

Modification des propriétés/données

Sommaire

Principe

Les chaînes de caractères ou les valeurs numériques
Pour les données
 Pour les données Locales ou héritées
 Pour les données Duplicate Foreach
 Pour les données surchargées de check
Qui contiennent une liste de valeur
Qui contiennent une liste de valeur ordonnées
Propriétés synchronisées

Principe

Avant de pouvoir modifier la valeur d'une propriété, il faut sélectionner quel type de modification va être effectué sur la propriété, car l'édition de masse n'est pas qu'un simple ajout ou remplacement de valeur.

- Les actions possibles sont différentes selon le type de propriété.
- Une fois le type d'action sélectionné, vous pouvez ensuite ajouter la valeur souhaitée à la propriété.
- Vous pouvez annuler une modification en sélectionnant "-----" dans la liste des actions.

Voici les différentes actions possibles selon le type de la propriété :

Les chaînes de caractères ou les valeurs numériques

Les trois possibilités sont :

Description	?	Remplacer par	Donner une valeur
Adresse	?	-----	
Modèles d'hôte hérités	?	Remplacer par	
		Vider le champ	
		Forcer par défaut	

Action	Description
Remplacer par	La valeur de la propriété prend la valeur saisie dans le champ
Vider le champ	La propriété n'a plus de valeur (elle peut donc prendre une valeur provenant de l'héritage ou bien la valeur par défaut)
Forcer par défaut	La valeur de la propriété est remplacée par sa valeur par défaut. La valeur par défaut est alors précisée

Pour les données

Pour les données Locales ou héritées

Les cinq possibilités sont :

Données

Aucun filtre

LOGIN_API

Actions

?

Créer (ou modifier si présent)

Modifier (si présent)

Modifier seulement si la valeur est définie sur l'hôte

Enlever la valeur sur l'hôte

Forcer par défaut

Action	Description
Créer (ou modifier si présent)	La donnée est rajoutée si manquante. Si présente, elle sera modifiée.
Modifier (si présent)	La donnée est modifiée si déjà existante sur l'élément (par héritage ou par définition directe)
Modifier seulement si la valeur est définie sur "type"	La donnée ne sera modifiée que si l'élément a une définition effective sur l'élément (si la valeur par défaut est présente, le changement sera ignoré). Dans l'exemple, la valeur sera modifiée que si elle a été définie sur l'hôte.
Enlever la valeur sur "type"	La donnée n'a plus de valeur sur l'élément (elle peut donc prendre une valeur provenant de l'héritage ou bien la valeur par défaut). Dans l'exemple, la valeur sera supprimée que si elle a été définie sur l'hôte.
Forcer par défaut	La valeur de la donnée est remplacée par sa valeur par défaut. La valeur par défaut est alors précisée

Pour les données Duplicate Foreach

Les quatre possibilités sont :

Données

Aucun filtre

DFF_KEY

Actions

?

Modifier (si présent)

Modifier seulement si la valeur est définie sur l'hôte

Enlever la valeur sur l'hôte

Forcer par défaut

Action	Description
Modifier (si présent)	La donnée est modifiée si déjà existante sur l'élément (par héritage ou par définition directe)
Modifier seulement si la valeur est définie sur "type"	La donnée ne sera modifiée que si l'élément a une définition effective sur l'élément (si la valeur par défaut est présente, le changement sera ignoré). Dans l'exemple, la valeur sera modifiée que si elle a été définie sur l'hôte.

Enlever la valeur sur "type"	La donnée n'a plus de valeur sur l'élément (elle peut donc prendre une valeur provenant de l'héritage ou bien la valeur par défaut). Dans l'exemple, la valeur sera supprimée que si elle a été définie sur l'hôte.
Forcer par défaut	La valeur de la donnée est remplacée par sa valeur par défaut. La valeur par défaut est alors précisée.

Pour les données surchargées de check

Les trois possibilités sont :

Données

PORT

Actions

?

Ajouter ou modifier la surcharge de l'élément (hôte) (si la donnée est présente sur le check)
Modifier la surcharge de l'élément (hôte) (seulement si la surcharge est déjà définie sur l'hôte)
Enlever la surcharge de l'élément (hôte)

Action	Description
Ajouter ou modifier la surcharge de l'élément (type) (si la donnée est présente sur le check))	La donnée est sur chargée tant qu'elle existe sur le check et que le check existe sur l'hôte.
Modifier la surcharge de l'élément (type) (seulement si la surcharge est déjà définie sur type)	La surcharge de la donnée ne sera modifiée que si l'élément a une définition effective de la surcharge pour cette donnée sur l'élément. Dans l'exemple, la valeur sera modifiée que si elle a été définie sur l'hôte.
Enlever la surcharge de l'élément (type)	La donnée n'a plus de surcharge sur l'élément (elle peut donc prendre une valeur provenant de l'héritage ou bien la valeur du check). Dans l'exemple, la valeur sera supprimée que si elle a été définie sur l'hôte.

Qui contiennent une liste de valeur

Ces propriétés acceptent les actions suivantes:

Ajouter dans le groupe d'hôtes ? +

Ajouter si absent

Ajouter si absent
Remplacer si existant
Supprimer si existant
Tout remplacer par

-- Valeurs sélectionnées --
customer1 x customer3 x

Royaume ?
Impact métier ?

