Les 7 Démons et 1 script

Sommaire

Introduction
Récapitulatif des différents démons
Les étapes de démarrage des différents démons de l'installation Shinken
Etape 1: Démarrage des démons Arbiter et Synchronizer
Etape 2: Lecture des fichiers CFG
Etape 3: Lecture des fichiers INI et démarrage dés démons
Etape 4: Communication de l'Arbiter vers les démons
Exemple de connexions SSH en environnement multi-serveurs

Introduction

Shinken Entreprise comprend 7 démons ayant chacun une fonction.

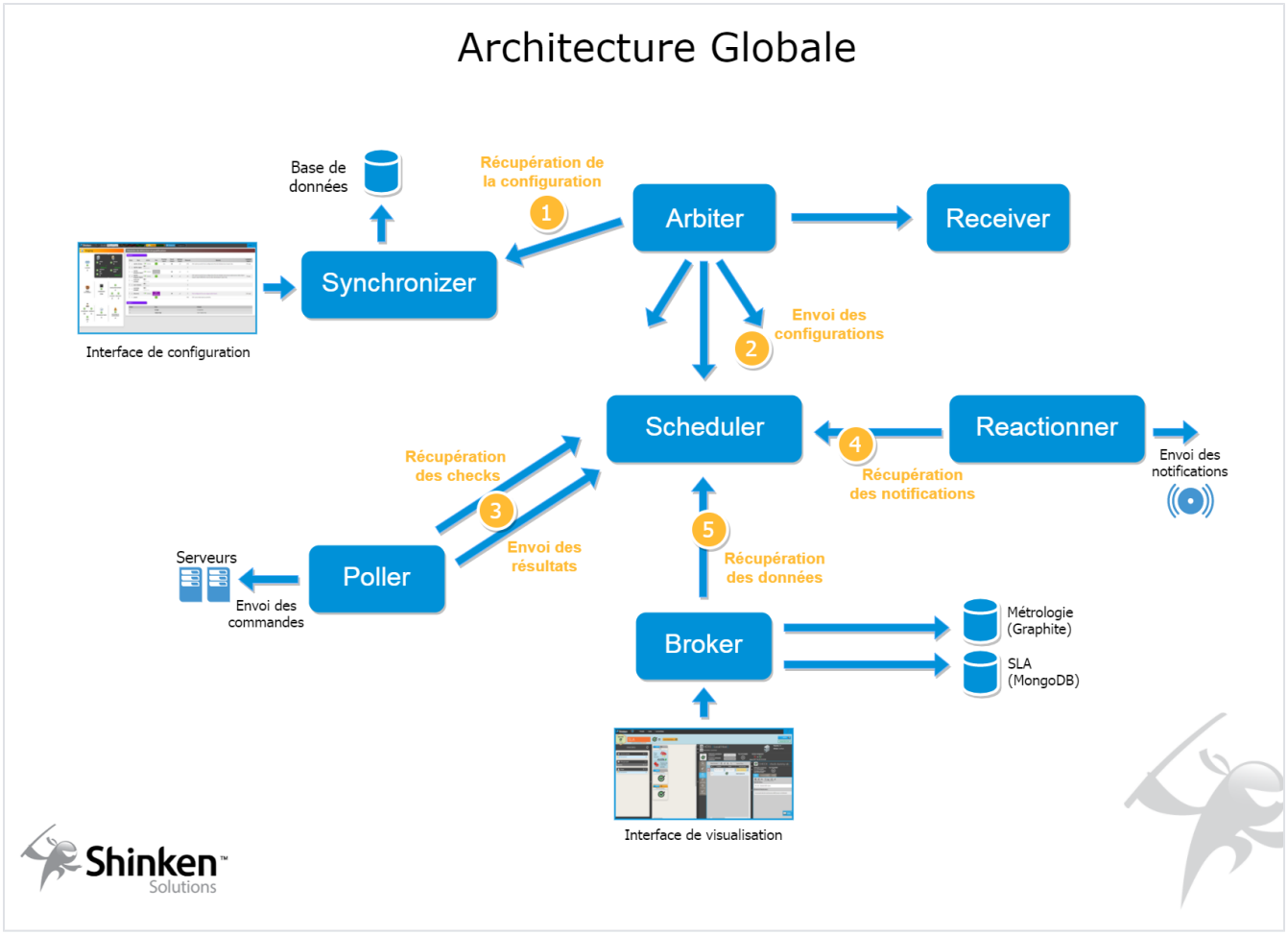
- Suivant les principes Unix : un outil, une tâche, Shinken Entreprise a une architecture où chaque partie est isolée et se connecte aux autres avec une interface standard HTTP ou HTTPS.
- Basé sur un back-end HTTP ou HTTPS, cela vous permettra de construire une architecture distribuée et hautement disponible très simplement.

