

Page Principale

Sommaire

- Administrateur Shinken
 - Concept
 - La barre de menu (Zone 1)
 - Table de synthèse des éléments (Zone 2)
 - Modules de Détection Automatique (Zone 3)
 - Sources
 - Taggers
- Administrateur de SI
 - Concept
 - La barre de menu (Zone 1)
 - Tableau de synthèse des éléments (Zone 2)
 - L'explication sur le processus d'édition des hôtes (Zone 3)
 - Onglet général
 - Onglet Création
 - Onglet Modification
 - Onglet Suppression

Administrateur Shinken

Shinken

Accueil

Zone de travail

Staging

Production

19 Changements

Zone 1

admin

Staging

Zone 2

CLUSTERS

42

MODELES

0

HOTES

103

MODELES

98

CHECK APPLIQUE AUX HOTES

4

CHECK APPLIQUE AUX MODELES DE CLUSTER

0

GRPS

3

CHECK APPLIQUE AUX MODELES D'HOTE

197

MODELES

18

CHECK APPLIQUE AUX CLUSTERS

0

PACKS NON GERES

0

UTILISATEURS

12

ESCALADES

0

METHODES DE NOTIFICATION

2

MODELES

4

GRPS

6

COMMANDES

210

MODULATION METIER

1

PERIODES DE TEMPS

3

DONNEES

1

RESULTATS

3

Modules de détection et qualification

Zone 3

Sources >

Changer l'ordre des sources

Analyseur

Ordre	Nom	Activé	État	Éléments	Résultat	La dernière analyse
7	server-analyzer	Actif	OK	4	4 servers are analyzed	Il y a 3 mois

Écouteur

Ordre	Nom	Activé	État	Éléments	Résultat	La dernière écoute
8	listener-rest	Actif	OK	2	Import OK (2 hosts)	Il y a 12 mois
9	listener-shinken	Actif	OK	0	Import OK (0 hosts)	

Collecteur

Ordre	Nom	Activé	État	Prochain import	Forcer l'import	Éléments	Résultat	Le dernier import
1	cfc-file-shinken	Deactivé						
2	cfc-file-naelios	Deactivé						
3	openldap-example	Deactivé						
4	active-directory-example	Deactivé						
5	sync-vmware	Deactivé						
6	discovery	Deactivé						
10	documentation	Deactivé						
11	syncul	Actif	OK			707	OK la source syncul a été correctement chargée.	

Taggers >

Ordre	Nom	Module
1	ip-tags	ip-tag-dmz
1	regex-tags	sync-regex-tag

Concept

Cette page est divisée en 3 parties:

- La barre du haut, contenant le Barre de menu de l'interface, et bouton de déconnexion (cf image - Zone 1).
- Panneau d'affichage des **Éléments** de Staging à gauche (cf image - Zone 2).
- Accès aux **Modules de Détection et de qualification** à droite (cf image - Zone 3).
 - Cette partie n'est accessible qu'aux administrateurs Shinken.
 - Pour les personnes n'ayant pas ces droits, cette zone sera remplacée par un descriptif du processus d'édition des hôtes.

Les données présentées dans cette page sont récupérées et rafraîchies par le Synchronizer à chaque chargement de cette page. Elles sont également automatiquement rafraîchies toutes les secondes.

La barre de menu (Zone 1)

Elle contient la navigation de l'interface de configuration.

- Elle est décrite en détail dans cette page: [Barre de menu de l'interface](#).

Table de synthèse des éléments (Zone 2)

Ce panneau montre une table contenant tous les éléments de la configuration de l'espace Staging (voir la page [Espaces de données \(Zone de travail, Staging, Production \)](#) pour plus d'information sur le terme *Staging*).

Pour chaque type, les valeurs suivantes sont fournies :

- Nom
- Nombre d'éléments présents dans la base Staging
- Nouveaux éléments détectés (dans la base Nouveau, affichée en jaune)
- Différences détectées (affichées en vert)

Chaque nom est un lien hypertexte, permettant un accès direct à la configuration de l'élément sélectionné. Des liens hypertextes sont aussi disponibles sur les nombres d'éléments (exemple : les nouveaux) : ils donnent un filtre supplémentaire sur les états des éléments. Ces liens ont le même comportement qu'un lien classique (ouverture à l'aide de la souris) et peuvent être aussi ouverts dans un nouvel onglet à l'aide de la combinaison **ctrl + clic** .



