

Éditer un Hôte

Sommaire

- Onglet : Général
- Onglet : Données
- Onglet : Droits de l'utilisateur
 - Code couleur
- Onglet : Supervision
 - Vérification du statut de l'élément (ACTIF et PASSIF peuvent être combiné)
 - Actif (Les commandes de vérifications sont ordonnancées et lancées par Shinken)
 - Passif (Shinken accepte les états reçus depuis des outils externes pour cet élément)
 - Données Collectées
 - Métriologie
 - SLA
- Onglet : Checks
 - Filtre rapide pour trouver un check
 - Filtre actif
 - Agir sur le filtre
 - Replacer une ligne dans son contexte
 - Essayer les checks
 - Les modulations
 - Mode normal
 - Mode surcharge
 - Mode exclusion
 - Les checks cachés
- Onglet : Notifications
- Onglet : Expert
 - Paramétrage du Flapping
 - Modulations
 - Gestionnaire d'événements

Onglet : Général


Hôte dans la Zone de travail > **En édition (créé)**

Général *	Propriété	Valeur	Venant des modèles
Données [0]	Nom *	<input type="text"/>	
Droits de l'utilisateur	Description	<input type="text" value="[Par défaut, le nom]"/>	
Supervision	Adresse	<input type="text" value="[Par défaut, le nom]"/>	
Checks [0]	Modèles d'hôte hérités	<input type="text" value="-- Par défaut [Aucun] --"/>	
Notifications	Ajouter dans le groupe d'hôtes	<input type="text" value="-- Par défaut [Aucun] --"/>	
Expert	Royaume	<input type="text" value="-- Par défaut [All] --"/>	
	Impact métier	<input type="text" value=""/> <input type="button" value="Par défaut [***]"/>	
	Dépendances réseaux	<input type="text" value="-- Par défaut [Aucun] --"/>	
	URL externe	<input type="text"/>	
	Liste des URL externes	<input type="text"/> <input type="button" value="+ Créer une Url"/>	
	Format fichier Cfg:	<input type="text"/>	
	Activé	<input type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input type="button" value="Par défaut [Vrai]"/>	
	Pack	<input type="text"/>	


Nom

- Clé d'import: host_name

Cette propriété permet de définir le nom utilisé pour identifier l'hôte.
Son contenu est accessible par l'intermédiaire de la variable **\$HOSTNAME\$**.

 Les caractères ~!\$%^&*"'|<>?,()=/+ sont interdits dans ce champ.

 Un caractère non autorisé provoquera un compteur erreur.

  Le nom doit être unique (Cette règle s'applique avec les clusters. Il n'est pas possible de définir un nom déjà existant sur un autre hôte ou cluster).

  Ce champ ne peut pas rester vide.

Description

- Clé d'import: display_name

Cette propriété permet de définir une description de l'hôte qui pourra être affichée dans les interfaces web. Son contenu est accessible par l'intermédiaire de la variable **\$HOSTDISPLAYNAME\$**.

Remarque: Si la propriété n'est pas spécifiée, sa valeur par défaut sera le nom de l'hôte.

Adresse

- Clé d'import: address

Cette propriété permet de définir l'adresse de l'hôte. Habituellement, il s'agit de l'adresse IP, bien que cela puisse être n'importe quelle valeur (pour peu qu'elle soit utile pour la détermination du statut de l'hôte).


Il est possible d'utiliser un FQDN pour l'adresse, mais attention : si le DNS n'est pas disponible, les vérifications ne pourront pas être faites. Son contenu est accessible par l'intermédiaire de la variable **\$HOSTADDRESS\$**.

Remarque: Si l'adresse n'est pas spécifiée, la propriété vaudra par défaut le nom de l'hôte.


Il y a un risque à utiliser le mécanisme par défaut - Si le DNS n'est pas disponible, la plupart des checks échoueront, car les sondes dont ils dépendent ne seront pas capables de résoudre le nom de l'hôte.

Modèles d'hôte hérités

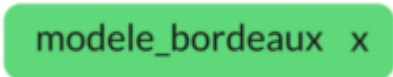
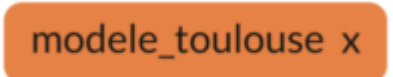
- Clé d'import: use
- Les modèles d'hôtes qui sont attachés à l'hôte pour hériter de leurs propriétés et de leurs données. L'ordre des modèles est important.

 Les caractères ~!\$%^&*"'|<>?,()=/+ sont interdits dans ce champ .

 Un caractère non autorisé provoquera un compteur d'erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte

 Pour un administrateur de SI, certains modèles ne sont pas "visibles" et ne seront pas disponibles dans la liste des choix.

Pour identifier rapidement chaque état des modèles d'hôtes, une couleur lui est associée.

Code couleur	explication
	Un tag de couleur vert signifie que le modèle est valide et activé .
	Un tag de couleur orange signifie que le modèle est désactivé .

	<p>Un tag de couleur jaune signifie que le modèle est en statut Nouveau</p>
	<p>Un tag de couleur grise signifie que le modèle n'est pas pris en compte, car déjà présent dans l'héritage des autres modèles.</p>
	<p>Un tag de couleur rouge signifie que le modèle est en erreur. Cela se produit lorsque le modèle est membre d'une boucle infinie de modèle.</p> <p>Par exemple : le modele_01 utilise le modele_02 et que le modele_02 utilise le modele_01</p>
	<p>Un tag de couleur blanche avec des bordures orange signifie que le modèle ajouté n'existe pas ou n'existe plus</p>
	<p>Un tag de couleur jaune avec des bordures orange signifie que le modèle est en statut "Nouveau", mais que ce dernier est désactivé.</p>
	<p>Un tag de couleur rouge avec une "cartouche" orange signifie que le modèle est en erreur (par exemple : une boucle infinie de modèle) et que le modèle est désactivé.</p>

Ajouter dans le groupe d'hôtes

- *Clé d'import* : hostgroups

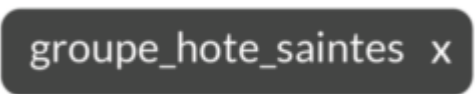
Cette propriété permet de lister les groupes d'hôtes auxquels cet hôte appartient.