Il est possible de manipuler ces démons avec des commandes spéciales. Une page de documentation est dédiée à cet effet ici : Outils en ligne de commande.

Récapitulatif des différents démons

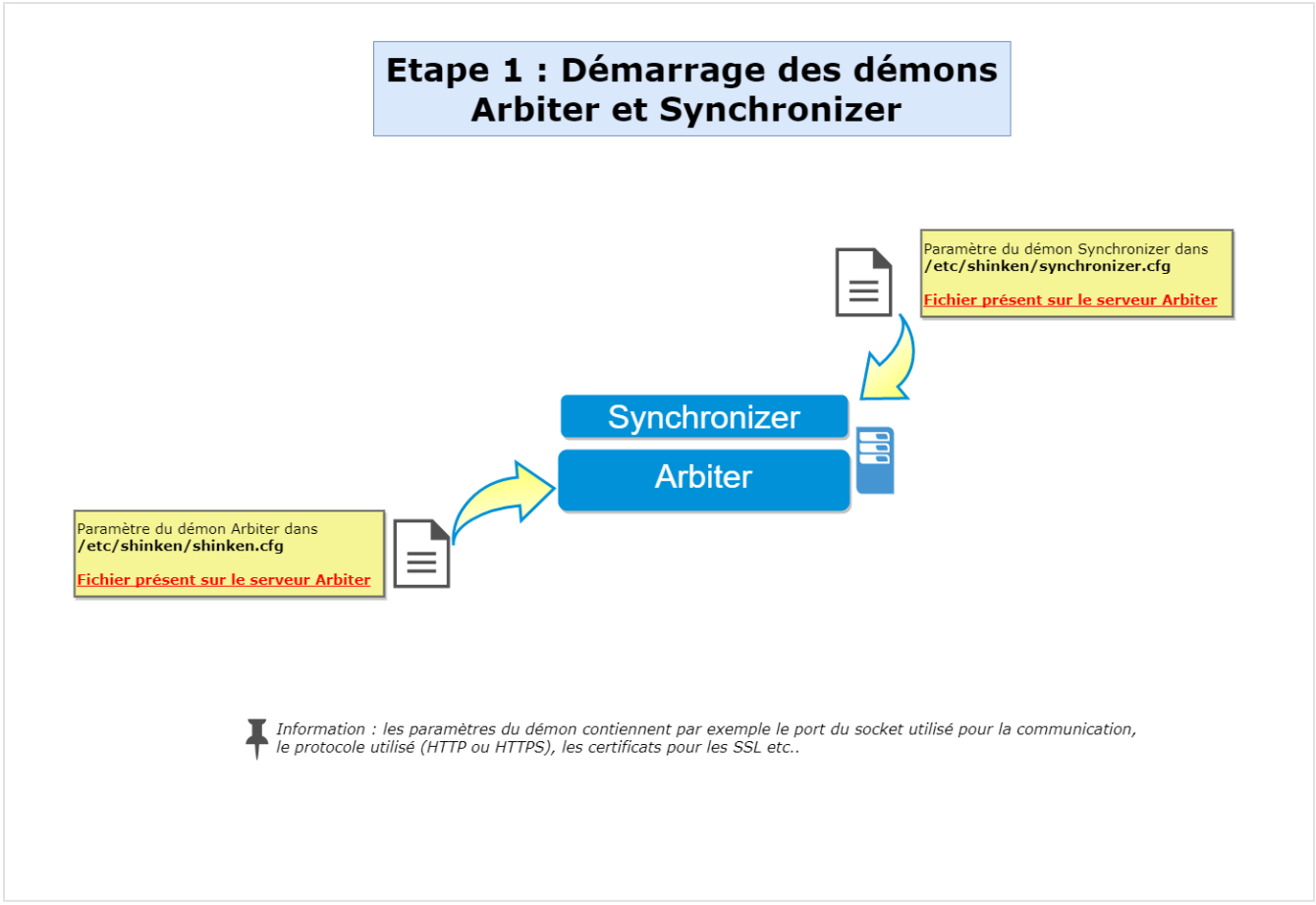
Ci-joint la table des différents démons, leur port par défaut, et leur rôle respectif :

