

shinken-poller (Modèle d'hôte)

Sommaire

- Contexte
- Description du modèle
 - Checks
 - Paramétrage des checks
 - Données de performances
 - Détail des commandes
- Interprétation des données de l'état de santé du Poller (Poller - \$KEY\$ - Running Well)
 - Statistiques de l'état de santé du Poller
 - Description des erreurs
 - Problème de surcharge des disques constaté lors de l'écriture de logs
 - Erreur d'un démon bloqué, qui doit être redémarré
 - Problème de conflits d'Arbiters
 - Les serveurs ne sont pas à la même heure
 - La dernière connexion de l'Arbiter remonte à trop longtemps
 - Le démon a bloqué une tentative de chargement d'objet malveillant
 - Le démon est en cours d'arrêt
 - Exemple d'un état de santé dégradé du Poller
 - Statistiques de l'état de santé du Poller
- Interprétation des statistiques de performance du Poller (Poller - \$KEY\$ - Performance)
 - Statistiques générales sur l'exécution des checks
 - Charge du Poller
 - Utilisation du CPU
 - Vol du CPU
 - Utilisation de la mémoire (RAM)
 - Le nombre de processus dans la file d'attente du processeur
 - Erreur d'un démon bloqué, qui doit être redémarré
 - Le démon a bloqué une tentative de chargement d'objet malveillant
 - Le démon est en cours d'arrêt

Contexte

Le modèle **switch-SNMPv1v2** offre une **vue synthétique**, chaque check représente l'état général **de toutes les interfaces** de l'équipement réseau.

- Il nécessite simplement la configuration du protocole SNMP. Il y a **aucune configuration** par interface de l'équipement réseau.
- Il est conseillé si vous avez juste besoin de connaître **l'état** de votre Switch (*sans avoir besoin d'identifier le problème*).



Il sera compliqué de trouver la source du problème via ce modèle, car il n'est pas conçu pour cela.

- Les erreurs se perdent au milieu des informations des multiples interfaces réseau.
- De plus, un deuxième problème ne changera pas l'état du check qui était déjà CRITIQUE (*à cause du premier problème*) et ne générera pas une nouvelle notification.

Sommaire des checks

Les données

Les données communes

Dans chaque hôte héritant du modèle d'hôte "**switch-SNMPv1v2**", vous aurez la donnée SNMPCOMMUNITY concernant la communauté SNMP interrogé.

Nom	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	Doit correspondre à la Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none">• En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements.

SWITCH_TIMEOUT	secondes	60	60	<p>Cette variable permet au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée.</p> <ul style="list-style-type: none"> Cela permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.
SWITCH_PORT	--	161	161	<p>Cette variable correspond au port snmp sur lequel le démon snmp de votre équipement écoute</p>
SWITCH_PORT		/var/tmp /check_nwc_health	/var/tmp/check_nwc_health	<p>Permet de partager les données en cas de shinken avec plusieurs Pollers</p>



Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`,

- voir [LES VARIABLES \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les MACROS \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (`/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`) nécessite un redémarrage :

- du Synchronizer pour le voir dans l'interface
- et l'envoi d'une configuration ou d'un redémarrage de l'Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- soit changer sa valeur,
- soit modifier le contenu de la donnée globale \$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (*en prenant en compte que tous les hôtes utilisant cette donnée seront impactés*).

Les données spécifiques à certains checks

Il n'y a pas de données spécifiques à certains checks pour ce modèle.

Les données DFE (Duplicate Foreach)

Il n'y a pas de données DFE pour ce modèle.

Comment appliquer un modèle d'hôte à un hôte

Unable to render {include} The included page could not be found.