Ajouter un groupe d'hôte à cet hôte a le même effet que de rajouter cet hôte dans le groupe voulu (*dans la page d'édition du groupe d'hôte*).

L'ordre dans lequel sont listés les groupes d'hôtes n'a pas d'incidence.

Cette propriété gère l'héritage additif (le +) (*voir la page Héritage additif (le +)*).

Tout comme pour les modèles d'hôte, il existe un code couleur, correspondant aux différents états des modèles de groupes d'hôtes. Ces derniers reprennent en partie le code couleur déjà expliqué précédemment.


Code couleur	explication
	<p>Un tag de couleur noire signifie que le groupe d'hôte est valide</p>

	<p>Un tag de couleur orange avec une "cartouche" bleu-gris signifie que le groupe d'hôte a pour valeur "Aucun" dans les champs "Membres (<i>Hôtes</i>)" et "Membres (<i>ayant les modèles d'hôtes</i>)" et que ce groupe d'hôte est désactivé.</p>
	<p>Un tag de couleur violette signifie que le groupe d'hôte provient d'un modèle</p>
	<p>Un tag de couleur orange avec une "cartouche" rayée jaune et gris signifie que le groupe d'hôte en statut "Nouveau", qu'il est désactivé et qu'il a pour valeur "Aucun" dans les champs "Membres (<i>Hôtes</i>)" et "Membres (<i>ayant les modèles d'hôtes</i>)".</p>

Royaume

- *Clé d'import:* realm

Cette propriété permet de définir le royaume dans lequel l'hôte se trouvera.
En plaçant l'hôte dans un royaume particulier, un des Schedulers de ce royaume le gèrera.

 Pour rappel, un royaume doit obligatoirement avoir au moins un Scheduler défini dans sa configuration. Dans le cas contraire, le royaume apparaîtra désactivé dans la liste avec une infobulle indiquant le problème.

Impact métier

- *Clé d'import:* business_impact

Cette propriété permet de définir l'importance que l'on donne à un hôte (*valeur numérique entre 0 et 5 dans les fichiers d'import, mais affichée dans l'interface avec des étoiles ou des dollars suivant le niveau*) :

- du moins important (0 => *)
- (1 => **)
- (2 => ***)
- (3 => \$\$\$\$)
- (4 => \$\$\$\$\$)
- au plus important (5 => \$\$\$\$\$\$)

 La valeur par défaut est 2 (***).

Dépendances réseaux

- *Clé d'import:* parents

Cette propriété permet de définir une liste d'hôtes ou de Clusters de laquelle l'hôte est dépendant.

Ceci signifie que si toutes les dépendances réseau sont en état CRITICAL, alors les notifications ne seront pas lancées pour cet hôte et ses checks.

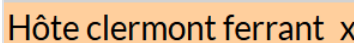
Note: les dépendances réseau doivent être dans le même royaume que l'hôte.

L'ordre de définition n'a pas d'impact sur la supervision de cet élément.

Cette propriété gère l'Héritage additif (le +) (*voir la page Héritage additif (le +)*).

Tout comme les modèles d'hôte, et les modèles de groupes d'hôtes, il existe un code couleur, correspondant aux différents états des dépendances réseau :

Lorsque le tag est de couleur **orange clair** cela indique que l'hôte en statut "En édition" dans la zone de travail.



Lorsque le tag est de couleur **orange** avec une "cartouche" **rayé noir et orange clair** cela indique que l'hôte est désactivé et en zone de travail, en cours de modification.



URL externe

- *Clé d'import:* notes_url
Cette propriété est utilisée pour définir une URL qui peut être utilisée pour fournir plus d'information sur cet hôte. N'importe quelle URL valide peut être mise, commençant par *http://* ou *https://*

Cette URL sera disponible dans l'interface de visualisation dans le volet détail présentant l'hôte. Cela peut être pratique pour faire une description écrite détaillée de l'hôte, une procédure de reprise sur panne... qui sera visible pour les autres membres de l'équipe.

Une URL qui ne commence pas par *http://* ou *https://* provoquera un compteur d'erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte
Les caractères " " et les espaces sont interdits dans ce champ .

Un caractère non autorisé provoquera un compteur d'erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte

Liste des URL externes

- *Clé d'import:* notes_multi_url
Cette propriété est utilisée pour définir plusieurs URL qui peuvent être utilisées pour fournir plus d'informations sur cet hôte.
 - (1) Nom de l'URL (label pour l'interface de visualisation), Le nom à afficher est optionnel (*mais son absence montrera toujours un warning dans l'interface*)

Les caractères <> & " / sont interdits dans ce champ .

Un caractère non autorisé provoquera un compteur d'erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte

- (2) Adresse de l'URL, N'importe quelle URL valide peut être utilisée, commençant par **http://** or **https://**

Les caractères " " et les espaces sont interdits dans ce champ .

Un caractère non autorisé provoquera un compteur d'erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte

Une URL qui ne commence pas par *http://* ou *https://* provoquera un compteur d'avertissement

- (3) Icône pour l'UI de visualisation
- (4) Type d'affichage dans l'interface de Visualisation
 - Nouvel onglet,
 - Pop-up de différente taille (30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80% de la taille de l'écran)
 - Caché
- (5) Valeur à copier-coller dans un fichier cfg pour retrouver cette propriété dans l'état
- (6) Passer la souris en survol du champ format fichier Cfg pour faire apparaître les boutons de copie du format (*gauche*) et d'édition du format (*droite*).

- Le bouton d'édition permet d'éditer la propriété URL externe soit en collant un format précédemment copié ou bien en écrivant le format.

Une URL externe peut contenir le mot clé **##USER##** qui sera remplacé par le nom de l'utilisateur courant dans l'interface de Visualisation

Important

Dans cette propriété, des données (macro) de cet hôte peuvent être utilisées dans l'URL.