Démon	Port d'écoute	Protocole	Rôle
Synchronizer	7765	HTTP/HTTPS	Gère l'édition de la configuration
Synchronizer	7777	HTTP/HTTPS	Gère le listener interne à Shinken
Arbiter	7770	HTTP/HTTPS	Distribue la configuration à tous les démons
Poller	7771	HTTP/HTTPS	Exécute les checks
Scheduler	7768	HTTP/HTTPS	Analyse les statuts et contextes des éléments
Reactionner	7769	HTTP/HTTPS	Envoie les notifications
Receiver	7773	HTTP/HTTPS	Reçoit les résultats des checks externes (Mode actif et mode passif)
Broker	7772	HTTP/HTTPS	Centralise et exporte les données

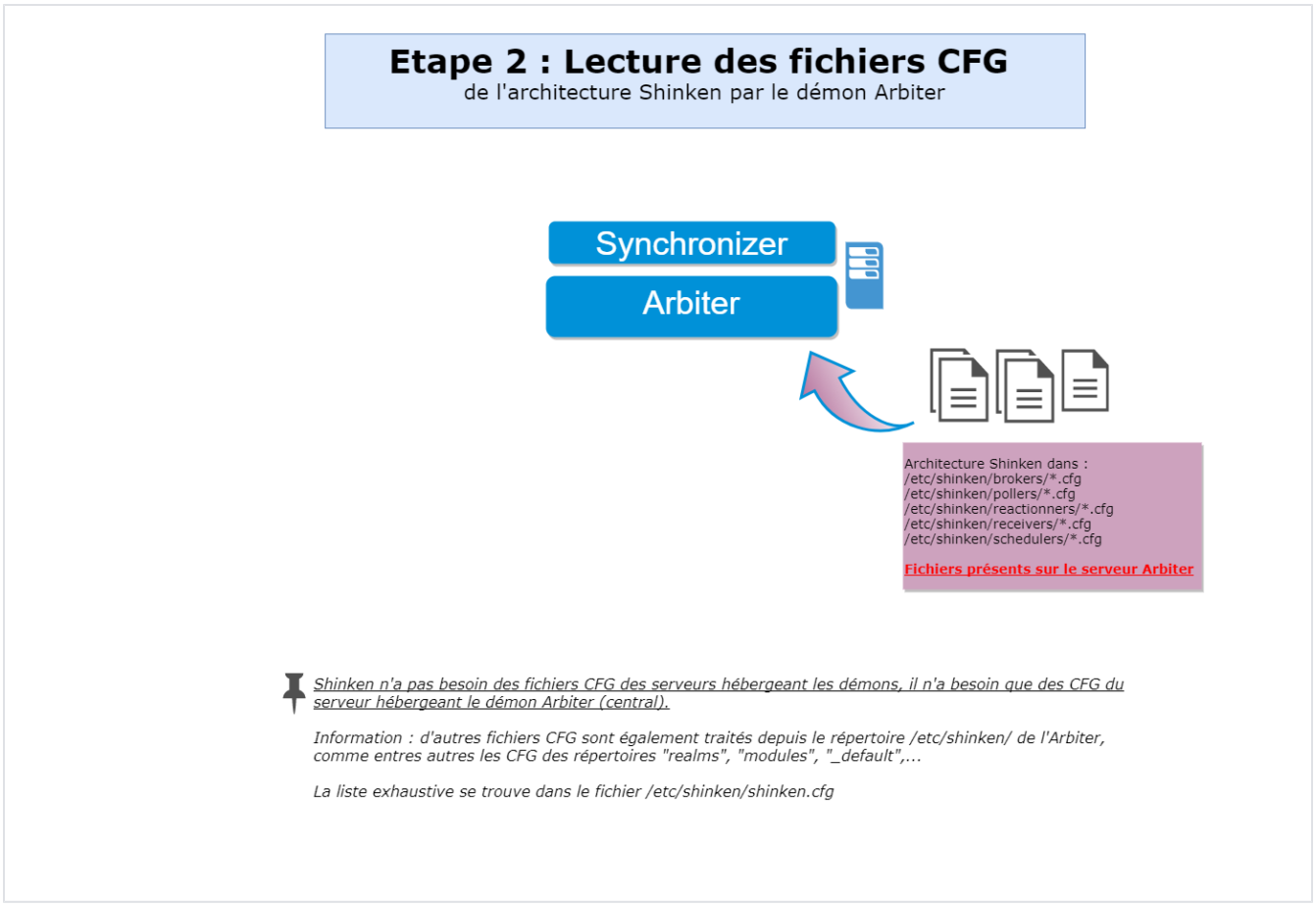


Les étapes de démarrage des différents démons de l'installation Shinken

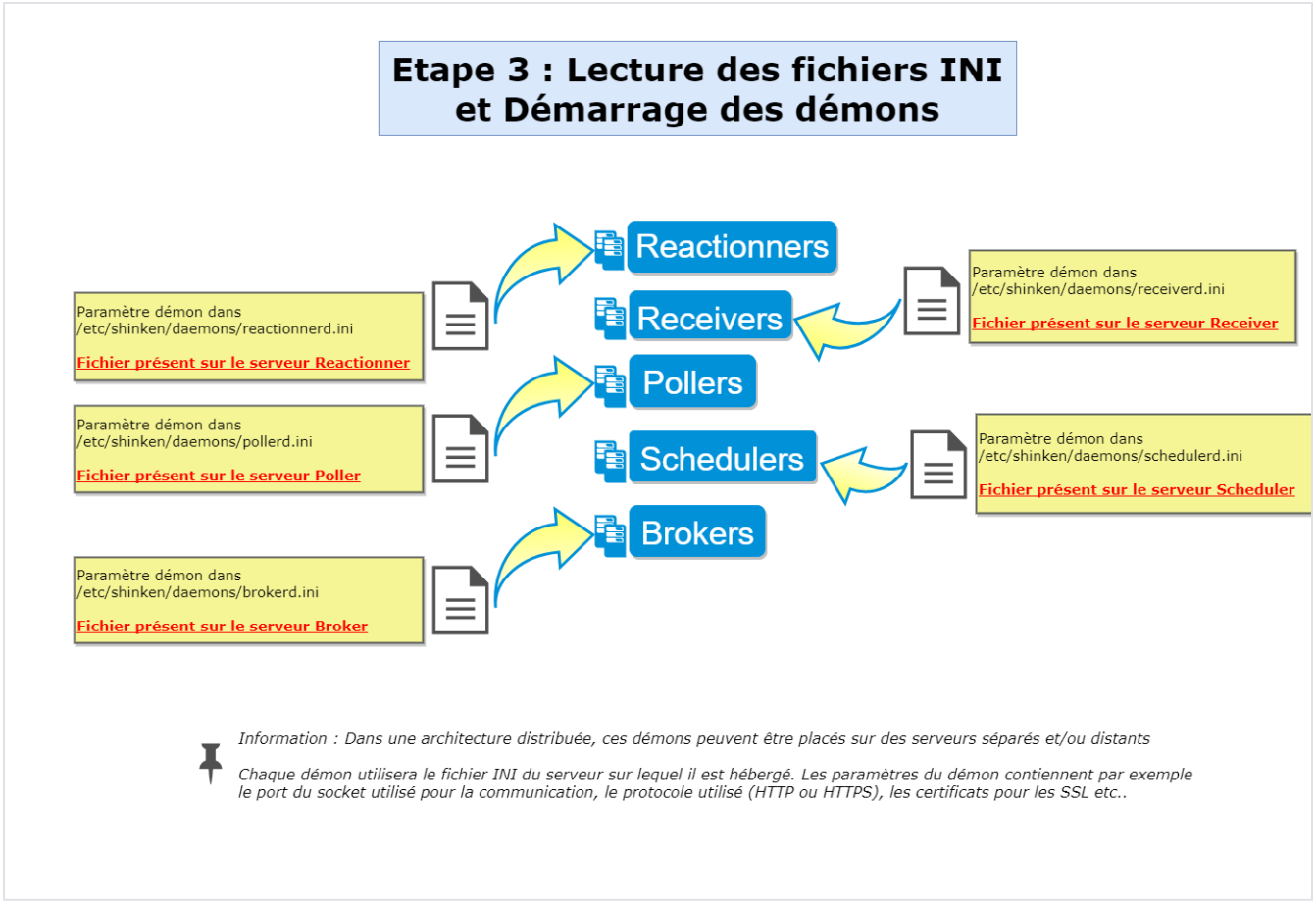
Etape 1: Démarrage des démons Arbiter et Synchronizer