Les boutons  ouvrent directement la page de création d'un élément du type auquel il réfère. Comme pour les liens "nouveaux" et "différence", il est possible d'ouvrir la page de création d'un nouvel onglet à l'aide de la combinaison **ctrl + clic** .



Staging



CLUSTERS **42** **MODELES** **0**



PACKS
NON GÉRÉ(E)S.



HÔTES **85** **MODELES** **91** **GRPS** **3**



UTILISATEURS **11** **MODELES** **4** **GRPS** **6**



COMMANDES **205**

MODULATION MÉTIER **1**

DONNÉES **1** **RÉSULTATS** **2**



CHECK APPLIQUÉ AUX HÔTES **4** **CHECK APPLIQUÉ AUX MODÈLES D'HÔTE** **187** **CHECK APPLIQUÉ AUX CLUSTERS** **0**

CHECK APPLIQUÉ AUX MODÈLES DE CLUSTER **0** **MODELES** **18**



ESCALADES **0**

MÉTHODES DE NOTIFICATION **2**



PÉRIODES DE TEMPS **3**

Modules de Détection Automatique (Zone 3)

Ce panneau propose 2 catégories:

- Liste des Sources divisées en 3 sous-catégories (dont sont importés les données).
 - [Les analyseurs](#) analysent des hôtes pour aller chercher un maximum d'informations.
 - [Les écouteurs](#) peuvent recevoir des données d'applications tierces.
 - [Les collecteurs](#) sont des modules qui vont collecter des informations ciblées.
- Liste [Les Taggers](#) définis (qui complète les résultats trouvés en détection automatique) :
 - Par défaut, 2 taggers sont proposés en exemple
 - **ip-tags**
 - **regex-tags**

Dans l'exemple ci-contre, d'autres sources personnalisées sont présentes. Il est en effet possible de créer plusieurs sources du même type (pour organiser/segmenter la configuration). La page [Concept général et utilisation des sources](#) donne plus de détails sur la création et la configuration des sources.

Pour chacune de ces catégories, chaque ligne permet d'accéder directement à la configuration correspondante en cliquant sur le nom de la source ou du tagger.

? Unknown Attachment

Sources

Chaque sous-catégorie permet des actions différentes. Se référer à chaque partie de la documentation correspondante pour en savoir plus.

Taggers

Ce tableau montre tous les Taggers disponibles:

