

Création / Suppression des démons

Sommaire

[Créer des démons sur un serveur Shinken](#)

Utilisation

INI (Fichier de boot du démon)

CFG (Fichier de configuration du démon)

[Supprimer des démons sur un serveur Shinken](#)

Utilisation

INI

CFG

Premier cas : Une seule configuration par fichier de configuration

Second cas : Plusieurs définitions par fichier de configuration

Créer des démons sur un serveur Shinken

Cet outil est utilisé pour **créer** (via la création de fichiers de type "ini") ou **définir/déclarer** (via la création de fichiers de type "cfg") des démons Shinken additionnels.

- Plus d'informations sur le démarrage de Shinken en utilisant les fichiers "ini" et "cfg" sont réunies sur cette page de documentation : [Démons](#).
- Cet outil ne permet pas la création à distance, mais agit **uniquement sur le serveur en local**. Il s'agira donc de se connecter sur chaque serveur avant d'utiliser les commandes.

Utilisation

L'option -h de la commande permet d'afficher l'aide de la commande :

```
$ shinken-daemons-create -h
Usage
=====
shinken-daemons-create

This tool is used to create daemons on servers (local ini file) or declare the daemon in your arbiter
configuration (cfg file)

Options
=====
--version                show program's version number and exit
--help, -h              show this help message and exit
--type=DAEMON_TYPE, -t DAEMON_TYPE
                        Daemon type to create or declare. Allowed daemon types are: broker, poller,
reactionner, receiver, scheduler
--port=PORT, -p PORT    Daemon port
--ini                   Creates the daemon locally on the server (will create the .ini configuration file)
--cfg                  Declares the daemon in your arbiter configuration (will create the .cfg
configuration file). Must be launched only from your arbiter server.
--address=ADDRESS      For cfg, set the address for this daemon (Mandatory). For ini, address the daemon
will listen to on that local server (will listen to all interfaces by default)
--name=NAME            Name of this daemon

Examples:
# Step1 [on the scheduler server]: Create the scheduler ini file so the server can start it:
shinken-daemons-create --ini --type=scheduler --port=8768 --name=scheduler-customer-A

# Step2 [on the arbiter server]: Create the scheduler in the arbiter configuration:
shinken-daemons-create --cfg --type=scheduler --port=8768 --name=scheduler-customer-A --address=192.
168.0.100
```

Options :

| Nom | Description |
|-----------|--|
| --version | Montre le numéro de version de shinken |

| | |
|------------------------------------|--|
| -h, --help | Montre l'aide |
| --type=DAEMON_TYPE, -t DAEMON_TYPE | Type de démon à créer ou déclarer. Peut être: Broker, Poller, Reactionner, Receiver, Scheduler |
| --port=PORT, -p PORT | Port du démon |
| --ini | Crée le démon localement sur le serveur (<i>créera le fichier de configuration .ini</i>) |
| --cfg | Déclare le démon dans la configuration de votre Arbiter (<i>créera le fichier de configuration .cfg</i>). Dois être lancé seulement depuis un serveur Arbiter. |
| --address=ADDRESS | Pour les cfg, définir l'adresse de ce démon (<i>Obligatoire</i>). Pour les ini, adresse sur lequel le démon va écouter sur ce serveur local (<i>écouterà sur toutes les interfaces par défaut</i>). |
| --name=NAME | Nom du démon |

INI (Fichier de boot du démon)

Par exemple, créons un nouveau démon Poller sur un serveur.

Il faut donc se loguer sur la machine qui hébergera le démon.

```
$ shinken-daemons-create --ini --type=poller --port=8771 --name=poller-2
poller [id:1] : CREATED in the file /etc/shinken/daemons/pollerd-1.ini
```

Ici le nouveau Poller s'est vu assigné l'ID numéro 1 et le fichier /etc/shinken/daemons/pollerd-1.ini a été créé.

Une fois créé, démarrez votre démon Poller via la commande :

```
service shinken-poller --id 1 start
```

Il sera prêt et attendra que l'Arbiter le contacte pour lui donner sa configuration.