- La référence à ces données se fait via le principe décrit ici : [Les Variables \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#).
- Pour intégrer une donnée dans l'URL, il suffit d'ajouter `$_HOSTDATA1$`
 - HOSTUUID

Les données (*macros*) qui peuvent être utilisées sont les suivantes:

- Données globales
- Données accrochées à l'hôte présente dans l'onglet Données
- et les propriétés (données statiques) suivantes:
 - HOSTUUID
 - HOSTNAME
 - HOSTDISPLAYNAME
 - HOSTALIAS
 - HOSTADDRESS
 - HOSTREALM

Ces URL seront disponibles dans l'interface de visualisation et d'autres outils tel que thruk par exemple

Cela peut être pratique si pour faire une description écrite détaillée de l'hôte, une procédure de reprise sur panne, ou toute autre information qui sera visible pour les autres membres de l'équipe.

Activé

- *Clé d'import:* enabled

Permettre que cet élément soit pris en compte lors du passage de Staging en Production.

Pour les modèles uniquement :

Modèle visible pour les Administrateurs de SI?

- *Clé d'import:* for_all_users

Cette propriété permet de cacher ce modèle d'hôte aux Administrateurs de SI.

Cela peut-être intéressant pour diminuer le nombre de modèle visible pour simplification, ou par sécurité.

Pack

- *Clé d'import:* pack

Permet de donner un nom commun à un ensemble d'éléments de Shinken. Il sera ainsi possible de filtrer par ce nom commun dans les listes des éléments pour retrouver l'ensemble des éléments.

Cette propriété n'est pas héritable.



Les caractères `<` `>` `&` `"` `'` / sont interdits dans ce champ.

 Un caractère non autorisé provoquera un compteur d'erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte

Onglet : Données

Cet onglet définit des données qui pourront être utilisées en tant que variable (voir la page [Les Variables \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#)), notamment à l'utilisation de la commande (voir la page [Les commandes](#)) des checks attachés à cet hôte. Consulter ces pages pour plus d'information.



Après avoir donné un nom de donnée protégée à l'une des données, il n'est plus possible de modifier ce nom par la suite.

- Il faudra le supprimer puis le recréer pour le renommer.

Cette modification est interdite afin d'éviter qu'une donnée protégée devienne visible, en changeant son nom.



Seuls les caractères alphanumériques, le tiret (-) et le souligné (_) sont autorisés dans le nom d'une donnée

Un caractère non autorisé provoquera un compteur d'erreur et il sera impossible d'enregistrer l'hôte si une valeur est également associée à la donnée

La valeur de la donnée pouvant être longue, il est possible d'agrandir le champ de la valeur afin d'améliorer la lisibilité du champ.

Pour agrandir le champ de la valeur, il faut maintenir le clic sur l'icône  située en bas à droite du champ et réajuster verticalement.

Locale	Nom	Valeur	Venant des modèles
Locale [2/2]	TEST	Exemple de donnée	
	TEST2	La valeur d'une donnée peut être très longue, ce qui fait qu'elle s'affiche sur plusieurs lignes	

Onglet : Droits de l'utilisateur

Il est possible pour chaque hôte de définir qui peut voir, éditer, ou encore recevoir les notifications. Le fonctionnement de ce mécanisme est expliqué dans la page [Droits d'accès à un hôte](#). Ces propriétés gèrent l'**Héritage additif (le +)**.

Lors de la création d'un hôte, l'héritage additif est activé par défaut et l'utilisateur (*Administrateur Shinken ou Administrateur de SI*) créant l'hôte est automatiquement ajouté aux droits utilisateurs suivants :

- Les utilisateurs qui voient l'hôte,
- Les utilisateurs à notifier,
- Les utilisateurs qui peuvent modifier la configuration de l'hôte.

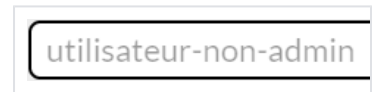
Ces propriétés se synchronisent les unes avec les autres, pour éviter d'avoir des droits aberrants.

Par exemple : avoir le droit d'éditer l'élément, mais sans avoir droit de le voir.

Propriété	Valeur	Venant des modèles
Visibilité		
Les utilisateurs qui voient l'hôte	+ -- Valeurs sélectionnées et héritées des modèles --	admin x
Les groupes d'utilisateurs qui voient l'hôte	Par défaut [Aucun] --	
Notifications		
Les utilisateurs à notifier	+ -- Valeurs sélectionnées et héritées des modèles --	admin x
Les groupes d'utilisateurs à notifier	Par défaut [Aucun] --	
Édition		
Les utilisateurs qui peuvent modifier la configuration de l'hôte	+ -- Valeurs sélectionnées et héritées des modèles --	admin x
Les groupes d'utilisateurs qui peuvent modifier la configuration de l'hôte	Par défaut [Aucun] --	

Code couleur

Si le tag est de couleur blanche, cela indique que l'utilisateur n'a pas les droit d'édition sur l'hôte



Si le tag est de couleur blanche avec un "cartouche" orange, cela indique que l'utilisateur n'a pas les droit d'édition sur l'hôte et qu'il est désactivé



Onglet : Supervision

Période de maintenance planifiée

- *Clé d'import:* maintenance_period

Cette propriété permet de définir une période de temps durant laquelle l'hôte sera en maintenance, et en sortira dès que la période de temps sera fini.

En maintenance, les checks de l'hôte seront toujours exécutés (*donc il n'y aura pas de manques dans les métriques ou l'historique de l'hôte*), mais les notifications et les commandes du gestionnaire d'événements ne seront pas lancées.

Vérification du statut de l'élément (ACTIF et PASSIF peuvent être combiné)

Actif (Les commandes de vérifications sont ordonnancées et lancées par Shinken)

Actif activé

- *Clé d'import:* active_checks_enabled

Cette propriété permet de définir si Shinken ordonnance et lance les commandes de vérifications pour déterminer l'état de cet hôte. Sa valeur peut être :

- **Vrai** : Shinken va ordonnancer et lancer des commandes de vérifications
- **Faux** : Shinken ne va pas ordonnancer ni lancer les commandes de vérifications

Vivant (Commande de vérification)

- *Clé d'import:* check_command

Cette propriété permet de spécifier la commande qui est employée pour vérifier si l'hôte est dans un statut en OK ou CRITIQUE. Si la propriété est vide, la commande de contrôle par défaut sera employée.

Tag de Poller

- *Clé d'import:* poller_tag

Cette propriété permet de définir le poller_tag de l'hôte.

