

Le Receiver

Rôle

Le Receiver reçoit les données de checks passifs, et agit comme une commande tampon distribuée, qui sera lue par l'Arbiter. Il peut y avoir plusieurs Receiver pour du load-balancing et des rôles de spare en standby à chaud.

Il peut également utiliser des modules pour accepter des données provenant de différents protocoles.

- Module pour la collecte de données passives: module WS Arbiter

Communications vers les autres démons

L'Arbiter récupère les données du Receiver chaque seconde.

Résumé des connexions du Receiver

Source	Destination	Port	Protocole	Note
Arbiter	Receiver	7773	HTTP/HTTPS	

Données

Le Receiver garde en mémoire tampon les données des commandes externes. Ces commandes externes ont des noms d'hôtes ou de checks.

Gestion de l'inventaire par les modules de receiver

Le démon receiver peut recevoir un inventaire d'hôtes souhaité qui seront transmis à ses modules. Les paramètres pour activer ce mécanisme sont:

- elements_sharding_enabled
- elements_sharding_filter_by_template
- elements_sharding_add_data_of_templates

Pour leur fonctionnement, voir la description des variables ci-dessous.

Description des variables

Property	Default	Description
receiver_name	N/A	Cette variable est utilisée pour définir le nom raccourci du démon auquel les données sont associées.
address	N/A	Cette directive est utilisée pour définir l'adresse permettant à l'Arbiter de joindre ce Receiver. Par défaut "localhost", changez-le par un nom DNS ou une adresse IP.
port	7773	Cette directive est utilisée pour définir le port TCP utilisé par ce démon.
use_ssl	0	Cette variable est utilisée pour définir si le Receiver doit être contacté en HTTPS (*1*) ou HTTP (*0*). La valeur par défaut est *0* (HTTP).
spare	0	Cette variable est utilisée pour définir si le Receiver peut être géré comme un spare (prendra uniquement la configuration si le maître échoue). La valeur par défaut est *0* (maître).
realm	N/A	Cette variable est utilisée pour définir le royaume où le Receiver doit être. Si aucun n'est sélectionné, celui par défaut lui sera assigné.
direct_routing	0	Si activé, il enverra directement les commandes aux Schedulers s'il connaît le nom de l'hôte dans la commande.
timeout	3	Cette variable est utilisée pour définir le temps en secondes avant que l'Arbiter ne considère ce démon comme à l'arrêt. Si ce démon est joignable en HTTPS (use_ssl à 1) avec une latence élevée, nous vous conseillons alors d'augmenter cette valeur de timeout (l'Arbiter aura besoin de plus d'allers/retours pour le contacter).
data_timeout	120	Cette variable est utilisée pour définir le temps en secondes avant de considérer un transfert de configuration ou de données comme échoué.
max_check_att_empts	3	Si le ping permettant de détecter la disponibilité réseau du nœud est en échec N fois ou plus, alors le nœud est considéré comme mort. (par défaut, 3 tentatives)
check_interval	60	Intervalle de Ping toutes les N secondes.
modules	N/A	Cette variable est utilisée pour définir les modules chargés par le Receiver.

satellitemap	N/A	<p>Cette variable est utilisée dans le cas de royaume situé derrière un réseau NATé. Elle est de la forme d'une liste séparée par des "," de valeur nom-démon=address:port</p> <p>Les démons ainsi listés seront contactés avec le couple address:port du paramètre au lieu de leur adresse dans leur .cfg.*</p> <p>Ceci permet ainsi à des démons derrière un réseau NAT d'échanger sur leur adresse locale au lieu de devoir ressortir sur leur adresse publique.</p> <p><i>Exemple: daemon1=192.168.0.1:7768,daemon2=192.168.0.1:7771</i></p>
elements_sharding_enabled	0	Mettre à 1 pour activer l'envoi de l'inventaires des hôtes vers le Receiver
elements_sharding_filter_by_template		Mettre le nom d'un modèle d'hôte qui va filtrer les hôtes à envoyer au Receiver
elements_sharding_add_data_of_templates		<ul style="list-style-type: none"> • mettre le nom d'un ou plusieurs modèles d'hôtes/cluster où seront prises les DATA à exporter dans l'inventaire des hôtes • Cela permet de limiter le volume de donnée qui ira sur le Receiver (qui peut être conséquent) • Remarque: les données de checks sont systématiquement présentes pour les checks.
enabled	N/A	Cette variable est utilisée pour définir si le Receiver est activé ou non.

Exemple de définition

⚠ Il est conseillé d'éditer les fichiers .cfg avec l'encodage utf-8

```

=====
# RECEIVER
=====
# The receiver manages passive information. It's just a "buffer" which will
# load passive modules and be read by the arbiter to dispatch data.
=====

define receiver {
# Shinken Enterprise. Lines added by import core. Do not remove it, it's used by Shinken Enterprise to
update your objects if you re-import them.
    _SE_UUID          core-receiver-1565c87e5ade11e59d26080027f08538
    _SE_UUID_HASH     b0030c9912c63862c3957736875cae84
# End of Shinken Enterprise part

    #===== Daemon name and address =====
    # Daemon name. Must be unique
    receiver_name     receiver-master

    # IP/fqdn of this daemon (note: you MUST change it by the real ip/fqdn of this server)
    address           localhost

    # Port (HTTP/HTTPS) exposed by this daemon
    port              7773

    # 0 = use HTTP, 1 = use HTTPS
    use_ssl           0

    #===== Realm and architecture settings =====
    # Realm to set this daemon into
    spare            0

    # Realm to set this daemon into
    realm            All

    # 1 = will directly send commands to the schedulers if it know about the hostname in the command
    direct_routing   0

    #===== Daemon connection timeout and down state limit =====

```

```
# timeout: how many seconds to consider a node don't answer
timeout 3

# data_timeout: how many second to consider a configuration transfert to be failed
# because the network bandwidth is too small.
data_timeout 120

# max_check_attempts: how many fail check to consider this daemon as DEAD
max_check_attempts 3

# Check this daemon every X seconds
check_interval 60

#=====  
# Available:  
# - ws-arbiter: webservice interface  
modules

#=====  
# Some receiver modules can register to some host/checks data  
# and so if configured for it, receiver will have all the host/checks  
# useful DATA for the templates  
# By default this is disabled  
#elements_sharding_enabled 0

# Will only send host (and theirs checks) of this template  
#elements_sharding_filter_by_template filter-template

# Will only take DATA declared local to theses templates  
#elements_sharding_add_data_of_templates template-with-data1,template-wit-data2

# Host are shards across receivers. Set a higher weight if this receiver  
# need to manage more hosts than the others  
#elements_sharding_weight 1

#=====  
# 1 = is enabled, 0 = is disabled  
enabled 1
}
```