

Broker - Les logs du module WebUI

Sommaire

Chargement des broks initiaux par un regenerator (créateur d'objets des modules de broker) et vérifier que c'est bien la même configuration charger entre les regenerators / Scheduler / Arbiter

- Quand un module de broker avec un regenerator charge une nouvelle configuration :
- Quand un module de broker avec un regenerator rejette une configuration :
- Quand un module de broker avec un regenerator fini de charger une configuration :

Temps de locks trop long entre la consommation des Broks (Ecriture) et les requêtes des utilisateurs (lecture)

Gestion des broks

- Information sur l'absorption des broks
 - Statistiques sur un traitement
 - Nature des broks traités
 - Exemple de log
- L'absorption des broks a pris du retard
 - Le mode de rattrapage pour récupérer les broks en retard s'active
 - Le mode rattrapage a suffisamment de broks à traiter
 - Après avoir traiter des broks, il en reste encore trop en attente
- Demande des broks initiaux lors du redémarrage d'un module externe du Broker

Les logs du module MongoDB

- Erreurs

La configuration des Graphite backends

- Port du Graphite backend invalide
- Adresse du Graphite backend vide
- Backend mal formé
- Protocole du Backend invalide

Les logs de communication avec Graphite

- Impossible de joindre le serveur Graphite
- Pas de serveur Graphite trouvé

Les log des appels de performances

- log de performance de la liste

Les logs du module webui

- Création des index en base de données au démarrage
 - Cas d'erreur
- Erreurs lors du lancement du module WebUI
 - Le port de la WebUI est déjà ouvert
 - Erreurs issues d'un problème de changement dans le code de la WebUI (problème de DEV), ou d'une installation cassée si chez un client
 - Erreurs de paramétrage

Contexte

Le check va **Nom d'interface : Status Switch SNMPv1v2** récupérer les informations concernant le statut d'une interface réseau de votre switch.

La récupération utilise le protocole **SNMP** (*V1 ou V2*).

Paramétrage

Données du modèle utilisé

Nom	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	SNMPCOMMUNITY	--	\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public Doit correspondre à la Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none">En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent du mot de passe pour se connecter sur les équipements.

Données du check

Pas de données spécifique disponible pour ce check.

Résultat

Exemple

Ci-dessous, vous avez le check correspondant à l'interface "FastEthernet1/0"

? Unknown Attachment

Interprétation des données

Le résultat se forme de la façon suivante :

- Le statut du check (*OK* / *WARNING* / *CRITICAL* / *UNKNOWN*).
- La mention : "**nom d'interface réseau**" is **X/Y**,
 - "**nom d'interface réseau**" le nom de l'interface pour laquelle vous allez obtenir les informations suivantes :
 - **X/Y** pouvant prendre 3 résultats différents :
 - **X** : Interface active ou non et est-elle en capacité de recevoir de l'information.
 - **Y** : État général de la liaison de données entre l'interface réseau et un équipement.
- Quelques exemples de situation :

DOWN/DOWN	UP/DOWN	UP/UP
Interface réseau désactivé par configuration, Interface réseau active, mais non connecté à un équipement...	L'interface est active, connectée à un autre équipement actif, mais il y a un problème au niveau de la configuration de la couche deux du modèle OSI.	L'interface est active et fonctionne correctement

Dans le cas où il y a une erreur, l'interface réseau sera aussi présente en début du résultat (en indiquant l'erreur), pour une simplicité de lecture.

Métriques

Pas de métrique disponible pour ce check.