Si une valeur est définie :

- La commande de vérification de l'hôte (Vivant) sera exécutée sur les Pollers ayant cette valeur dans la liste des Tags définie dans leur paramètre poller_tags
- Les checks de l'hôte pourront hériter de ce tag, suivant leur configuration

Par défaut, la valeur de Tag de Poller est "non tagué".

Si la valeur est "non tagué" :

- tous les Pollers n'ayant aucun poller_tag seront utilisés pour l'exécution
- ou tous les Pollers spécifiant qu'ils prennent aussi en charge les checks non tagués

Nb maximum de tentatives de confirmation du statut de l'hôte

- *Clé d'import:* max_check_attempts

Cette propriété permet de définir le nombre de tentatives où Shinken recommencera la commande de vérification d'un hôte si son résultat est autre chose que le statut OK

Mettre cette valeur à 1 implique que Shinken générera une alerte dès qu'il ne sera plus en état OK, sans réessayer

Pour que Shinken ne fasse plus de vérification de statut de ce check, laissez cette propriété à 1, mais la commande de vérification doit être vide.


 Une valeur non numérique provoquera un compteur erreur

Intervalle entre les vérifications (minutes)

- *Clé d'import:* check_interval

Cette propriété permet de définir le temps entre 2 vérifications de l'état de l'hôte.

 La limite est fixée à 2630880 (soit 5 ans).

 Une valeur non numérique provoquera un compteur erreur

Intervalle de nouvelles tentatives de confirmation d'état (minutes)

- *Clé d'import:* retry_interval

Cette propriété permet de définir le temps d'attente avant de relancer la commande de vérification de l'hôte après un premier état différent de OK.

Une fois que le nombre de relances de commandes de vérifications a atteint la valeur **max_check_attempts**, le dernier état récupéré est validé et la cadence des vérifications revient à la valeur normale, définie dans la propriété **Intervalle de Check**

 La limite est fixée à 2630880 (soit 5 ans).

 Une valeur non numérique provoquera un compteur erreur

Temps maximum d'exécution d'un check (secondes)

- *Clé d'import:* check_running_timeout

Cette propriété permet de définir la valeur en secondes du temps maximum permis pour le lancement d'une commande de supervision. Passé ce délai, la commande sera terminée. Si le check ou la commande définit également ce paramètre, leur valeur sera prioritaire par rapport à celle de l'hôte.

Aucune valeur ou une valeur a -1, n'indiquent qu'il n'y a pas de Temps maximum défini.

Si ni l'hôte, ni le check, ni la commande ne définissent ce paramètre, alors la valeur définie globalement pour Shinken (*via le fichier shinken.cfg et le paramètre check_running_timeout*) sera utilisée à la place.

 La limite est fixée à 157852800 (soit 5 ans).

 Une valeur non numérique provoquera un compteur erreur

Seuil d'alerte de l'utilisation CPU (secondes)

- *Clé d'import:* warning_threshold_cpu_usage

Nombre de secondes que peut consommer une commande avant d'apparaître en Warning dans le check 'Scheduler - Performance'
La valeur sera récupérée dans l'ordre, par la commande, par l'élément Check, par l'élément Hôte, ou par la valeur par défaut (*shinken.cfg*:
warning_threshold_cpu_usage)

 La limite est fixée à 157852800 (soit 5 ans)

 Une valeur non numérique provoquera un compteur erreur

Passif (Shinken accepte les états reçus depuis des outils externes pour cet élément)

Passif activé

- Clé d'import: `passive_checks_enabled`

Cette propriété permet de définir si Shinken accepte les résultats de commandes de checks depuis des outils externes pour cet hôte. Les résultats externes seront reçus via le démon Receiver de Shinken. Les valeurs possibles sont :

- **Vrai** : accepte les résultats de commandes de checks externes
- **Faux** : n'accepte pas ces résultats

Vérifier que l'état reçu des outils externes ne soit pas expiré

- Clé d'import: `check_freshness`

Cette propriété permet de définir si Shinken doit vérifier que la date de réception du dernier état reçu des outils externes ne soit pas expirée (trop vieille). Si la date est plus âgée que le seuil d'expiration, alors Shinken va forcer l'exécution d'une commande de check pour cet élément.

La valeur peut être :

- **Activé** : Shinken va vérifier l'expiration
- **Désactivé** : Shinken ne vérifiera pas l'expiration

Seuil d'expiration des états reçus des outils externes (secondes)

- Clé d'import: `freshness_threshold`

Cette propriété permet de définir quand Shinken doit forcer une commande de vérification pour cet hôte si le dernier état reçu des outils externes est plus âgé que ce seuil.

Cette valeur est en secondes.


 La limite est fixée à 157852800 (soit 5 ans).

 Une valeur non numérique provoquera un compteur d'erreur


Données Collectées


Données stockées

Métrie

Lire et stocker les métriques  Vrai Faux Par défaut [Vrai]

SLA

Seuil d'avertissement  99.000 % Par défaut [99.000%]

Seuil critique  97.000 % Par défaut [97.000%]

Métrie

Lire et stocker les métriques

- Clé d'import: `process_perf_data`

Cette propriété permet de définir si Shinken doit lire et stocker les métriques issues de la commande de vérification de l'hôte. Les valeurs possibles sont:

- **Vrai** : Shinken va lire et stocker les métriques issues de la commande de vérification de l'hôte
- **Faux** : Shinken ne va pas lire et stocker les métriques issues de la commande de vérification de l'hôte

SLA

Seuil d'avertissement

- Clé d'import: sla_warning_threshold

Cette propriété permet de définir un seuil d'avertissement pour le module SLA.

La valeur doit être un nombre décimal entre 0 (*inclus*) et 100 (*inclus*) avec jusqu'à trois chiffres après la virgule.

Seuil critique

- Clé d'import: sla_critical_threshold

Cette propriété permet de définir un seuil critique pour le module SLA.

La valeur doit être un nombre décimal entre 0 (*inclus*) et 100 (*inclus*) avec jusqu'à trois chiffres après la virgule.

