

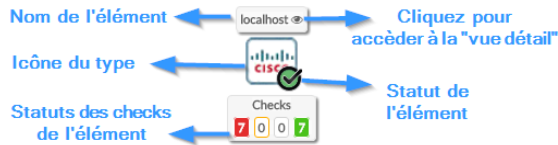
Widget Graphe de Dépendance

Description

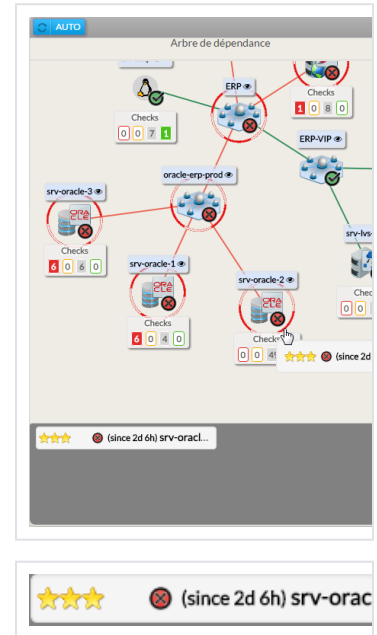
Ce widget présente l'arbre de dépendance d'un hôte ou d'un cluster.

- Un arbre apparaît dont la racine est l'élément sélectionné, montrant ses liens de dépendance.
Il y a 2 types de liens:
 - Le lien peut être de nature automatique. Ils sont principalement présents dans un cluster (Un cluster étant un regroupement d'éléments, qui se remplit automatiquement suivant les critères de sa définition.)
 - Le lien est un trait continue.
 - Liens définis manuellement entres les éléments dans la configuration de l'hôte.
 - Le lien est un trait en pointillé.
- Un nœud représentera soit un hôte, un cluster ou un check.
Chaque élément a 4 composants :

- Son nom
- L'icône représentant son type
- Son statut (voir [Notion: Statut & Contexte](#) pour la liste).
- Si l'élément est un hôte, les checks disponibles apparaîtront dans 4 boîtes selon leur statut (Critique, Attention, Inconnu, Ok)
- Vous pouvez accéder à la vue détail en cliquant sur l'icône "œil"



- Si, dans le graphe de dépendance, certains éléments avec un fort impact métier ne sont pas en état "OK", ils apparaîtront dans la zone grise en bas du graphe, sous forme de vignette.
 - Cliquer sur cette vignette centrera automatiquement l'arbre de dépendance sur cet élément.



Actions possibles

Vous pouvez manipuler l'arbre de dépendance.

Déplacer l'arbre

- Maintenez enfoncé le bouton gauche ou droite de la souris pour déplacer l'arbre.

Centrer l'arbre sur un élément non OK

- Cliquez sur le nom de l'élément pour centrer la vue sur lui.

Re-Centrer sur l'élément initial

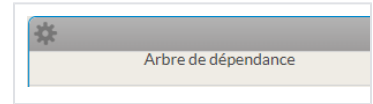
- Pour revenir au départ, appuyez sur le bouton recharger de la widget.

Ouvrir la vue détail d'un élément

- Vous pouvez accéder à la vue "détail" d'un élément en cliquant sur l'icône "œil", qui se situe près du nom de l'élément.

Configuration

Cliquez sur l'icone de [configuration](#) du widget



Choisissez l'hôte en cliquant dans le champ



Sélectionnez ou filtrez votre "Hôte/Cluster"



Choisissez la profondeur de l'arbre (entier entre 1 et 10) et validez

