

Les logs du Reactionner

Sommaire

- Démarrage
- Récupération des notifications et des événements
 - Pour récupérer les notifications et les événements à exécuter
 - Envoi des résultats de notifications et d'événements au Scheduler
- Gestion de la configuration
 - Premier chargement de la configuration
 - Mise à jour de la configuration
 - Mise à jour des liens vers d'autres démons
- Surcharge serveur en activité disque, ralentissant l'écriture des logs
- Logs concernant les checks de vérifications Shinken
- Logs de chargement des modules
- Échanges entre le processus principal et les Workers
 - Suivi des actions en cours
 - Dans le démon (boucle principale)
 - Dans un Worker
 - Problème temporaire de réception de résultats depuis les workers
- Log de performance de la boucle du Reactionner
 - Performance des boucles des Workers
 - Un Worker est lent
 - Un Worker est en retard

Contexte

Le check **Memory Switch SNMPv1v2** va récupérer les informations concernant l'utilisation mémoire de l'appareil en utilisant les versions v1 ou v2 du protocole SNMP.

? Unknown Attachment

Paramétrage

Le check utilise la ligne de commande suivante :

```
$PLUGINS_DIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --timeout "$HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --community "$HOSTSNMPCOMMUNITY$"
--critical "$HOSTSWITCH_MEMORY_USAGE_CRIT$" --warning "$HOSTSWITCH_MEMORY_USAGE_WARN$" --mode memory-usage
--port "$HOSTSWITCH_PORT$"
--statefilesdir "$HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$"
```

Données utilisées provenant du modèle

Données communes pour les checks du modèle

Modèle Switch-base (uniquement pour les admins Shinken)

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMPCOMMUNITY	l'Hôte (Onglet Données)	--	\$\$SNMPCOMMUNITYREAD\$	public	La Communauté SNMP v1/v2 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"> En SNMP v1/v2, la communauté est un équivalent à un ID ou à un mot de passe pour se connecter aux équipements.
SWITCH_TIMEOUT	l'Hôte (Onglet Données)	secondes	60	60	Donnée permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"> Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances. (La valeur doit être supérieure à 3)
SWITCH_PORT	l'Hôte (Onglet Données)	--	161	161	Donnée correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute.
SWITCH_WORKING_FOLDER	l'Hôte (Onglet Données)		/var/tmp /check_nwc_health	/var/tmp /check_nwc_health	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail



Remarque

Par défaut, la donnée SNMPCOMMUNITY prend le contenu de la donnée globale \$\$SNMPCOMMUNITYREAD\$ dont la valeur est modifiable dans le fichier `/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`.

- voir la page [Les Variables \(Remplacement dynamique de contenu - Anciennement les Macros \)](#), pour comprendre leur utilisation.

La modification des valeurs par défaut présentes dans le fichier du serveur (`/etc/shinken/resource.d/snmp.cfg`) nécessite un redémarrage des démons suivants :

- Synchronizer pour le voir dans l'interface,
- Arbiter pour que la modification soit prise en compte en supervision.

Donc, pour changer la valeur de SNMPCOMMUNITY, vous pouvez :

- changer sa valeur dans un hôte,
- changer sa valeur dans le modèle Switch-SNMPv1v2 (*mais cela impactera tous les hôtes utilisant ce modèle*).
- modifier le contenu de la donnée globale \$\$SNMPCOMMUNITYREAD\$ (*en prenant en compte que tous les hôtes utilisant cette donnée seront impactés*).

Données spécifiques pour ce check

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_MEMORY_USAGE_CRIT	l'Hôte (Onglet Données)	Pourcentage	90	90	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en CRITIQUE.
SWITCH_MEMORY_USAGE_WARN	l'Hôte (Onglet Données)	Pourcentage	80	80	Valeur de charge à partir de laquelle le check passe en AVERTISSEMENT.

Données DFE (Duplicate Foreach)

Pas de données DFE pour ce check

Données utilisées provenant du check

Pas de données provenant du check pour ce modèle

Error rendering macro 'excerpt-include'

No link could be created for 'V020802:\$KEY\$: Errors Switch SNMPv1v2 - Modèle switch-SNMPv1v2-detailed'.

Error rendering macro 'excerpt-include'

No link could be created for 'InterfaceErrors Switch SNMPv1v2 - Modèle switch-SNMPv1v2'.

Résultat

Exemple

? Unknown Attachment

Interprétation des données

- Statut : Le statut peut prendre 4 valeurs différentes (*OK* / *WARNING* / *CRITICAL* / *UNKNOWN*).
- Résultat :

Information sur l'utilisation de la mémoire RAM du switch, sous la forme : memory usage is **A**% :

- **A** : le taux d'utilisation de la mémoire RAM du switch.
- Résultat Long : *pas de résultat long pour ce check*

Métrique

Nom	Unité	Description
memory_usage	%	Valeur du taux d'utilisation de la mémoire RAM.