

# shinken-synchronizer ( Modèle d'hôte )

## Sommaire

- Contexte
- Description du modèle
  - Checks
  - Paramètre du check
  - Détail des commandes
- Description des erreurs de Synchronizer - \$KEY\$ - Alive
  - Erreur de surcharge des disques de logs
  - Erreur de vol de CPU
  - Erreur d'un démon bloqué, qui doit être redémarré
  - Le démon a bloqué une tentative de chargement d'objet malveillant
  - Le démon est en cours d'arrêt

## Concept

Une interface d'édition est disponible pour permettre de créer et de configurer vos liens externes ( *personnalisation, présence de la barre d'information, etc..* ).

Dans cette page, se trouve une explication du comportement des différents types de propriété :

- Champ de type texte,
- Champ de type radio,
- etc ...

## Ouvrir la configuration

En mode édition, cliquer sur le bouton



Unknown Attachment

ouvre un formulaire.



Unknown Attachment

Qui contient :

- La liste des liens externes déjà existants. ( *en rouge* ) ;
- Une aide expliquant les différentes icônes et boutons présents. ( *en bleu* ) ;

L'aide sera remplacé par le formulaire d'édition d'un lien externe une fois ouvert.

## Créer un nouveau lien externe



Unknown Attachment

Le bouton **Unknown Attachment** permet de créer un nouveau lien.

- Le formulaire basculera alors sur l'interface de configuration d'un nouveau lien, proposant les différentes options.
- Une fois le lien créé, il devient visible dans la liste disponible en haut du formulaire.



Unknown Attachment

## Visualiser un lien externe

Il est possible d'ouvrir un lien externe pour le visualiser en cliquant dessus dans la liste des liens.

- Le lien apparaît en mode visualisation pour permettre de voir rapidement la configuration.
- Il est possible de passer d'un lien à un autre en utilisant les flèches directionnel haut et bas.



Unknown Attachment

## Fonctionnement général

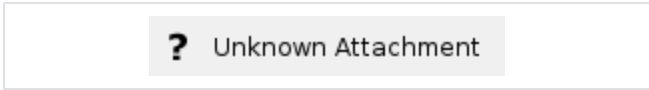
### Regroupement par dossier des propriétés

Pour faciliter la configuration, les propriétés portant sur le même sujet sont regroupées par section.

- Les sections ont un titre qui permet de cacher leur contenu lorsque l'on clique dessus.
- Les sections ont donc deux états possibles :
  - ouvert ( *par défaut* ) ;
  - fermé ;

Dans l'exemple ci-contre :


- Les quatre dossiers "Configuration", "URL", "Affichage" et "Notifications" sont fermés,
- le dossier "Barre d'info" est ouvert.

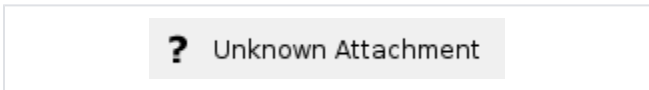


## Les différents types de propriété

### Propriété de type texte

Permet de saisir une valeur au clavier.

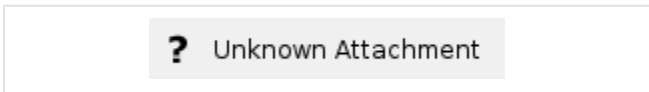
- Le balai  permet d'effacer le contenu



### Propriété de type radio

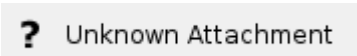
Permet de choisir une valeur parmi un nombre restreint de valeurs prédéfinies.

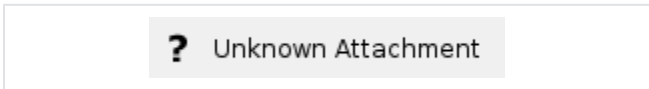
- Cliquer sur un bouton ou sur le texte pour modifier le choix.



### Propriété combinant type radio et champ texte

Permet de saisir une valeur au clavier ou de sélectionner la **valeur par défaut**.

- Si le champ texte reste vide, la propriété prend la **valeur par défaut**.
- Le balai  permet d'effacer le contenu du champ texte.



### Valeurs par défaut

Les **valeurs par défaut** permettent de définir des comportements communs aux liens externes.

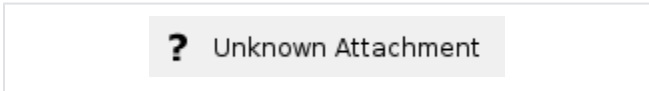
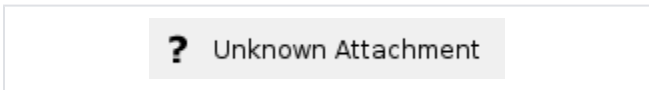
- Les **valeurs par défaut** sont affichées en violet et seront toujours sélectionnables grâce à un bouton radio. ( voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#) )

 Toutes les propriétés n'ont pas de **valeurs par défaut**.

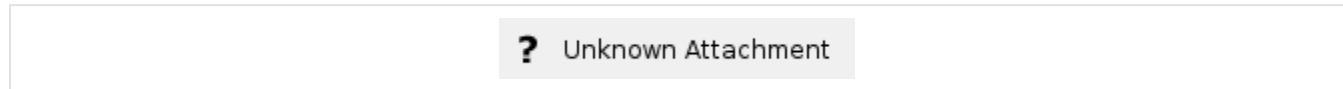
### Les liens externes en erreur

Les liens contenant une ou plusieurs erreurs sont indiqués grâce à une pilule rouge contenant un chiffre indiquant le nombre d'erreurs à corriger.

- En cliquant sur le lien, le l'interface de configuration indiquera les propriétés à corriger et son type d'erreur.



### Édition d'un lien externe



### Configuration

## ? Unknown Attachment

### Nom du lien

Permet de modifier le nom du lien.