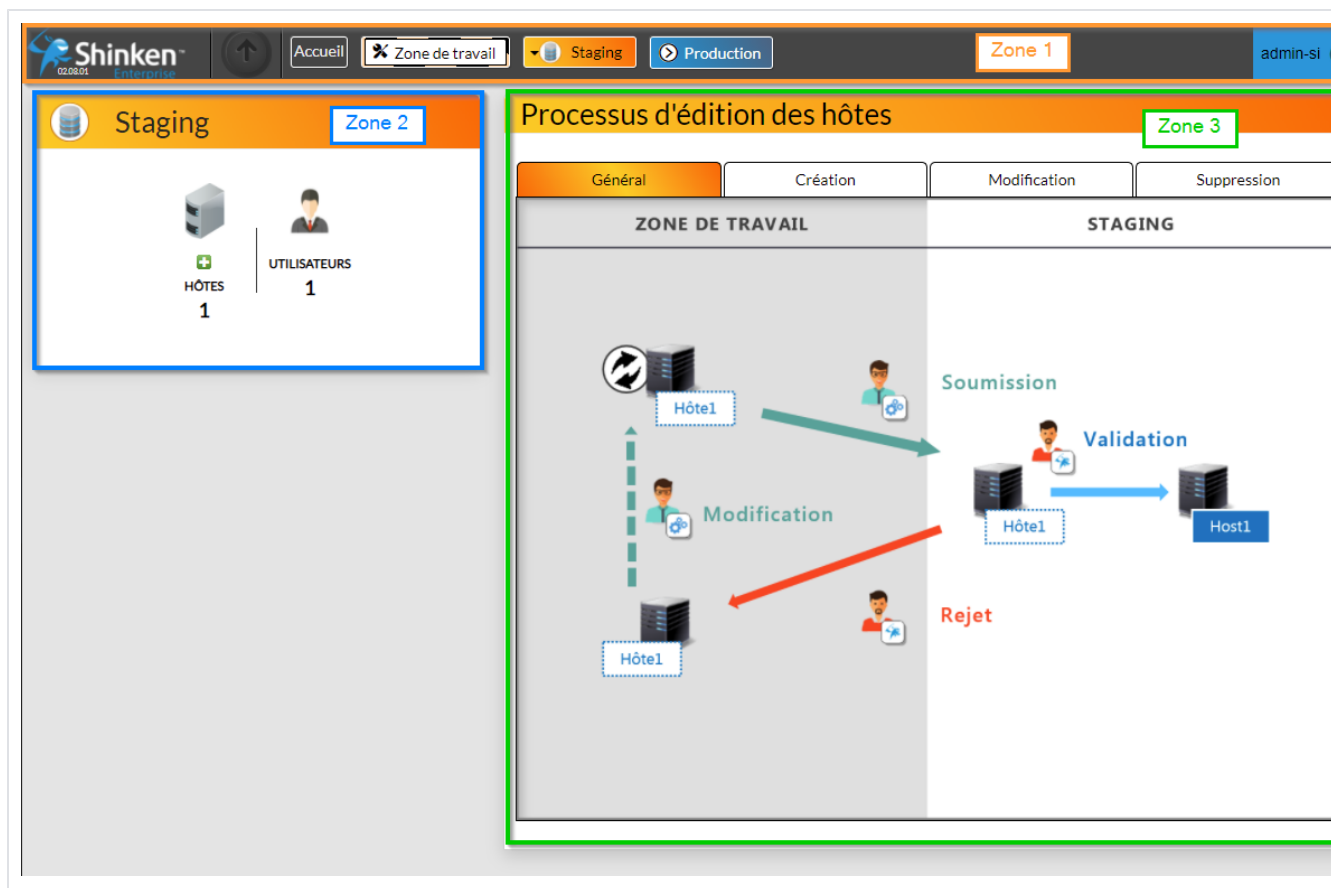
- Son nom.
- Ses modules associés
- L'ordre de traitement (chaque tagger peut modifier les objets, le premier tagger aura la priorité d'écrire dans l'objet vis-à-vis du dernier tagger)

L'action des taggers listés est déclenchée à la fin de l'import des sources (sur les objets obtenus).

Comme les autres tableaux, les noms de tags pointent vers leurs configurations respectives.

? Unknown Attachment

Administrateur de SI



Concept

Comme pour les administrateurs de Shinken, la page principale est divisée en 3 parties :

- La barre du haut, contenant le Barre de menu de l'interface, et bouton de déconnexion (cf image - Zone 1).
- Panneau d'affichage des **Eléments** de Staging visible pour l'administrateur SI (cf image - Zone 2).
- Des schémas d'explication sur le processus d'édition des hôtes (cf image - Zone 3).

La barre de menu (Zone 1)

Elle contient la navigation de l'interface de configuration. Pour les administrateur de SI, toutes les sections ne sont pas affichées (voir la page [Barre de menu de l'interface](#)).

