

L'Arbiter

Sommaire

[Rôle](#)
[Connexion avec le Synchronizer](#)
[Connexion avec les autres démons](#)
[Données](#)
[Résumé des connexions de l'Arbiter](#)
[Définition du format](#)
[Exemple de définition](#)
[Remarques sur la compilation et l'envoi de la configuration](#)

Concept

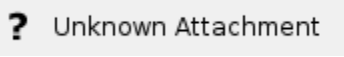
Une interface d'édition est disponible pour permettre de créer et de configurer vos liens externes (*personnalisation, présence de la barre d'information, etc..*)

Dans cette page, se trouve une explication du comportement des différents types de propriété :

- Champ de type texte,
- Champ de type radio,
- etc.

Ouvrir la configuration

En mode édition, cliquer sur le bouton


 ouvre un formulaire.

Qui contient :

- La liste des liens externes déjà existants. (*en rouge*)
- Une aide expliquant les différentes icônes et boutons présents. (*en bleu*)

L'aide sera remplacé par le formulaire d'édition d'un lien externe une fois ouvert

Créer un nouveau lien externe

Le bouton  permet de créer un nouveau lien. Le formulaire basculera alors sur l'interface de configuration d'un nouveau lien, proposant les différentes options.

Une fois le lien créé, il devient visible dans la liste disponible en haut du formulaire.

Visualiser un lien externe

Il est possible d'ouvrir un lien externe pour le visualiser en cliquant dessus dans la liste des liens.

Le lien apparaît en mode visualisation pour permettre de voir rapidement la configuration.

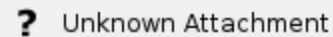
Il est possible de passer d'un lien à un autre en utilisant les flèches directionnel haut et bas.

Fonctionnement général

Regroupement par dossier des propriétés


Pour faciliter la configuration, les propriétés portant sur le même sujet sont regroupées par section.

- Les sections ont un titre qui permet de cacher leur contenu lorsque l'on clique dessus.
- Les sections ont donc deux états possibles :
 - ouvert (*par défaut*) ;

 ? Unknown Attachment

 ? Unknown Attachment

 ? Unknown Attachment

 ? Unknown Attachment

- fermé ;


Dans l'exemple ci-contre :

- Les trois dossiers "Configuration", "URL" et "Notifications" sont fermés,
- le dossier "Barre d'info" est ouvert.

Les différents types de propriété

Propriété de type texte

Permet de saisir une valeur au clavier.

- Le balai  Unknown Attachment permet d'effacer le contenu


Propriété de type radio

Permet de choisir une valeur parmi un nombre restreint de valeurs prédéfinies.

- Cliquer sur un bouton ou sur le texte pour modifier le choix.

Propriété combinant type radio et champ texte

Permet de saisir une valeur au clavier ou de sélectionner la **valeur par défaut**.


- Si le champ texte reste vide, la propriété prend la **valeur par défaut**.
- Le balai  Unknown Attachment permet d'effacer le contenu du champ texte.

Valeurs par défaut

Les **valeurs par défaut** permettent de définir des comportements communs aux liens externes.

- Les **valeurs par défaut** sont affichées en violet et seront toujours sélectionnables grâce à un bouton radio.

(voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#))

 Toutes les propriétés n'ont de **valeurs par défaut**.

Les liens externes en erreur

Les liens contenant une ou plusieurs erreurs sont indiqués grâce à une pilule rouge contenant un chiffre indiquant le nombre d'erreurs à corriger.

En cliquant sur le lien, le l'interface de configuration indiquera les propriétés à corriger et son type d'erreur.

Édition d'un lien externe

Configuration

Nom du lien

Permet de modifier le nom du lien.

- **Valeurs possibles :**
 - Un texte,
 - **Contraintes :**
 - Les caractères ' , " , < , > sont interdits.

Spécificité

- Clé dans le JSON = **link_name**
- doit être unique

UUID du lien

Permet de modifier l'UUID du lien.

- **Valeurs possibles :**
 - Un texte,
 - **Contraintes :**
 - Les caractères !, #, \$, %, &, ', (,), *, +, ,, /, :, ;, =, ?, @, [,], <, > sont interdits.

