

NtpSync SSH

Contexte

Le check NtpSync SSH va vérifier la date et l'heure de votre système et le comparer à celles du serveur NTP ou Chrony selon votre choix.

Si le serveur NTP/Chrony est inaccessible lors du check, vous serez invité à démarrer le service adéquat manuellement. Vous aurez alors ce message sur l'interface de visualisation (voir 1er exemple).

Si le serveur NTP/Chrony est accessible, vous pourrez alors obtenir le temps aller-retour entre votre client et le serveur ainsi que le décalage entre votre système et le serveur, de la façon suivante : (voir 2nd exemple).

Sommaire

- [Contexte](#)
- [Exemple](#)
 - [Exemple de résultat](#)
 - [Cas spécifique](#)
- [Données et métriques](#)
 - [Données](#)
 - [Métriques](#)

Exemple

Exemple de résultat

```
[WARNING] Roundtrip delay between you and the NTP server is high.  
Time difference (offset) with NTP server is high.  
Host hours = 15h 59m 37s 970ms  
Server hours = 15h 59m 37s 971ms
```

| Delay (Time between the sending and the receiving) | Offset (Offset between your clock and the server clock) |
|---|--|
| 35.58ms | 1.24ms |

Cas spécifique

```
[UNKNOWN] ntpd daemon seems to be shutdown.
```

Si le check a le statut Unknown :

Installez et configurez ntpd service/chrony (selon le check utilisé) ou démarrez le.

Données et métriques

Données

| Donnée | Description | Valeur par défaut |
|---------------------|---|-------------------|
| NTP_DELAY_CRITICAL | Définit le délai en millisecondes à partir duquel le check passe en critique | 200 |
| NTP_DELAY_WARNING | Définit le délai en millisecondes à partir duquel le check passe en warning | 100 |
| NTP_OFFSET_CRITICAL | Définit le décalage en millisecondes à partir duquel le check passe en critique | 30 |
| NTP_OFFSET_WARNING | Définit le décalage en millisecondes à partir duquel le check passe en warning | 10 |

Métriques

| Nom de la métrique | Description |
|--------------------|---|
| delay | Temps aller-retour entre le client et le serveur (ms) |
| offset | Décalage d'heure entre le système et le serveur (ms) |