Onglet : Checks

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
ARBITER_LIST					
Arbiter - arbiter-master - Alive		arbiter-master	[Même comportement que son hôte]	check_shinken_arbiter!alive! 7770	
Arbiter - arbiter-master - Performance		arbiter-master	[Même comportement que son hôte]	check_shinken_arbiter!stats! 7770	

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
Broker - DB - Connection			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_connection	
Broker - DB - Last Flush Time			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_last_flush	
Broker - DB - Open Connections			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_open_connections	

Cet onglet détaille la liste des checks qui seront appliqués, et leur provenance (*provenant d'un modèle, ou directement appliqué*) :

- Tout d'abord, les checks accrochés directement sur l'hôte sont listés.
- Ensuite sont listés les modèles dans l'ordre de leur apparition dans la liste des modèles hérités.
 - Et pour chacun leurs checks.
 - Seront aussi listés les checks duplication par la fonctionnalité permettant de dupliquer pour chaque valeur de la donnée de l'hôte (voir la page [Dupliquer des checks en fonction d'une liste de valeurs présentes dans la Donnée d'un hôte \(duplicate_foreach\)](#)). Ici, dans l'image, un seul check utilise des Duplicate Foreach (*la colonne Duplicate Foreach a une valeur pour ce check*).

Cet onglet permet de :

- filtrer (*sur le nom du check*) afin de trouver facilement un check.
- essayer des checks depuis sa configuration actuelle pour vérifier son résultat.
- surcharger les valeurs des checks (voir la page [La surcharge des propriétés pour un check](#))
- exclure les checks sur cet hôte (voir la page [L'exclusion des checks](#)).

Filtre rapide pour trouver un check



L'onglet check peut comporter de nombreux check.

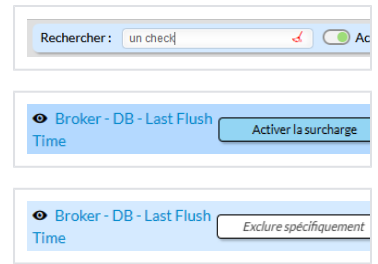
Un champ texte permet de faire une recherche sur le nom d'un check.

Rechercher :


Filtre actif

Lorsque le filtre est actif (le champ a été renseigné) :

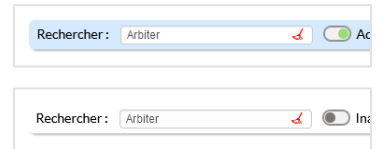
- Un bouton Actif/Inactif apparait permettant d'enlever le filtre sans perdre la valeur renseigné
- le balai  permet de remettre à zéro la valeur du filtre.
- Les lignes qui correspondent aux champs seront préfixées d'une icône . Un clic sur cette icône permet d'afficher à nouveau la liste complète en focalisant sur le check en question (*permettre de vérifier le check au milieu de ses checks voisins*).




Agir sur le filtre













Cliquer sur le bouton  permet d'activer / désactiver le filtre.

- Cela permet de garder le texte de filtre saisi, et de basculer (*rapidement et simplement*) des éléments correspondants a la liste complète (*et inversement*).




Replacer une ligne dans son contexte


























Le clic sur l'icône , permet de replacer ce check au milieu des autres check de l'hôte (*les checks qui ne correspondent pas aux filtres réapparaissent avec un fond blanc*).

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
 Broker - DB - Connection MODULATION			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_connection	  
 Broker - DB - Last Flush Time			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_last_flush	  
 Broker - DB - Open Connections MODULATION			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_open_connections	  

La ligne qui a été cliqué, sera isolée et le fond bleu permettra de la repérer directement.

Si le filtre retournait plusieurs lignes, elles garderont toutes leur fond bleu, mais seule celle cliqué gardera l'icône œil .

De shinken-broker [6 Checks]

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
Broker - DB - Connection MODULATION	Exclure spécifiquement		[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_connection	   
Broker - DB - Last Flush Time	Exclure spécifiquement		[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_last_flush	   
Broker - DB - Open Connections MODULATION	Exclure spécifiquement		[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_open_connections	   
BROKER_LIST					
Broker - broker-master - Alive MODULATION	Exclusion spécifique non disponible	broker-master	[Même comportement que son hôte]	check_shinken_broker!alive!7772	   
 Broker - broker-master - Performance API Connection MODULATION	Exclusion spécifique non disponible	broker-master	[Même comportement que son hôte]	check_shinken_broker!api_connection!7772	   
Broker - broker-master - Performance Modules Queues MODULATION	Exclusion spécifique non disponible	broker-master	[Même comportement que son hôte]	check_shinken_broker!modules_queue!7772	   

Essayer les checks

Les boutons dans la colonne [Essayer ce check] permettent d'évaluer ou d'essayer directement l'exécution d'un check, avec la résolution de ses données.

- Le premier bouton (roue crantée) permet de simuler la résolution des arguments, sans l'exécution du check. Cette évaluation permet d'afficher la commande avec les données interprétées.
- Le second bouton (roue crantée + icône play) permet d'évaluer et de simuler son exécution depuis la plateforme de configuration (Synchronizer). Cette exécution n'utilisera pas les Pollers. Il est possible d'utiliser ce bouton pour tester la commande sans affecter les Pollers en production. Le tableau récapitulatif présente les données récupérées, et le résultat de la commande en prenant en compte les éventuelles modulations.

check-dummy-warning MODULATION warning [Même comportement que son hôte] cmd-dummy/shinken/testing

Ligne de commande:
`/usr/lib64/nagios/plugins/check_dummy $ARG1$*$ARG2$*`

Évaluation:

Arguments:

Nom	Valeur à évaluer	Valeur étendue	Trouvé dans (type)
VALUE1	shinken	shinken	Inconnu
ARG1	<code>\$VALUE1\$</code>	shinken	Arguments de la commande
VALUE2	testing	testing	Inconnu
ARG2	<code>\$VALUE2\$</code>	testing	Arguments de la commande

Ligne de commande avec les données interprétées:
`/usr/lib64/nagios/plugins/check_dummy shinken "testing"`

Exécution sur la plateforme de configuration (test) [synchronizer-master]:

Exécution normale

Statut	Résultat	Exécuté dans un Shell	Temps d'exécution
Inconnu	check_dummy: Arguments to check_dummy must be an IntegerUsage: check_dummy [optional text]	false	0.023


Modulation de résultats: Une modulation a coincidé

Statut trouvé	Expression régulière sur le résultat	Statut modulé	Statut trouvé	Expression régulière sur le résultat	Statut modulé
Attention	debug_disk	→ OK	Statut trouvé	✓ Tout statut	→ OK

Exécution avec Modulation:

Statut	Résultat	Exécuté dans un Shell	Temps d'exécution
OK	check_dummy: Arguments to check_dummy must be an IntegerUsage: check_dummy [optional text]	false	0.023

- Le troisième bouton (*icône play*) permet d'évaluer et de simuler son exécution directement sur les Pollers, comme lors de l'exécution normale sur l'architecture Shinken. Il est ainsi possible d'utiliser ce bouton pour tester la commande sur un environnement de production. Le tableau récapitulatif présente les données récupérées, et le résultat de la commande en prenant en compte les éventuelles modulations.