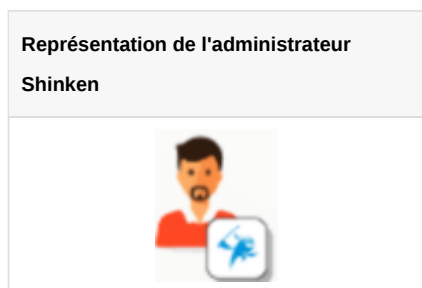
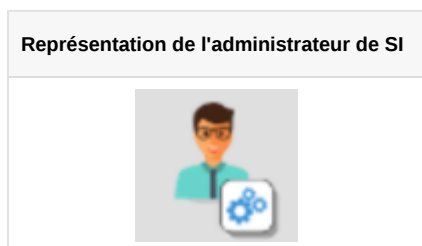
Tableau de synthèse des éléments (Zone 2)

Le fonctionnement du tableau de synthèse est le même que pour l'administrateur Shinken mais seuls les hôtes en Staging visible pour l'administrateur de SI et le compte de l'utilisateur sont comptés.

L'explication sur le processus d'édition des hôtes (Zone 3)

Cette zone comporte 4 onglets contenant des schémas d'explication sur les différents processus d'édition d'un hôte.

Ces schémas sont découpés en 2 parties qui symbolisent la Zone de travail (en gris) et la Zone Staging (en blanc). Les administrateurs de SI et les administrateurs Shinken sont affichés de la manière suivante :



Onglet général

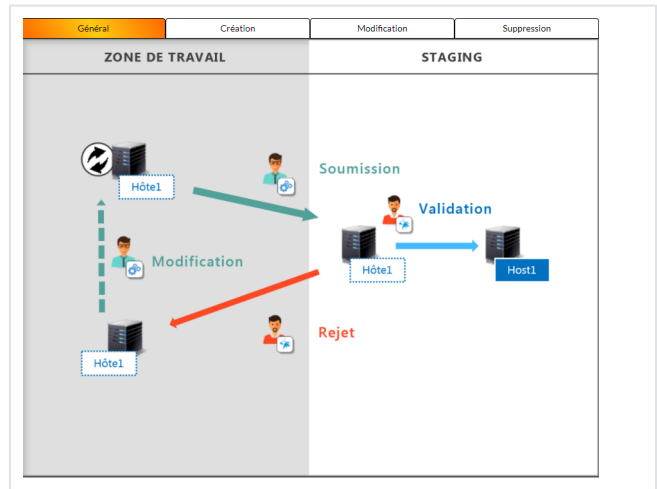
Cet onglet explique de manière générale le processus d'édition d'un hôte afin d'aborder simplement les différents concepts sur le processus de collaboration.

Dans l'exemple une modification est effectuée sur un hôte. Pour plus de détail sur la modification, voir l'onglet "Modification".

Dans ce schéma, l'administrateur SI effectue une modification sur l'hôte 1. Une fois ces modifications effectuées, il va soumettre l'hôte 1 en Staging (*ce qui correspond au bouton "Soumettre en Staging" dans la page d'édition d'un élément*).

L'administrateur Shinken va retrouver l'hôte 1 en Staging. Pour lui deux choix sont possibles :

- Soit il valide l'hôte (*car les modifications effectuées sont valides*)
 - Et l'hôte 1 sera disponible pour la mise en production (Menu Production)
- Soit il rejette l'hôte (*car les modifications effectuées sont invalides*)
 - Et l'hôte 1 apparaîtra dans la Zone de travail afin les corrections puissent être effectuées.



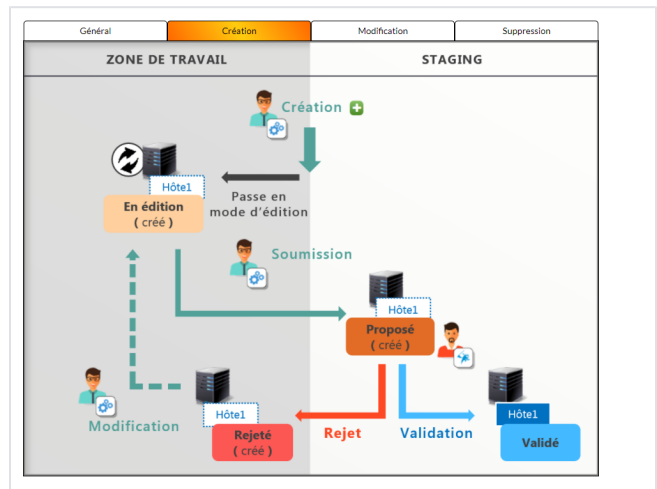
Onglet Création

Cet onglet explique de façon détaillée le processus de collaboration lors de la création d'un hôte.

