

# Gestion d'un cluster avec des éléments venant de royaumes différents

## Sommaire

- Contexte
- Architecture
- Installation - Les étapes de mise en place
  - Mise en place de l'architecture Shinken sur le réseau isolé
  - Paramétrage sur le réseau Central
- Troubleshoot
  - Commande manuelle
  - Réseau

## Contexte

Cette documentation a pour but de montrer comment un cluster peut superviser des hôtes et/ou des checks venant de royaumes différents. Exemple : Vous souhaitez superviser un site internet depuis 2 datacenter différents qui sont dans des royaumes différents et remonter l'information dans un cluster pour n'être alerté qu'en cas de défaillance des 2 datacenters.

Le concept est d'utiliser le receiver-module-webservice ( voir la page [Module receiver-module-webservice](#) ) pour envoyer des traps ( voir la page [Gestion des traps SNMP](#) ).

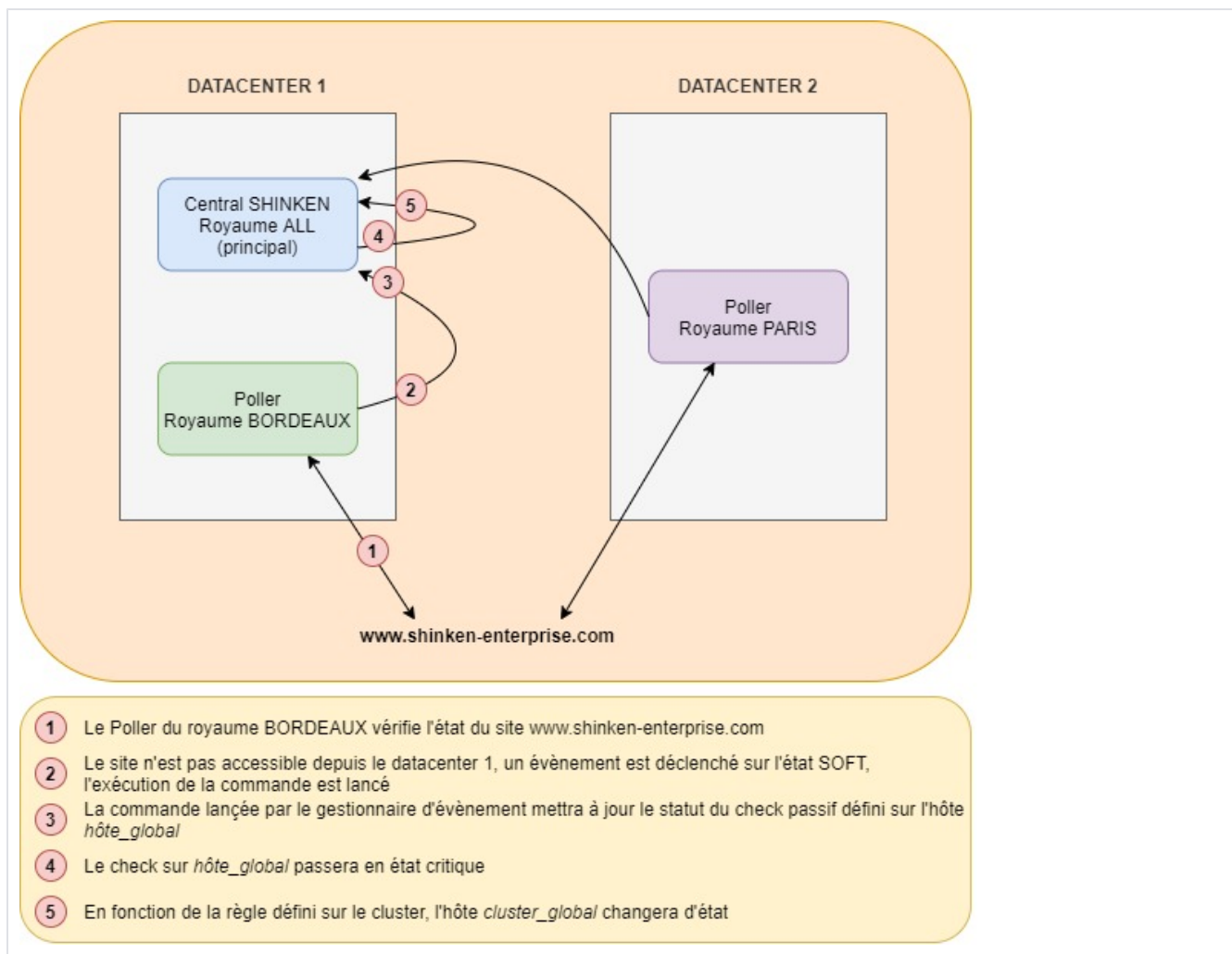
La solution proposée permettra de remonter n'importe quel résultat de checks ou d'hôtes le cluster.