Action	Description
Ajouter si absent	Permet d'ajouter une ou plusieurs valeurs à la liste des valeurs déjà présentes. Une valeur déjà présente ne sera pas rajoutée en double.
Remplacer si existant	Permet de remplacer une valeur par une autre.
Supprimer si existant	Permet de supprimer une valeur de la liste.
Tout remplacer par	Permet de remplacer la totalité des valeurs par une nouvelle liste de valeurs.

L'**Héritage additif** (le +) est disponible via le bouton  qui permet d'activer ou de désactiver l'héritage additif.

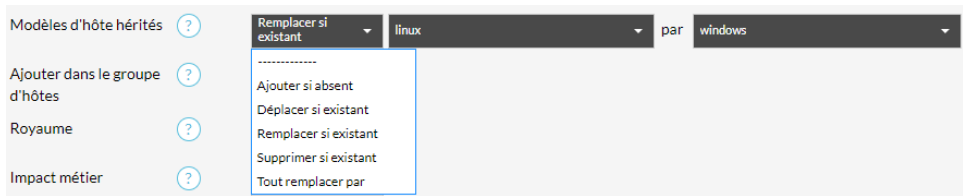
Qui contiennent une liste de valeur ordonnées

Ces propriétés ont la particularité de pouvoir contenir plusieurs valeurs dont l'ordre est important.

Par exemple :

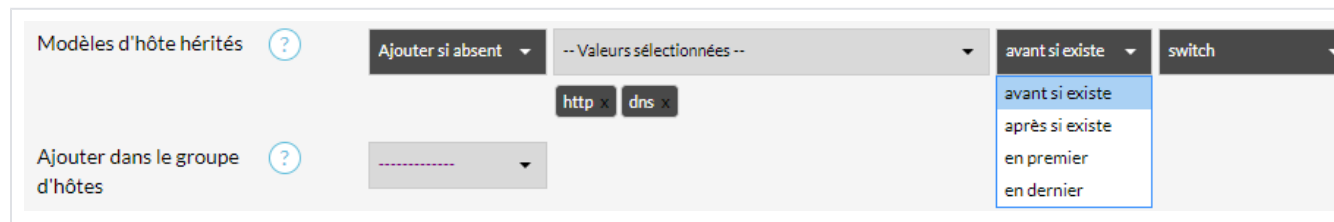
- Les propriétés modèles héritées
- Ou bien les modulations

Les actions possibles permettent donc de modifier sa valeur en prenant en compte cette spécificité :

Action	Description
Ajouter si absent	Si la valeur sélectionnée n'apparaît pas dans la valeur initiale de la propriété.
Déplacer si existant	Permet de changer l'ordre d'un élément déjà présent dans la propriété par rapport à un autre élément.
Remplacer si existant	Permet de remplacer une valeur existante par une autre. Vous devrez choisir la valeur à remplacer et la valeur qui le remplacera 
Supprimer si existant	Permet de sélectionner plusieurs valeurs qui vont être supprimées si celles-ci sont présentes dans la liste des valeurs initiales de la propriété
Tout remplacer par	Permet de remplacer toutes les valeurs initiales par les valeurs sélectionnées

Pour les deux premières actions, l'ordre des valeurs a une importance. L'ordre se configure à droite de la sélection des valeurs. Pour ce faire vous devez sélectionner le positionnement de la valeur parmi ces choix :

- Avant une autre valeur si celle-ci existe sur l'élément
- Après une autre valeur si celle-ci existe sur l'élément
- En premier
- En dernier



Si vous sélectionnez l'un des deux premiers choix, vous devez ensuite sélectionner la valeur de référence pour le positionnement.

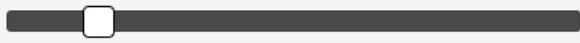
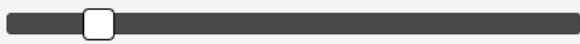
Propriétés synchronisées

Certaines propriétés (comme les seuils d'avertissement et seuils critiques pour les SLA, ou bien l'entrée/sortie du contexte FLAPPING) ont des contraintes et dépendent l'une de l'autre.

Ainsi si l'une est modifiée, l'autre peut être automatiquement modifiée pour que les contraintes soient respectées.

Dans ce cas, la valeur va être synchronisée avec l'autre propriété par l'interface et l'action de modification sera nommée "**Remplacer par (synchronisation)**".

Dans l'exemple ci-contre, la propriété "**Sortie du Contexte FLAPPING**" a été mise à la valeur **14%** et étant une valeur inférieure à la valeur de la propriété "**Entrée du Contexte FLAPPING**", la valeur d'entrée a été synchronisée à 14%, car cette valeur ne peut pas être supérieur à la valeur de sortie.

Sortie du Contexte FLAPPING		Remplacer par ▼		14%
Entrée du Contexte FLAPPING		Remplacer par (synchronisation) ▼		14%

Dans ce second exemple,

- Un utilisateur a été ajouté sur la propriété "**Les utilisateurs à notifier**",
- Ce champ étant en synchronisation avec la propriété "**Les utilisateurs qui voient l'hôte**",
- L'utilisateur a été aussi ajouté à cette propriété.

Général	Droits de l'utilisateur 2	Supervision	Notifications	Expert
---------	---------------------------	-------------	---------------	--------

Visibilité

Les utilisateurs qui voient l'hôte 

..... ▼

Ajouter si absent synchronisation admin-si

Les groupes d'utilisateurs qui voient l'hôte 

..... ▼

Notifications

Les utilisateurs à notifier 

☒ Ajouter si absent ▼ -- Valeurs sélectionnées --

admin-si x

Les groupes d'utilisateurs à notifier 

..... ▼