 Si le check utilise des tags de Poller, l'exécution ne peut avoir lieu que si l'un des Pollers définis dans l'architecture dispose d'un tag de Poller correspondant à celui du check en essais.
 Si le check est dans un sous-royaume, il faut que l'un des Pollers du sous-royaume ait le tag recherché.


La page du Poller décrit le fonctionnement des tags de Poller (voir la page [Le Poller](#)).


Si le check peut être exécuté sur plusieurs Poller, un Poller sera choisi au hasard à chaque essai de check.

- Le dernier bouton (*croix*) permet de cacher le bloc d'essai du check.

De shinken-broker [13 Checks]

Nom	Duplicate Foreach	Groupe d'utilisateur	Modèle d'hôte	Commande du check	Essayer ce check
Broker - Alive		[Même comportement que son hôte]	shinken-broker	check_shinken_broker!alive	   
Le poller [poller-slave] n'est pas à jour (The requested URL returned error: 404 Not Found)					

 Si une erreur survient pendant l'essai du check, celle-ci sera affichée à la place des résultats.

 Les checks ayant une commande de supervision **bp_rule** ne pourront pas effectuer d'évaluation ou d'essai.

Exemple de retour :

Execution on the configuration platform (test) [synchronizer-master]:

Status	Result	With shell	Execution time																																																
OK	<p>Result :</p> <p>[OK] Modules performance is going well</p> <ul style="list-style-type: none"> [OK] The module Graphite-Perfdata have 1 workers [OK] The module event-manager-writer have 1 workers [OK] The module sla have 1 workers <hr/> <p>Long result :</p> <p>Module Graphite-Perfdata workers:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Worker</th> <th>Managed hosts</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Graphite-Perfdata Worker - 0</td> <td>19</td> </tr> </tbody> </table> <p>Module event-manager-writer workers:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Worker</th> <th>Managed hosts</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>event-manager-writer Worker - 0</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table> <p>Module sla workers:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Worker</th> <th>Managed hosts</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>sla Worker - 1</td> <td>19</td> </tr> </tbody> </table> <hr/> <p>Metrics :</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Métric</th> <th>Value</th> <th>Warning threshold</th> <th>Critical threshold</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>module.event-manager-writer.data_queue</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.Graphite-Perfdata.managed_hosts</td> <td>19</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.Livestatus.data_queue</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.sla.managed_hosts</td> <td>19</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.Graphite-Perfdata.data_queue</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.event-manager-writer.managed_hosts</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.sla.data_queue</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>module.WebUI.data_queue</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <hr/> <p>Raw metrics :</p> <pre>module.event-manager-writer.data_queue=0 module.Graphite-Perfdata.managed_hosts=19 module.Livestatus.data_queue=0 module.sla.managed_hosts=19 module.Graphite-Perfdata.data_queue=0 module.event-manager-writer.managed_hosts=0 module.sla.data_queue=0 module.WebUI.data_queue=0</pre>	Worker	Managed hosts	Graphite-Perfdata Worker - 0	19	Worker	Managed hosts	event-manager-writer Worker - 0	0	Worker	Managed hosts	sla Worker - 1	19	Métric	Value	Warning threshold	Critical threshold	module.event-manager-writer.data_queue	0			module.Graphite-Perfdata.managed_hosts	19			module.Livestatus.data_queue	0			module.sla.managed_hosts	19			module.Graphite-Perfdata.data_queue	0			module.event-manager-writer.managed_hosts	0			module.sla.data_queue	0			module.WebUI.data_queue	0			false	0.568
Worker	Managed hosts																																																		
Graphite-Perfdata Worker - 0	19																																																		
Worker	Managed hosts																																																		
event-manager-writer Worker - 0	0																																																		
Worker	Managed hosts																																																		
sla Worker - 1	19																																																		
Métric	Value	Warning threshold	Critical threshold																																																
module.event-manager-writer.data_queue	0																																																		
module.Graphite-Perfdata.managed_hosts	19																																																		
module.Livestatus.data_queue	0																																																		
module.sla.managed_hosts	19																																																		
module.Graphite-Perfdata.data_queue	0																																																		
module.event-manager-writer.managed_hosts	0																																																		
module.sla.data_queue	0																																																		
module.WebUI.data_queue	0																																																		

Les modulations

Lorsqu'une ou plusieurs modulations de résultat ou de données sont associées à l'hôte, au check ou à une surcharge de check, un tag "**MODULATION**" est affiché à côté du nom du check sur lequel vont être appliquées la ou les modulations.

Si le tag est affiché avec la couleur orange, cela signifie qu'au moins une modulation est **désactivée** ou en statut "**Nouveau**". Dans ce cas, cette ou ces modulations seront ignorées et n'affecteront pas l'exécution du check.

Venant des modèles

De shinken-broker [6 Checks]

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification
Broker - DB - Connection MODULATION			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_connection
Broker - DB - Last Flush Time MODULATION			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_last_flush
Broker - DB - Open Connections MODULATION			[Même comportement que son hôte]	check_shinkendb_open_connections

Les modes

Le menu des modes se situe au-dessus de la liste des checks. Il y a trois modes possibles :

Venant des modèles

Normal Surcharge Exclusion

De aix [6 Checks]

Nom	Surcharge / Exclusion	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
Cpu	Exclu par nom		[Même comportement que son hôte]	check_aix_cpu	
Load	Surchargé		[Même comportement que son hôte]	check_aix_load	⚙️ ▶️ ?
Memory			[Même comportement que son hôte]	check_aix_memory	⚙️ ▶️ ?
NetworkUsage	Spécifiquement exclu		[Même comportement que son hôte]	check_aix_network_usage	
TimeSync			[Même comportement que son hôte]	check_aix_time	⚙️ ▶️ ?
		FS			
Disks /		/	[Même comportement que son hôte]	check_aix_disks/	⚙️ ▶️ ?