- Il s'agit cependant d'un contournement et une utilisation généralisée sur tous les éléments supervisés sera fastidieuse.

Prenons par exemple la surveillance d'un site internet [www.shinken-enterprise.com](http://www.shinken-enterprise.com) dans 2 royaumes différent et le résultat sera envoyé sur un hôte *hôte\_global* dont les checks seront appelés via un cluster nommé *cluster\_global* :

- Le dialogue se fera via le mécanisme du **Gestionnaire d'événements** qui, si paramétré sur l'hôte ou le check, enverra une commande définie sur le cluster ou le check du cluster.
- Ces commandes seront alors récupérées par le module receiver-module-webservice du démon Receiver, et permettront le changement de l'état du cluster concerné.
- Il faudra définir sur le royaume principal, l'hôte avec les checks portant le même nom ainsi qu'un cluster pour que la remontée d'information ait bien lieu.

## Architecture



## Installation - Les étapes de mise en place

Pour cet exemple, basé sur le schéma ci-dessus, la supervision du site doit envoyer l'information à l'hôte sur le royaume principal, sur le même nom de check.

### Mise en place de l'architecture Shinken sur le réseau isolé

- Installez Shinken Entreprise
- Mettez en place la supervision des éléments sur les différents royaumes
- Mettez en place la surveillance de l'hôte `hôte_global` avec une commande de supervision, par exemple la commande `check-host-alive`
- Créez la commande qui enverra l'information au Receiver, depuis l'interface de configuration - page des commandes :

Dans notre exemple, pour un objet hôte, créons par exemple la commande ( dans l'interface de configuration ) ayant le nom "envoi-statut-hote" et avec la ligne de commande :

```
/var/lib/shinken-user/libexec/submit_host_result_to_receiver "$HOSTADDRESS$" $SERVICESTATEID$
"$SERVICEOUTPUT$" IP-RECEIVER-CENTRAL
```

Si on doit effectuer l'envoi du statut d'un check, voici l'exemple de la commande ayant le nom "envoi-statut-check" et avec la ligne de commande :

```
/var/lib/shinken-user/libexec/submit_check_result_to_receiver "$HOSTADDRESS$" "$SERVICEDISPLAYNAME$"
$SERVICESTATEID$ "$SERVICEOUTPUT$" IP-RECEIVER-CENTRAL
```

Le contenu du script se trouve dans cette partie de la documentation : [Script d'interprétation des traps avec le module receiver-module-webservice](#)

Hôte dans la Zone de travail > **En édition (créé)**

Général *		Propriété	Valeur
<b>Paramétrage du Flapping</b>			
Détection du FLAPPING activée	<input type="radio"/> ?	Vrai	Faux <b>Par défaut [Vrai]</b>
Options de détection du FLAPPING	<input type="text"/> ?	Par défaut [ o.d.u ]	
Sortie du Contexte FLAPPING	<input type="range"/> ?	<b>Par défaut [25%]</b>	
Entrée du Contexte FLAPPING	<input type="range"/> ?	<b>Par défaut [50%]</b>	
<b>Modulations</b>			
Modulations d'impact métier	<input type="radio"/> ?	-- Par défaut [Aucun] --	
Modulations de données	<input type="radio"/> ?	-- Par défaut [Aucun] --	
Modulation de résultats	<input type="radio"/> ?	-- Par défaut [Aucun] --	
<b>Gestionnaire d'événements</b>			
Gestionnaire d'événements activé	<input type="radio"/> ?	Vrai	Faux <b>Par défaut [Faux]</b>
Tag de Reactionner <small>(Remarque: Les notifications n'utilisent pas ce Tag, mais celui défini sur la commande de notification)</small>	<input type="text"/> ?	-- Par défaut [ non tagué ] --	
Commande lancée par le gestionnaire d'événements	<input type="text"/> ?	check_aix_disks	
Args		hote_global	

- Sur hote\_global: depuis l'interface de configuration, dans l'onglet Expert, activez le Gestionnaire d'événement (ou via un cfg passez la propriété event\_handler\_enabled à 1)
- Et sélectionnez la commande "envoi-statut-hote" pour la Commande lancée par le gestionnaire d'événement (ou via cfg, définie avec la propriété event\_handler)

## Paramétrage sur le réseau Central

Configuration :

- Paramétrez votre [Module receiver-module-webservice](#)
- Pensez bien à l'appeler depuis la définition de votre Receiver dans la propriété module.
- Redémarrez Shinken pour la prise en compte du module.

