

# Menu clic droit des objets

## Sommaire

- [Principe](#)
- [Créer un modèle de menu](#)
- [Le système de macro de Nagvis](#)
  - [Macros disponibles](#)
    - [Les macros génériques](#)
    - [Les macros liées aux labels](#)
    - [Les macros au chemin \(path\)](#)
  - [Macros section](#)
- [Exemple d'un fichier](#)

## Principe

NagVis permet créer un menu personnalisé à l'aide de "modèle de menu".

- Ces modèles sont des fichiers HTML qui contiennent des macros que NagVis va interpréter.
- Pour être utilisé par NagVis, les fichiers HTML doivent être présent dans le dossier **/opt/nagvis/share/userfiles/templates/**.

## Créer un modèle de menu

Pour créer un modèle, il suffit de créer un fichier .html devant être nommé de la façon suivante :

```
nomDuModele.context.html
```

Ce fichier est un fichier html classique mais qui peut contenir des macros spécifiques à NagVis( voir ci-dessous ).

Il est possible d'ajouter du style CSS au menu en créant un fichier .css qui doit être nommée de cette manière:

```
nomDuModele.context.css
```

## Le système de macro de Nagvis

Les macros permettent de récupérer des informations de l'objet auquel le modèle est accroché et des informations liés à la configuration de Nagvis.

Exemple: l'id de l'objet avec la macro [obj\_id]

### Macros disponibles

Voici une liste non exhaustif des macros disponibles

#### Les macros génériques

Macro	Description
[obj_id]	ID de l'objet en JavaScript. Nécessaire pour localiser les parties spécifiques de l'objet, par exemple pour planifier une mise à jour manuelle des informations d'état.
[type]	Type de l'objet
[name]	Nom de l'objet ( Hostname, Hostgroupname, Servicegroupname, Mapname,... )
[backend_id]	L'identifiant du shinken sur lequel est accroché l'objet
[custom_1]	Représente une donnée de l'objet défini dans la configuration de Shinken
[custom_2]	Une autre donnée de l'objet
[custom_3]	Une autre donnée de l'objet

[map_name]	Nom de la carte courante
------------	--------------------------

### Les macros liées aux labels

Macro	Description
[lang_refresh_status]	Affiche le label du rafraichissement du statut
[lang_schedule_downtime]	Affiche le label programmation de période de maintenance
[lang_reschedule_next_check]	Affiche le label de l'action forcer une vérification
[lang_connect_by_ssh]	Affiche le label de l'action de connexion par SSH à l'élément

### Les macros au chemin (path)

Macro	Description
[html_base]	URL absolue vers la base HTML (Par défaut : /nagvis)
[html_cgi]	URL absolue vers les CGI de Nagios. Utilisation d'une valeur spécifique à l'objet. Dépend du backend utilisé. Si aucune valeur spécifique au backend n'est définie, la valeur par défaut sera utilisée. (Par défaut : /nagios/cgi-bin)
[html_templates]	Chemin d'accès au répertoire des modèles de contexte (Par défaut : /nagvis/userfiles/templates)
[html_template_images]	Chemin d'accès au répertoire des images du modèle de contexte (Par défaut : /nagvis/userfiles/images/templates)

### Macros section

Dans le fichier HTML du modèle de menu, il existe des macros "section" qui permet de posé des conditions au code HTML.  
Par exemple: N'affichait que le code si l'objet est un hôte

```
<!-- BEGIN host -->
Le contenu du code HTML
<!-- END host -->
```

En plus des types d'élément il existe d'autre type de macro de section :

Section	Description
line	N'affiche la section que pour les objets de ligne
stateful	N'affiche la section que pour les objets à état.
not_automap	Ne l'affiche que pour les vues non automatiques (cartes normales).
locked	Ne s'affiche que pour les objets verrouillés.
unlocked	Ne s'affiche que pour les objets déverrouillés.
permitted_edit	S'affiche uniquement lorsque l'utilisateur est en mesure de modifier la carte.
permitted_perform	Ne s'affiche que lorsque l'utilisateur est en mesure d'effectuer des actions.
action_*	S'affiche uniquement lorsque cette action est enregistrée pour cet objet.

### Exemple d'un fichier

```
<ul>
  <!-- BEGIN locked -->
  <li><a href="#" onClick="toggleMapObjectLock(event, '[obj_id]'); contextHide();return false">
[lang_unlock]</a></li>
  <!-- END locked -->
  <!-- BEGIN unlocked -->
  <li><a href="#" onClick="toggleMapObjectLock(event, '[obj_id]'); contextHide();return false">[lang_lock]<
/a></li>
  <li><a href="#" onClick="showAddModifyDialog('[map_name]', '[obj_id]');contextHide();return false">
[lang_modify]</a></li>
  <li><a href="#" onClick="removeMapObject(event, '[obj_id]', '[lang_delete_confirm]');contextHide();return
false">[lang_delete]</a></li>
  <!-- END unlocked -->
</ul>
```