Dans le schéma, on peut voir que l'administrateur de SI créer un hôte soit :

- Via le bouton  situé dans le tableau de Synthèse (Zone 2)
- En cliquant sur le bouton situé en haut à droite  dans la page de la liste des hôtes dans la Zone de travail.

L'hôte est créé avec le statut "**En édition (créé)**". Pour que l'hôte soit validé par l'administrateur Shinken, il faut que l'administrateur de SI soumette l'hôte en Staging (*en cliquant sur le bouton "Soumettre en Staging" dans la page d'édition d'un élément*). Une fois soumis, l'hôte va passer en Statut "**Proposé (crée)**" dans Staging.



L'administrateur Shinken va retrouver l'hôte 1 en Staging. Pour lui deux choix sont possibles :

- Soit il valide l'hôte (*car les modifications effectuées sont valides*)
 - L'hôte 1 va passer en statut "**Validé**"
 - Et sera disponible pour la mise en production (Menu Production)
- Soit il rejette l'hôte (*car les modifications effectuées sont invalides*)
 - L'hôte 1 va passer en statut "**Rejeté (créé)**"
 - Et sera renvoyé dans la Zone de travail

Si l'hôte est en statut "**Rejeté (créé)**", l'administrateur de SI va effectuer les modifications nécessaires. S'il sauvegarde l'hôte, l'hôte va repasser dans le statut "**En édition (créé)**". Puis devra repasser le processus de soumission.

Onglet Modification

Cet onglet décrit de façon détaillée le processus de collaboration lors de la modification d'un hôte.

Dans le schéma, on peut voir que l'administrateur de SI modifie l'hôte 1. Lorsqu'il va sauvegarder ses modifications, l'hôte 1 va passer en statut "**En édition (modifié)**" à la fois dans la Zone de travail et dans Staging. L'hôte va être verrouillé dans Staging afin d'empêcher les modifications à partir de l'hôte validé en Staging.

Pour que l'hôte soit validé par l'administrateur Shinken, il faut que l'administrateur de SI l'hôte soumet en Staging (*en cliquant sur le bouton "Soumettre en Staging" dans la page d'édition d'un élément*). Une fois soumis, l'hôte va passer en Statut "**Proposé (modifié)**" dans Staging.

L'administrateur Shinken va retrouver l'hôte 1 en Staging. S'il valide l'hôte, celui-ci va passer en statut "Validé" et sera disponible pour la mise en production (Menu Production). S'il le rejette, l'hôte va passer en statut (**Rejeté (modifié)**).

Si l'hôte est en statut " **Rejeté (modifié)** ", l'administrateur de SI va effectuer les modifications nécessaires. S'il sauvegarde l'hôte, l'hôte va repasser dans le statut "**En édition (modifié)**". Puis devra repasser le processus de soumission.

Onglet Suppression

Cet onglet décrit de façon détaillée le processus de collaboration lors de la suppression d'un hôte.

Dans le schéma, on peut voir que l'administrateur de SI supprime l'hôte 1, ce qui fait passer l'hôte en statut "**En édition (supprimé)**" à la fois dans la Zone de travail et dans Staging. L'hôte est verrouillé dans Staging afin d'empêcher qu'un autre utilisateur fasse des modifications sur l'hôte à partir de Staging.

Une fois sûr de vouloir supprimer l'hôte, l'administrateur de SI soumette en Staging (*en cliquant sur le bouton "Soumettre en Staging" dans la page d'édition d'un élément*). Une fois soumis, l'hôte va passer en Statut "**Proposé (supprimé)**" dans Staging.

L'administrateur Shinken va retrouver l'hôte 1 en Staging. S'il valide la soumission, l'hôte sera supprimé et la suppression sera prise en compte lors du prochain passage en production. S'il le rejette, l'hôte va passer en statut **Rejeté (supprimé)**.