Spécificité

- Clé dans le JSON = **link_uuid**
- doit être unique

Url

? Unknown Attachment

Authentification nécessaire

Permet de modifier si le lien nécessite d'être authentifié ou non pour être vue.

- **Valeurs possibles :**
 - Oui ,
 - Non ,
 - **Par défaut.**

Spécificité

- Clé dans le JSON = **authentication_needed**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** (voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#)).

Protocole utilisé

Permet de modifier si le protocole utilisé.

- **Valeurs possibles :**
 - Protocole de l'interface de Visualisation,
 - Https,
 - Http,
 - **Par défaut.**

Spécificité

- Clé dans le JSON = **link_protocol**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** (voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#)).

Lien url

Permet de modifier la base de l'URL.

Comme les vues sont exposées en externe et peuvent être partagées par les utilisateurs, il peut être nécessaire de cacher l'adresse des serveurs qui hébergent Shinken Enterprise.

- **Valeurs possibles :**
 - Un texte,
 - **Contraintes :**
 - Les caractères !, #, \$, %, &, ', (,), *, +, ,, /, :, ;, =, ?, @, [,], <, >, ,http,https sont interdits.
 - **Par défaut.**

Spécificité

- Clé dans le JSON = **link_base_url**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** (voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#)).

Partie externe

Permet de modifier la partie externe de l'URL et de définir un nom spécifique (*de client par exemple*)


- **Valeurs possibles :**
 - Un texte,
 - **Contraintes :**
 - Les caractères !, #, \$, &, ', (,), *, +, ,, /, :, ;, =, ?, @, [,], <, >, , http, https sont interdits.
 - Par défaut.

Spécificité

- Clé dans le JSON = **link_external_part_url**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** (voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#)).

Barre d'info

? Unknown Attachment

 Si tous les éléments sont en caché, la barre d'info entière sera cachée.

Position

Permet de choisir position de la barre d'info.

Valeurs possibles :

- En haut,
- En bas,
- **Par défaut.**

Spécificité

- Clé dans le JSON = **position**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** (voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#)).

Couleur de fond

Permet de changer la couleur du fibt de de la barre d'info.

Valeurs possibles :

- Une couleur,
 - **Contraintes :**
 - doit respecter l'un des formats suivants :
 - format RGB (*ex : rgb(255, 255, 255)*),
 - format hexadécimal HTML (*ex : #000000*),
 - nom de couleur en anglais (*ex : red*).
 - Les caractères " , ; et ' sont interdits.
- **Par défaut.**

Spécificité

- Clé dans le JSON = **background_color**
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** (voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#)).

Afficher le logo

Permet de choisir si le logo est affiché ou non.

Valeurs possibles :

- Affiché,
- Caché,
- **Par défaut.**

Spécificité

- Clé dans le JSON = **logo_displayed**.
- La **valeur par défaut** est configurable dans l'onglet **DÉFAUT** (voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#)).

Afficher le chrono

Permet de choisir si le chrono est affiché ou non.

Valeurs possibles :

Spécificité

- Affiché,
- Caché,
- Par défaut.

- Clé dans le JSON = **generation_time_displayed**
- La valeur par défaut est configurable dans l'onglet DÉFAUT (voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#)).

Notifications

? Unknown Attachment

Son

Permet de choisir si les notifications sonores sont activé ou non.

Valeurs possibles :

- Sonore,
- Silencieux,
- Par défaut.

Spécificité

- Clé dans le JSON = **sound**.
- La valeur par défaut est configurable dans l'onglet DÉFAUT (voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#)).

Clignotement

Permet de choisir si les notifications de clignotement sont activés ou non .

Valeurs possibles :

- Activé,
- Désactivé,
- Par défaut.

Spécificité

- Clé dans le JSON = **blink**
- La valeur par défaut est configurable dans l'onglet DÉFAUT (voir la page [Éditer les valeurs par défaut - Lien Externe - Édition visuelle - Météo](#)).