Mode normal

Le mode normal est l'affichage basique de la liste des checks, c'est-à-dire sans les fonctionnalités des autres modes.

Mode surcharge

Le mode surcharge fait apparaître des boutons "Activer la surcharge" ou "Surchargé" sur chaque ligne de check.

Ce mode est en lien avec la fonctionnalité de [La surcharge des propriétés pour un check](#) et va permettre l'affichage du formulaire de surcharge ou suppression de toutes les surcharges sur un check.

Mode exclusion

Le mode Exclusion fait apparaître des boutons "Exclure spécifiquement" ou "Exclus spécifiquement" sur chaque ligne de check.

Il fait également apparaître la propriété "Checks à exclure (*par chaîne de caractères*)".

Lorsqu'un check a été exclu en utilisant cette propriété, il porte le libellé "Exclu par nom".

Ce mode est en lien avec la fonctionnalité de [L'exclusion des checks](#)

Les checks cachés

Certains checks peuvent être affichés en grisé avec le libellé "Caché".

Cette situation se produit lorsque deux checks ayant le même nom sont attachés sur deux modèles d'hôtes attachés ou bien directement attachés sur l'hôte.

Dans l'ordre d'attachement, le premier check sera donc visible et les autres seront cachés (*visibles pour l'utilisateur, mais grisé pour qu'il comprenne que seul le premier sera pris en compte et visible dans l'interface de visualisation*).

Inverser l'ordre d'héritage de ces modèles d'hôte inversera également le statut (*caché / actif*) des checks.

Venant des modèles

Normal Surcharge

De customer4-service1 [1 Checks]

Nom	Surcharge	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
check-for-customer4			[Même comportement que son hôte]		⚙️ ▶️ ?

De customer4-service2 [1 Checks]

Nom	Surcharge	Duplicate Foreach	Groupes d'utilisateurs notifiés	Commande de vérification	Essayer ce check
check-for-customer4			[Même comportement que son hôte]		⚙️ ▶️ ?

Caché

Onglet : Notifications

Hôte dans la Zone de travail > En édition (créé)				
Général*	Propriété	Valeur		Venant des modèles
Données [11]	Notifications activées	Vrai	Faux	Par défaut [Vrai]
Droits de l'utilisateur	Intervalle de temps entre les notifications (minutes)	Par défaut [1440 (= 1 Journée)]		
Supervision	Période de temps de notification	-- Par défaut [Toujours] --		
Checks [5]	Options de notification	Par défaut [d,u,r,f]		
Notifications	Décalage de la première notification (minutes)	Par défaut [0]		
Expert	Escalades	-- Par défaut [Aucun] --		

- **Notifications activées**

- Clé d'import: notifications_enabled

Cette propriété permet de définir si Shinken va envoyer des notifications aux utilisateurs listés comme destinataires (*Utilisateurs ou Groupes d'utilisateurs*) sur cet hôte.

Les notifications sont envoyées:

- Premièrement lorsqu'un statut non-OK est confirmé.
- ensuite après chaque **intervalle de notification**, exprimé en minutes
- quand le statut de l'hôte redevient OK

Les valeurs possibles sont:

- **Vrai** : Shinken va envoyer les notifications
- **Faux** : Shinken n'enverra pas les notifications


- **Intervalle de temps entre les notifications (minutes)**

- Clé d'import: notification_interval

Cette propriété permet de définir les intervalles de temps entre les notifications.

Cette valeur est en minutes.

Note: la valeur 0 sur cette propriété signifie que seule la première notification sera envoyée.

 La limite est fixée à 2630880 (soit 5 ans).

 Une valeur non numérique provoquera un compteur d'erreur

- **Période de temps de notification**

- Clé d'import: notification_period

Cette propriété permet de définir la période de temps durant laquelle les notifications sont autorisées.

En dehors de cette période, aucune notification ne sera envoyée.

Par défaut, il n'y a pas de période de temps, et donc les notifications ne seront jamais bloquées.

- **Options de notification**

- Clé d'import: notification_options

Cette propriété permet de définir quels états de l'hôte peuvent envoyer des notifications

La valeur est une liste d'options séparées par des virgules:

- **d** : envoie une notification sur un état **CRITIQUE**
- **u** : envoie une notification sur un état **UNREACHABLE**
- **r** : envoie une notification lors d'un rétablissement (signifie que le statut de l'hôte redevient OK)
- **f** : envoie une notification quand l'hôte commence ou sort du contexte **FLAPPING**
- **s** : envoie une notification quand l'hôte entre ou sort d'une période de maintenance
- **n** : n'envoyer aucune notification

Par défaut, toutes les notifications sont autorisées.

 Une option non existante provoquera un compteur d'erreur

- **Décalage de la première notification (minutes)**


- Clé d'import: first_notification_delay

Cette propriété permet de définir combien de minutes Shinken doit attendre avant d'envoyer la première notification.

Ce temps additionnel peut être mis à profit par les utilisateurs pour prendre en compte le statut de l'hôte depuis l'interface de visualisation avant que la notification ne soit envoyée.

Par défaut, la valeur est 0, ceci signifie que la première notification sera envoyée sans attendre.

 La limite est fixée à 2630880 (soit 5 ans).

 Une valeur non numérique provoquera un compteur d'erreur

- **Escalades**

- Clé d'import: escalations

Cette propriété permet de lier cet hôte à une ou plusieurs définitions d'escalade.

Si, au bout d'un certain temps, le statut de l'hôte n'est toujours pas revenu **OK** ou il n'a pas été pris en compte (*Contexte ACKNOWLEDGE ou DOWNTIME*), la règle d'escalade sera appliquée. Cette propriété gère l'**Héritage additif (le +)**.

