

Shinken-backup et Shinken-restore, les commandes de sauvegarde et de restauration

Sommaire

- Contexte
- Commande de sauvegarde (shinken-backup)
 - Utilisation
 - Sauvegarde de données de configuration chiffrées
 - Sauvegarde d'une configuration anonymisée
 - Exemples
 - Sauvegarde complete d'un serveur hébergeant l'ensemble des démons
 - Sauvegarde sur un serveur hébergeant le démon Synchronizer
 - Erreur lors du Backup
- Commande de restauration (shinken-restore)
 - Utilisation
 - Restauration d'une base de données de configuration dont les données sensibles sont chiffrées
 - Exemples
 - Restauration d'une sauvegarde complète de Shinken depuis le dossier ~/shinken-backups
 - Restauration d'une sauvegarde de la configuration de Shinken, lancé depuis le serveur hébergeant l'Arbiter /Synchronizer :
 - Restauration d'une sauvegarde des données de l'utilisateur "monutilisateur" de Shinken (portails, listes, favoris, tableaux de bord), lancé depuis le serveur hébergeant le Broker
 - Restauration avec une sauvegarde contenant seulement certaines parties
 - Erreurs lors de la restauration

Contexte

Afin de superviser un Switch via les protocole SNMP v1 et v2, le pack Switch vous offre deux modèles d'hôtes.

- **switch-SNMPv1v2**
- **switch-SNMPv1v2-detailed**

Les deux modèles ne sont pas complémentaire, il n'est pas pertinent d'appliquer les deux modèles sur un même hôte.

Les deux modèles on été pensé et fait pour deux configurations et deux utilisations différentes.

- L'un à l'avantage d'avoir une courte configuration et propose une vue d'ensemble du Switch,
- l'autre offre plus de détail mais nécessite une configuration poussé.

switch-SNMPv1v2

Voir la page [NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10712 - Modèle switch-SNMPv1v2](#)

- Le modèle offre une **vue d'ensemble** pour chaque check sur l'**état général** de vos interfaces.
- Il ne nécessite **aucune configuration** en dehors de la mise en place du protocole SNMP.
- Il est conseillé si vous avez besoin d'une vue sur l'ensemble de vos interfaces en **un seul résultat**.
- En revanche attention :
 - Si un problème est rencontré sur une seule des interfaces, alors le résultat indiquant l'erreur, sera noyée par la **masse d'informations** renvoyées par le check.
 - Si un second problème venait à apparaître, il en serait alors encore **plus difficilement** repérable.

switch-SNMPv1v2-detailed

Voir la page [NEW_PAGE - 003.0 - SEF-10241 - Modèle switch-SNMPv1v2-detailed](#)

- Le modèle offre une **vue éclatée**. Il y a un résultat **interface par interface** pour chaque checks que vous allez effectuer.
- Il nécessite de **configurer** le nom de toutes les interfaces dans l'interface de configuration Shinken, en plus de configurer de la mise en place du protocole SNMP.
- Il est conseillé si vous avez besoin d'une description **interface par interface**. Cela vous demandera une configuration, mais si un problème venait à apparaître, il vous indiquera simplement l'**interface** qui pose un problème.

Vérification de la compatibilité des modèles avec l'hôte supervisé

Vous pouvez tester la bonne configuration du service SNMP de votre switch depuis votre serveur Poller en fonction du SNMP utilisé.

En remplaçant dans la commande ci-dessous :

- le mot **COMMUNAUTE** par la communauté paramétrée sur votre switch,
- et **IP-SWITCH** par l'adresse IP de votre switch.

```
[root@shinken-poller ~]# snmpwalk -v2c -c COMMUNAUTE IP-SWITCH
```

Une liste de valeur doit défiler à l'écran pour valider la bonne connexion (voir l'exemple ci-dessous).

```
$ snmpwalk -v2c -c public 192.168.1.4
SNMPv2-MIB::sysDescr.0 = STRING: Cisco Internetwork Operating System SoftwareIOS (tm) MSFC Software (C6MSFC-
JS-M), Version 12.0(7)XE1, EARLY DEPLOYMENT RELEASE SOFTWARE (fc1)TAC:Home:SW:IOS:Specials for infoCopyright
(c) 1986-2000 by cisco Systems, Inc.Compiled Thu 03-Feb-00 23:
SNMPv2-MIB::sysObjectID.0 = OID: SNMPv2-SMI::enterprises.9.1.258
DISMAN-EVENT-MIB::sysUpTimeInstance = Timeticks: (22061) 0:03:40.61
SNMPv2-MIB::sysContact.0 = STRING: admin
SNMPv2-MIB::sysName.0 = STRING: CISCOROUTER
SNMPv2-MIB::sysLocation.0 = STRING: server-room
SNMPv2-MIB::sysServices.0 = INTEGER: 78
SNMPv2-MIB::sysORLastChange.0 = Timeticks: (0) 0:00:00.00
IF-MIB::ifNumber.0 = INTEGER: 13
IF-MIB::ifIndex.2 = INTEGER: 2
...
```