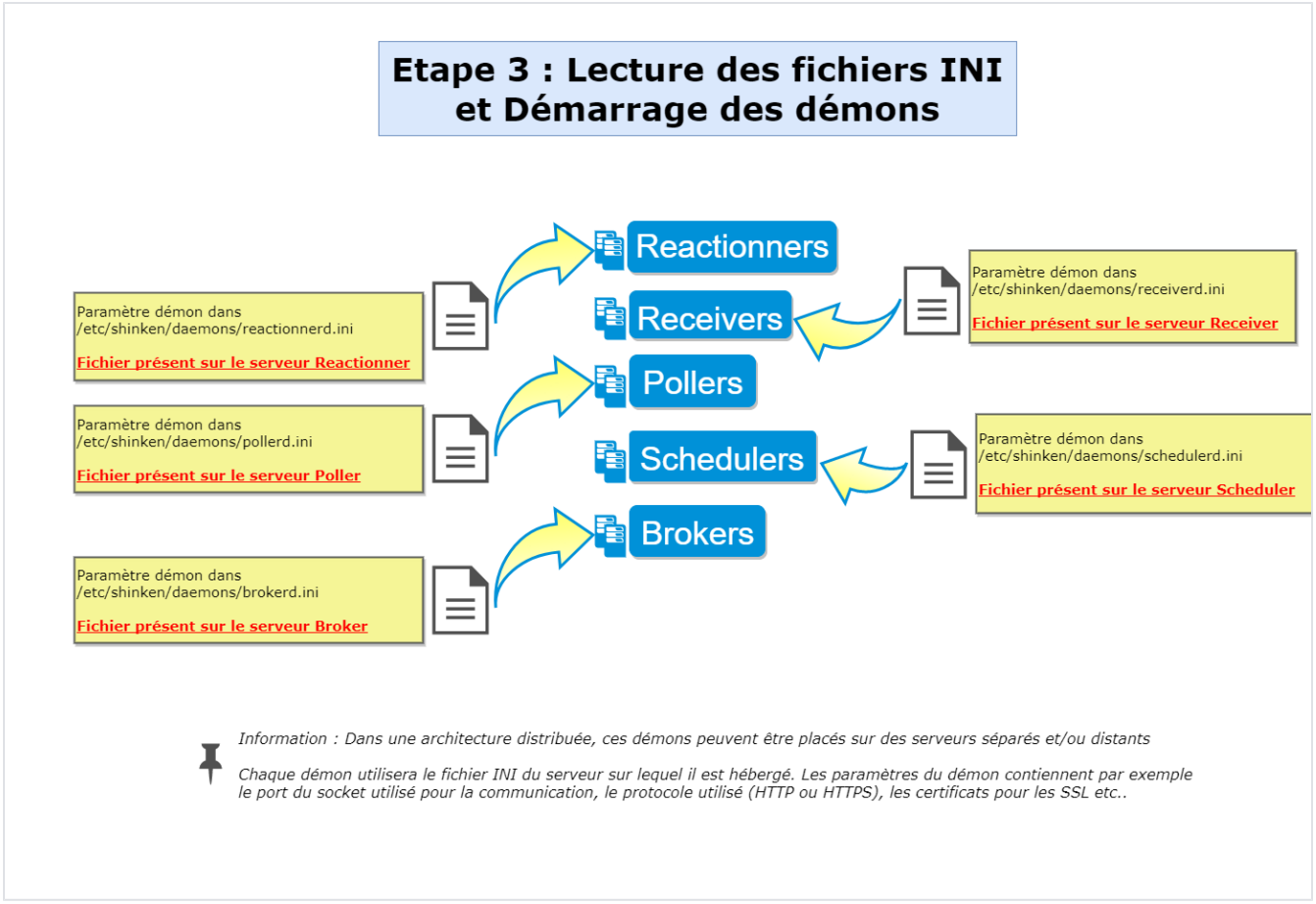
Etape 2: Lecture des fichiers CFG



Etape 3: Lecture des fichiers INI et démarrage dés démons

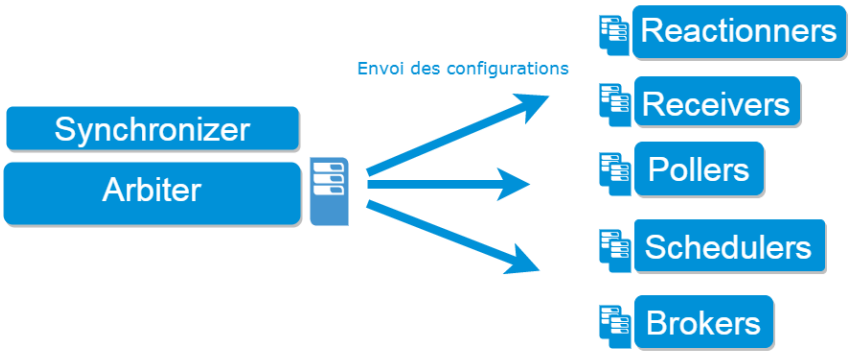


Etape 4: Communication de l'Arbiter vers les démons



Exemple de connexions SSH en environnement multi-serveurs

Etape 4 : Communication de l'Arbiter avec les démons



Information : L'Arbiter communique avec les démons via les ports de communication dédiés à cet effet. Il envoie les différentes configurations pour que les démons puissent réaliser leurs tâches respectives dans l'architecture.