- **Valeurs possibles :**
  - Un texte,
    - **Contraintes :**
      - Les caractères !, ", <, > sont interdits.

#### Spécificité

- Clé dans le JSON = **link\_name**
- doit être unique

### UUID du lien

Permet de modifier l'UUID du lien.

- **Valeurs possibles :**
  - Un texte,
    - **Contraintes :**
      - Les caractères !, #, \$, &, ' (, ), \*, +, ,, /, :, ;, =, ?, @, [, ], <, > sont interdits.

#### Spécificité

- Clé dans le JSON = **link\_uuid**
- doit être unique

### Url

## ? Unknown Attachment

### Authentification nécessaire

Permet de modifier si le lien nécessite d'être authentifié ou non pour être vue.

- **Valeurs possibles :**
  - Oui,
  - Non,
  - **Par défaut .**

#### Spécificité

- Clé dans le JSON = **authentication\_needed**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** ( voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#) ).

### Protocole utilisé

Permet de modifier si le protocole utilisé.

- **Valeurs possibles :**
  - Protocole de l'interface de Visualisation,
  - Https,
  - Http,
  - **Par défaut .**

#### Spécificité

- Clé dans le JSON = **link\_protocol**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** ( voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#) ).

### Lien url

Permet de modifier la base de l'URL.

- Les vues étant exposées en externe et pouvant être partagées par les utilisateurs, il peut être nécessaire de cacher l'adresse des serveurs qui hébergent Shinken Enterprise.
- **Valeurs possibles :**
  - Un texte,
    - **Contraintes :**
      - Les caractères !, #, \$, &, ' (, ), \*, +, ,, /, :, ;, =, ?, @, [, ], <, >, ,http,https sont interdits.
  - **Par défaut.**

#### Spécificité

- Clé dans le JSON = **link\_base\_url**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** ( voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#) ).

## Partie externe

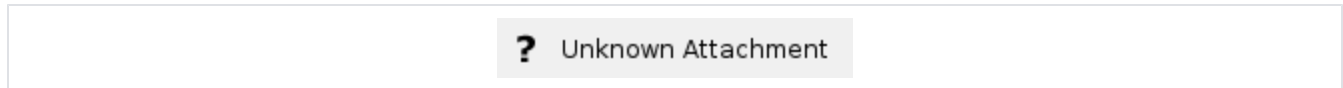
Permet de modifier la partie externe de l'URL et de définir un nom spécifique ( *de client par exemple* ).

- **Valeurs possibles** :
  - Un texte,
    - **Contraintes** :
      - Les caractères !, #, \$, %, &, ' (,), \*, +, ,, /, :, ;, =, ?, @, [, ], <, >, , http, https sont interdits.
  - **Par défaut.**

### Spécificité

- Clé dans le JSON = **link\_extern al\_part\_url**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** ( voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#) ).

## Affichage



## Mode sombre

Permet de choisir l'activation ou non du mode sombre.

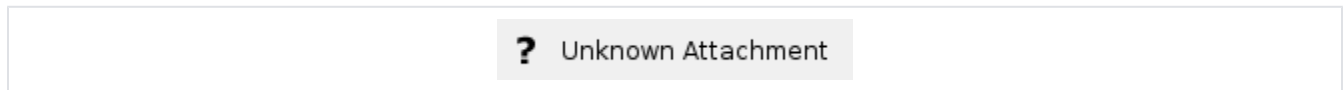
**Valeurs possibles** :

- **Activé**,
- **Désactivé**,
- **Par défaut.**

### Spécificité

- Clé dans le JSON = **display**
- La **valeur par défaut** est configurable dans les fichiers de configuration du module de la météo ( voir la page [Configuration de la disposition par défaut de la barre d'information - webui-module-service-weather](#) ).

## Barre d'info



Si tous les éléments sont en caché, la barre d'info entière sera cachée.

## Position

Permet de choisir position de la barre d'info.

**Valeurs possibles** :

- En haut ,
- En bas,
- **Par défaut.**

### Spécificité

- Clé dans le JSON = **position**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** ( voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#) ).

## Couleur de fond

Permet de changer la couleur du fond de de la barre d'info.

**Valeurs possibles :**

- Une couleur,
  - **Contraintes :**
    - doit respecter l'un des formats suivants :
      - format RGB ( *ex : rgb( 255, 255, 255 )* ),
      - format hexadécimal HTML ( *ex : #000000* ),
      - nom de couleur en anglais ( *ex : red* ).
    - Les caractères " , ; et ' sont interdits.
- **Par défaut.**

### Afficher le logo

Permet de choisir si le logo est affiché ou non.

**Valeurs possibles :**

- Affiché,
- Caché,
- **Par défaut.**

### Afficher le chrono

Permet de choisir si le chrono est affiché ou non.

**Valeurs possibles :**

- Affiché,
- Caché,
- **Par défaut.**

## Notifications



### Son

Permet de choisir si les notifications sonores sont activées ou non.

**Valeurs possibles :**

- Sonore,
- Silencieux,
- **Par défaut.**

### Clignotement

Permet de choisir si les notifications de clignotement sont activées ou non .

**Valeurs possibles :**

- Activé,
- Désactivé,
- **Par défaut.**

#### Spécificité

- Clé dans le JSON = **background\_d\_color**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** ( voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#) ) .

#### Spécificité

- Clé dans le JSON = **logo\_displayed**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** ( voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#) ) .

#### Spécificité

- Clé dans le JSON = **generation\_time\_displayed**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** ( voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#) ) .

#### Spécificité

- Clé dans le JSON = **sound**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** ( voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#) ) .

#### Spécificité

- Clé dans le JSON = **blink**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet DÉFAUT ( voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#) ) .