Onglet : Expert

The screenshot shows the 'Expert' tab in the Nagios configuration interface. It is divided into three main sections: 'Paramétrage du Flapping', 'Modulations', and 'Gestionnaire d'événements'. Each section contains several configuration items with a help icon, a 'Vrai'/'Faux' toggle, and a 'Par défaut' value.

Propriété	Valeur	Venant des modèles
Paramétrage du Flapping		
Détection du FLAPPING activée	<input checked="" type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux	Par défaut [Vrai]
Options de détection du FLAPPING	Par défaut [o,d,u]	
Sortie du Contexte FLAPPING	<input type="range" value="25"/>	Par défaut [25%]
Entrée du Contexte FLAPPING	<input type="range" value="50"/>	Par défaut [50%]
Modulations		
Modulations d'impact métier	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [Aucun] --	
Modulations de données	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [Aucun] --	
Modulation de résultats	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [Aucun] --	
Gestionnaire d'événements		
Gestionnaire d'événements activé	<input checked="" type="checkbox"/> Vrai <input type="checkbox"/> Faux	Par défaut [Faux]
Tag de Reactionner <small>(Remarque: ce Tag n'est utile que pour la commande de Gestionnaire d'événements. Les notifications utilisent le tag défini sur la commande de notification.)</small>	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [non tagué] --	
Commande lancée par le gestionnaire d'événements	<input type="checkbox"/> -- Par défaut [Aucun] --	

Paramétrage du Flapping

Détection du FLAPPING activé

- Clé d'import: flap_detection_enabled

Cette propriété permet de définir si la détection du Contexte **FLAPPING** est active sur cet hôte. Sa valeur peut être :

- **Vrai** : active la détection du contexte **FLAPPING**.
- **Faux** : désactive la détection du contexte **FLAPPING**.

Options de détection du FLAPPING

- Clé d'import: flap_detection_options

Cette propriété permet de définir quels statuts d'un hôte sont pris en compte pour le calcul du pourcentage de **FLAPPING**. C'est une combinaison de l'une ou de plusieurs des valeurs suivantes :

- **o** : statut **OK**
- **d** : statuts **CRITICAL**
- **u** : statuts **UNREACHABLE**

Le séparateur est la virgule.

La valeur o est obligatoire.

Exemple: o,d,u

⊖ Une option non existante provoquera un compteur d'erreur

⊖ L'absence de l'option **o** provoquera un compteur d'erreur

Sortie du contexte FLAPPING

- Clé d'import: low_flap_threshold

Sur les 21 derniers statuts, chaque fois qu'un statut est différent du précédent (*de OK à Warning par exemple*), le pourcentage de **FLAPPING** augmente. Donc 10 changements représenteront un pourcentage de **FLAPPING** de 50% et 20 représenteront 100%.
Si ce pourcentage calculé est **inférieur** au **pourcentage de sortie du Contexte FLAPPING** , alors le Contexte de l'hôte ne sera plus **FLAPPING**.

Entrée du contexte FLAPPING

- Clé d'import: high_flap_threshold

Sur les 21 derniers statuts, chaque fois qu'un statut est différent du précédent (*de OK à Warning par exemple*), le pourcentage de **FLAPPING** augmente. Donc 10 changements représenteront un pourcentage de **FLAPPING** de 50% et 20 représenteront 100%.
Si ce pourcentage calculé est **supérieur** au **pourcentage d'entrée dans le Contexte FLAPPING** , alors le Contexte de l'hôte deviendra **FLAPPING**.
Il sortira de ce Contexte quand le pourcentage calculé sera **inférieur** au **pourcentage de sortie du Contexte FLAPPING**.

Modulations

Modulation d'impact métier

- Clé d'import: business_impact_modulations

Cette propriété permet de définir une ou plusieurs modulations d'impact métier. Les modulations ont une période temps durant laquelle elles sont actives.

Pendant cette période, la valeur d'impact métier de l'hôte sera changée par celle de la modulation.
Cette propriété gère l'[Héritage additif \(le +\)](#).

Modulation de données

- Clé d'import: macromodulations

Cette propriété permet de définir une ou plusieurs modulations de données. Les modulations ont une période temps durant laquelle elles sont actives.

Pendant cette période, les données de l'hôte seront changées par celle de la modulation.
Cette propriété gère l'[Héritage additif \(le +\)](#).

Modulation de résultats

- Clé d'import: resultmodulations

Cette propriété permet de définir une ou plusieurs modulations de résultats (*maximum 4*)

Les modulations de résultats redéfinissent le statut de sortie d'un check, en fonction de son statut initial, d'une période de temps, ou de sa sortie.
Cette propriété gère l'[Héritage additif \(le +\)](#).

Gestionnaire d'événements

Gestionnaire d'événements activé

- Clé d'import: event_handler_enabled

Cette propriété permet de définir si Shinken va lancer une commande (*définie par le paramètre **commande de gestionnaire d'événements***) à des étapes spécifiques lors des changements du statut de l'hôte :

- quand l'hôte passe d'un statut **OK** à un statut à problème (***CRITICAL** ou **UNKNOWN***)
- à chaque vérification additionnelle, tant que le statut n'est pas confirmé, donc un nombre **maximum de confirmations du statut**
- quand le statut de l'hôte passe d'un statut à problème vers le statut **OK**

Si la propriété est :

- **Vrai** : va lancer la commande quand nécessaire
- **Faux** : ne va pas lancer cette commande

Tag de Reagir

- *Clé d'import* : reactionner_tag

Cette propriété permet de définir le reactionner_tag de l'hôte.

La commande du gestionnaire d'événements définie sur cet hôte sera exécutée uniquement par les Reactionners qui ont dans leur paramètre **reactionner_tags** la valeur définie par cette propriété. Remarque : ce Tag n'est utile que pour la commande de Gestionnaire d'événements. Les notifications utilisent le tag défini sur la commande de notification.

Par défaut, la valeur de **Tag de Reactionner** est **non tagué**, donc les Reactionners n'ayant aucun reactionner_tag géreront les événements des checks d'un hôte non tagué, car la valeur par défaut pour les Reactionners est aussi **non tagué**.

Commande lancée par le gestionnaire d'événements

- *Clé d'import*: event_handler

Cette propriété permet de définir la commande que lancera le gestionnaire d'événements pour cet hôte.