

Votre licence

Mise en place

Shinken Entreprise fonctionne à l'aide d'une licence sous forme de clef de fonctionnement (*Licence nominative*). La clef vous sera fournie par Shinken Solution ou par un revendeur de Shinken Entreprise vous permettant d'utiliser pleinement le produit.

La licence est un fichier qui a le nom suivant : **user.key** et cette licence est nominative et limitée dans le temps.

Pour l'installer, rien de plus simple, il suffit de :

- Placez ce fichier sur le serveur central (*celui hébergeant les démons Arbiter et Synchronizer*) et sur ceux hébergeant les UI de Visualisation, à l'emplacement suivant : **/etc/shinken/user.key**
- Redémarrez alors Shinken Entreprise via la commande :

```
service shinken restart
```

Nombre d'hôtes autorisés

Ce sont les hôtes qui sont pris en compte pour le décompte de la licence.

Vous pouvez avoir autant :

- de checks que vous désirez sur un hôte,
- ainsi que de définitions de clusters.

Si la limite d'hôte est dépassée, votre plateforme Shinken Entreprise continuera de fonctionner, mais ne seront supervisées que le nombre d'hôtes prévus par votre licence.

- Les hôtes en dépassement seront présents de l'UI de Visualisation, mais seront dans un statut désactivé :
 - ils n'auront pas de checks issus des modèles d'hôtes,
 - ils n'auront qu'un seul modèle d'hôte nommé "*disabled*",
 - leur adresse sera changée en "*disabled [Nodes licence EXCEEDED]*",
 - leur commande de vérification sera changée vers une commande qui renvoie toujours OK,
 - les données définies sur l'hôte ne seront pas prises en compte,
 - leur impact métier sera réduit à 0.
- La liste des équipements qui seront supervisés est déterminée par l'Arbiter suivant son ordre de lecture des équipements, donc les éléments en supervisions peuvent sensiblement varier suivant les équipements ajoutés.