nouveau ou en Différence, puis de sélectionner l'[Action de masse](#) adéquat.

Alternativement, dans la page d'édition d'un objet, un onglet Différences liste ces différences et un bouton bleu "Différences" permet de les appliquer dans Staging.

Les éléments en Nouveau sont affichés tel qu'ils seront importés dans Staging, et le bouton "Import" permet de les importer dans Staging.