Créez l'hôte H1 (attention, le nom doit être exactement le même que celui défini dans l'architecture Shinken du réseau isolé)

Passez H1 en mode passif ( voir la page [Mode actif et mode passif](#) ) :

- depuis l'interface de configuration, onglet Supervision,
  - via la propriété "Les commandes de vérifications sont ordonnancées et lancées par Shinken" à mettre à **FAUX**
  - et la propriété "Shinken accepte les états reçus depuis des outils externes pour cet hôte" à **VRAI**
- ou via un fichier de définition CFG ( **utilisation d'une source d'import** ) :
  - active\_checks\_enabled 0
  - passive\_checks\_enabled 1

	Propriété	Valeur
<b>Actif</b> <i>(Les commandes de vérifications sont ordonnancées et lancées par Shinken)</i>		
Actif activé		Vrai Faux <i>Par défaut [Vrai]</i>
Vivant (Commande de vérification)		-- Par défaut [ check-host-alive (ping) ] --
Affichage des seuils		
		<i>Rendu final</i> <span>Mettre à jour</span>
Tag de Poller		-- Par défaut [ non tagué ] --
Période de vérification		-- Par défaut [Toujours] --
Nb maximum de tentatives de confirmation du statut de l'hôte		Par défaut [ 2 ]
Intervalle entre les vérifications <i>(minutes)</i>		Par défaut [ 1 ]
Intervalle de nouvelles tentatives de confirmations d'état <i>(minutes)</i>		Par défaut [ 1 ]
Temps maximum d'exécution d'un check <i>(secondes)</i>		Par défaut [ 60 → Défini dans shinken.cfg.check_running_timeout ]
Seuil d'alerte de l'utilisation CPU <i>(secondes)</i>		Par défaut [ 5 → Défini dans shinken.cfg.warning_threshold_cpu_usage ]
<b>Passif</b> <i>(Shinken accepte les états reçus depuis des outils externes pour cet élément)</i>		
Passif activé		Vrai Faux <i>Par défaut [Vrai]</i>
Vérification que l'état reçu des outils externes ne soit pas expiré		Vrai Faux <i>Par défaut [Faux]</i>

Pour générer un retour CRITIQUE dans le cas où l'hôte ne reçoit pas d'information externe, nous vous conseillons de définir la commande de supervision de H1 par la commande "Check Dummy" avec par exemple en argument : 2!Pas de données récentes reçues  
 Pour un check, vous pouvez renvoyer un état UNKNOWN avec comme arguments : 3!Pas de données récentes reçues

Pour que cette commande soit exécutée, dans l'onglet expert de H1, passez la propriété "Vérification que l'état reçu des outils externes ne soit pas expiré" à **VRAI** et passez la propriété "Seuil d'expiration des états reçus des outils externes ( x secondes )" à **300** (ou via CFG : check\_freshness 1 et freshness\_threshold 300 )

<b>Passif</b> <i>(Shinken accepte les états reçus depuis des outils externes pour cet élément)</i>		
Passif activé		Vrai Faux <i>Par défaut [Vrai]</i>
Vérification que l'état reçu des outils externes ne soit pas expiré		Vrai Faux <i>Par défaut [Faux]</i>
Seuil d'expiration des états reçus des outils externes <i>(secondes)</i>		300

Et voilà, à chaque changement d'états de l'hôte H1 du réseau isolé, la commande "envoi-statut-hote" sera lancée, et mettra à jour l'hôte de même nom sur le réseau central.

## Troubleshoot

### Commande manuelle

Pour tester le bon fonctionnement du module receiver-module-webservice, vous pouvez exécuter simplement cette commande depuis un terminal :

```
curl -u user:password -X POST -d "time_stamp=`date +%s`&host_name=mon_hote&service_description=mon_check&return_code=0&output=Statut OK" http://IP-DU-RECEIVER:7760/push_check_result
```

Vérifiez alors que l'état de votre hôte depuis l'interface de visualisation de votre réseau Shinken Central a bien été modifié.

## Réseau

Au minimum, pour faire communiquer les deux infrastructures, il faut autoriser une communication entre l'IP hébergeant le démon Reactionner qui enverra les commandes d'Event Handler, et l'IP hébergeant le démon Receiver (port 7760 du module receiver-module-webservice) à l'écoute des commandes.