

# Le Receiver

## Sommaire

[Rôle](#)  
[Communications vers les autres démons](#)  
[Résumé des connexions du Receiver](#)  
[Données](#)  
[Gestion de l'inventaire par les modules de receiver](#)  
[Description des variables](#)  
[Exemple de définition](#)

## Rôle

Le Receiver reçoit les données de checks passifs, et agit comme une commande tampon distribuée, qui sera lue par l'Arbiter. Il peut y avoir plusieurs Receiver pour du load-balancing et des rôles de spare en standby à chaud.

Il peut également utiliser des modules pour accepter des données provenant de différents protocoles.

- Module pour la collecte de données passives: module WS Arbiter

## Communications vers les autres démons

L'Arbiter ira récupérer les données du Receiver chaque seconde.

## Résumé des connexions du Receiver

Source	Destination	Port	Protocole	Note
Arbiter	Receiver	7773	HTTP/HTTPS	

## Données

Le Receiver garde en mémoire tampon les données des commandes externes. Ces commandes externes ont des noms d'hôtes ou de checks.

## Gestion de l'inventaire par les modules de receiver

Le daemon receiver peut recevoir un inventaires d'hôtes souhaité qui seront transmis à ses modules. Les paramètres pour activer ce mécanisme sont:

- `elements_sharding_enabled`
- `elements_sharding_filter_by_template`
- `elements_sharding_add_data_of_templates`

Pour leur fonctionnement voir la description des variables ci-dessous.

## Description des variables

Property	Default	Description
<code>receiver_name</code>	N/A	Cette variable est utilisée pour définir le nom raccourci du démon auquel les données sont associées.
<code>address</code>	N/A	Cette directive est utilisée pour définir l'adresse permettant à ce que l'Arbiter joigne ce Receiver. Par défaut "localhost", changez-le par un nom DNS ou une adresse IP.
<code>port</code>	7773	Cette directive est utilisée pour définir le port TCP utilisé par ce démon.
<code>use_ssl</code>	0	Cette variable est utilisée pour définir si le Receiver doit être contacté en HTTPS (*1*) ou HTTP (*0*). La valeur par défaut est *0* (HTTP).

spare	0	Cette variable est utilisée pour définir si le Receiver peut être géré comme un spare (prendra uniquement la configuration si le maître échoue). La valeur par défaut est *0* (maître).
realm	N/A	Cette variable est utilisée pour définir le royaume où le Receiver doit être. Si aucun n'est sélectionné, celui par défaut lui sera assigné.
direct_routing	0	Si activé, il enverra directement les commandes aux schedulers s'il connaît le nom de l'hôte dans la commande.
timeout	3	Cette variable est utilisée pour définir le temps en secondes avant que l'Arbiter ne considère ce démon comme à l'arrêt. Si ce démon est joignable en HTTPS (use_ssl à 1) avec une latence élevée, nous vous conseillons alors d'augmenter cette valeur de timeout (l'Arbiter aura besoin de plus d'allers/retours pour le contacter).
data_timeout	120	Cette variable est utilisée pour définir le temps en secondes avant de considérer un transfert de configuration ou de données comme échoué.
max_check_att empts	3	Si le ping permettant de détecter la disponibilité réseau du nœud est en échec N fois ou plus, alors le nœud est considéré comme mort. (par défaut, 3 tentatives)
check_interval	60	Intervalle de Ping toutes les N secondes.
modules	N/A	Cette variable est utilisée pour définir les modules chargés par le Receiver.
elements_shar ding_enabled	0	mettre à 1 pour activer l'envoi de l'inventaires des hôtes vers le Receiver
elements_shar ding_filter_by_t emplate		mettre le nom d'un template d'hôte qui va filtrer les hôtes à envoyer au Receiver
elements_shar ding_add_data _of_templates		<ul style="list-style-type: none"> <li>• mettre le nom d'un ou plusieurs templates d'hôtes/cluster où seront pris les DATA à exporter dans l'inventaire des hôtes</li> <li>• Cela permet de limiter le volume de donnée qui iront sur le receiver ( qui peut être conséquent )</li> <li>• <b>Remarque:</b> les données de checks, elle, sont systématiquement présentes pour les checks.</li> </ul>
enabled	N/A	Cette variable est utilisée pour définir si le Receiver est activé ou non.

## Exemple de définition

⚠ Il est conseillé d'éditer les fichiers .cfg avec l'encodage utf-8

```

=====
# RECEIVER
=====
# The receiver manages passive information. It's just a "buffer" which will
# load passive modules and be read by the arbiter to dispatch data.
=====

define receiver {

    #===== Daemon name and address =====
    # Daemon name. Must be unique
    receiver_name          receiver-master

    # IP/fqdn of this daemon (note: you MUST change it by the real ip/fqdn of this server)
    address                localhost

    # Port (HTTP/HTTPS) exposed by this daemon
    port                   7773

    # 0 = use HTTP, 1 = use HTTPS
    use_ssl                 0

    #===== Realm and architecture settings =====
    # Realm to set this daemon into
    spare                  0

    # Realm to set this daemon into
    realm                  All

```

```
# 1 = will directly send commands to the schedulers if it know about the hostname in the command
direct_routing          0

##### Daemon connection timeout and down state limit #####
# timeout: how many seconds to consider a node don't answer
timeout                 3

# data_timeout: how many second to consider a configuration transfert to be failed
# because the network brandwith is too small.
data_timeout           120

# max_check_attempts: how many fail check to consider this daemon as DEAD
max_check_attempts     3

# Check this daemon every X seconds
check_interval         60

##### Modules to enable for this daemon #####
# Available:
# - receiver-module-webservice: webservice interface
modules

##### Host & checks sharding #####
# a hosts / checks inventory will be available for modules
# Only host using hosts templates defined in elements_sharding_filter_by_template property will be
present in this inventory
# By default this is disabled
#elements_sharding_enabled          0

# Will only send host (and theirs checks) of this template
#elements_sharding_filter_by_template    filter-template

# Will only take DATA declared local to theses templates
#elements_sharding_add_data_of_templates  template-with-data1,template-with-data2

# Host are shards across receivers. Set a higher weight if this receiver
# need to manage more hosts than the others
#elements_sharding_weight            1

##### Enable or not this daemon #####
# 1 = is enabled, 0 = is disabled
enabled                             1
}
```