

# shinken-reactionner ( Modèle d'hôte )

## Sommaire

[Contexte](#)  
[Description du modèle](#)  
  [Checks](#)  
  [Paramètre du check](#)  
  [Détail des commandes](#)  
[Description des erreurs de Reactionner - \\$KEY\\$ - Running Well](#)  
  [Problème de surcharge des disques constaté lors de l'écriture de logs](#)  
  [Problème de conflits d'Arbiters](#)  
  [Les serveurs ne sont pas à la même heure](#)  
  [La dernière connexion de l'Arbiter remonte à trop longtemps](#)  
  [Erreur d'un démon bloqué, qui doit être redémarré](#)  
  [Le démon a bloqué une tentative de chargement d'objet malveillant](#)  
  [Le démon est en cours d'arrêt](#)  
[Description des erreurs de Reactionner - \\$KEY\\$ - Performance](#)  
  [Erreur de vol de CPU](#)  
  [Erreur d'un démon bloqué, qui doit être redémarré](#)  
  [Le démon a bloqué une tentative de chargement d'objet malveillant](#)  
  [Le démon est en cours d'arrêt](#)

## Contexte

Le check **Nom d'interface : Usage Switch SNMPv1v2** va récupérer les informations concernant le volume d'utilisation d'une interface réseau de votre switch.

La récupération utilise le protocole **SNMP** ( *V1 ou V2* ).

## Paramétrage

### Données du modèle utilisé

Nom	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	Doit correspondre à la Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"><li>En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements.</li></ul>
SWITCH_TIMEOUT	secondes	60	60	Cette variable permet au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"><li>Cela permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances.</li></ul>
SWITCHPORT	--	161	161	Cette variable correspond au port snmp sur lequel le démon snmp de votre équipement écoute

### Données du check

Pas de données spécifique disponible pour ce check.

## Résultat

### Exemple

Ci-dessous, vous avez le check correspondant à l'interface "FastEthernet1/0"

? Unknown Attachment

## Interprétation des données

Le résultat se forme de la façon suivante :

- Le statut du check ( *OK / WARNING / CRITICAL / UNKNOWN* ).
- La mention : "**nom d'interface réseau**" is **in** : X.XX% (Xbits/s) **out** : X.XX% (Ybits/s)
  - "**nom d'interface réseau**" le nom de l'interface réseau pour laquelle vous obtiendrez les informations suivantes :
  - **in** : X.XX% étant le taux moyen d'informations rentrant dans l'interface réseau
  - **(Xbits/s)** : la vitesse du débit entrant dans l'interface réseau ( *en bits par seconde* )
  - **out** X.XX% étant le taux moyen d'informations sortant de l'interface réseau
  - **(Ybits/s)** : la vitesse du débit sortant de l'interface réseau ( *en bits par seconde* )

## Métriques

Nom de la métrique	Description	Unités
"nom_d'interface_reseau" _usage_in	Pourcentage utilisé entrant suivant la capacité maximale de l'interface utilisée (100Mb/s, 1Gb/s...), cela dépend de votre interface et sa configuration	%
"nom_d'interface_reseau" _usage_out	Pourcentage utilisé sortant suivant la capacité maximale de l'interface utilisée (100Mb/s, 1Gb/s...), cela dépend de votre interface et sa configuration	%
"nom_d'interface_reseau" _traffic_in	Vitesse du débit entrant	bits par seconde
"nom_d'interface_reseau" _traffic_out	Vitesse du débit sortant	bits par seconde