CFG (Fichier de configuration du démon)

Une fois le fichier ini créé et le démon démarré sur le serveur (*dont l'ip est 192.168.0.15 dans cet exemple*), il faut maintenant créer le fichier de configuration du démon.

Loguez-vous sur le serveur hébergeant l'Arbiter :

```
$ shinken-daemons-create --cfg --type=poller --port=8771 --name=poller-2 --address=192.168.0.15
poller [name:poller-2] [address:192.168.0.15] [port:8771]: CREATED in the file /etc/shinken/pollers/poller-2.cfg
```

Le fichier /etc/shinken/pollers/poller-2.cfg a été créé.

Il vous faudra à présent redémarrer votre serveur Arbiter afin que ce dernier prenne en compte cette nouvelle déclaration de démon:

```
service shinken-arbiter restart
```

Supprimer des démons sur un serveur Shinken

Cet outil est utilisé pour **Supprimer** (*via la suppression de fichiers de type "ini"*) des démons Shinken.

- Cet outil ne permet pas la suppression à distance, mais agit **uniquement sur le serveur en local**.
- Il s'agira donc de se placer correctement sur le serveur sur lequel on souhaite supprimer le démon avant d'utiliser les commandes.

Utilisation

L'option -h de la commande permet d'afficher l'aide de la commande :

```

$ shinken-daemons-remove -h
Usage
=====
  shinken-daemons-remove

This tool is used to remove daemons on the local server

Options
=====
--version          show program's version number and exit
--help, -h        show this help message and exit
--ini              [Mandatory] Remove daemon locally on the server.
--type=DAEMON_TYPE, -t DAEMON_TYPE
                  Daemon type to remove. Must be in: broker, poller, reactionner, receiver, scheduler
--id=DAEMON_ID    ID of the daemon to remove. They can be listed with the command: shinken-daemons-
list.

Example: We want to delete a scheduler daemon.
# Step1 [on the scheduler server]: First, list all daemons on the server:
  shinken-daemons-list
# Step2 [on the scheduler server]: Then, remove the scheduler with the id 2:
  shinken-daemons-remove --ini --type=scheduler --id=2
# Step3 [on the arbiter server]: Finally, manually delete the daemon definition:
  either by deleting the configuration file or by removing the daemon definition inside the configuration
file ( in /etc/shinken/schedulers/ )

```

Options :

| Nom | Description |
|------------------------------------|---|
| --version | Montre le numéro de version de shinken |
| -h, --help | Montre l'aide |
| --ini | (<i>Obligatoire</i>) Supprime le démon localement sur le serveur |
| --type=DAEMON_TYPE, -t DAEMON_TYPE | Type de démon à supprimer. Peut être: Broker, Poller, Reactionner, Receiver, Scheduler |
| --id=DAEMON_ID | ID du démon à supprimer. Pour trouver facilement les ID, vous pouvez afficher la liste avec la commande: shinken-daemons-list. |

INI

Par exemple, supprimons le démon Poller ayant pour id le numéro 2.

Il faut donc se loguer sur la machine qui héberge le démon.

```

$ shinken-daemons-remove --ini --type=poller --id=2
poller [id:2] is REMOVED from local server

```

CFG

Maintenant il faut supprimer la définition du démon pour le retirer complètement de Shinken. La manière de faire peut différer en fonction du nombre de définition par fichier de configuration :

Premier cas : Une seule configuration par fichier de configuration

Si la définition de votre démon est seule dans un fichier, vous pouvez supprimer directement le fichier :

```

rm /etc/shinken/pollers/poller-to-delete.cfg

```

Second cas : Plusieurs définitions par fichier de configuration

Il faut aller voir dans le fichier de configuration pour aller supprimer juste la définition qui nous intéresse :

```
# /etc/shinken/pollers/all-pollers.cfg

define poller {
    poller_name                poller-master
    [ ... ]
}

define poller {
    poller_name                poller-france
    [ ... ]
}

# Delete this one
define poller {
    poller_name                poller-to-delete
    [ ... ]
}
```