

Gestion des traps SNMP

Sommaire

- Contexte
- Recevoir des Statuts au Format Shinken de l'extérieur
- Réception des TRAPS SNMP
 - Installation
 - Mise en place des démons SNMPD et SNMPTRAPD
 - RHEL / CentOS 7 ou RHEL / Alma / Rocky 8 ou RHEL / Alma / Rocky 9
 - Debian 13
 - Test des flux SNMP
 - Mise en place de SNMPTT
 - RHEL / CentOS 7 ou RHEL / Alma / Rocky 8 ou RHEL / Alma / Rocky 9
 - Debian 13
 - Configuration
- Compilation de MIB
 - Problème récurrent
- Résumé du fonctionnement
- Vérifier le bon fonctionnement (Test avec une MIB factice)
 - Création d'un check passif
 - Envoi d'un trap via une MIB factice

Contexte

Simple Network Management Protocol (abrégé **SNMP**), est un protocole de communication qui permet aux administrateurs réseau de gérer les équipements du réseau, de superviser et de diagnostiquer des problèmes réseaux et matériels à distance.

Une requête SNMP est un datagramme UDP envoyé par le manager à destination du port 161 de l'agent. L'agent répond alors au manager avec la valeur demandée.

Les traps SNMP sont émises depuis les agents SNMP vers une destination (*un serveur de supervision par exemple*), qui récupérera ces requêtes. Pour les comprendre, ce serveur devra disposer de bases de données avec l'ensemble des informations (*OID et Descripteurs*) des constructeurs, ces bases sont appelées MIB. Les valeurs pourront alors être interprétées par le serveur de supervision. Ce procédé est souvent utilisé dans les routeurs pour, par exemple, avertir qu'un lien vient de tomber sur l'une de ses interfaces. L'intérêt des traps SNMP est donc d'envoyer des « alertes » dès qu'une panne apparaît sans attendre que le serveur de supervision le détecte de lui-même pendant une vérification dans le cadre d'un monitoring actif.

Pour récupérer et interpréter ces traps dans Shinken, il existe deux moyens, via le module `receiver-module-webservice`, ou via le module `Named Pipe` (*aussi utilisé de manière historique dans Nagios avec le fichier `nagios.cmd`, utilisable via un fichier `shinken.cmd`*).



Attention : les traps SNMP doivent être utilisées dans un réseau sécurisé, car des personnes malintentionnées pourraient provoquer un DDOS en propageant de fausses traps.

Recevoir des Statuts au Format Shinken de l'extérieur

Recevoir des statuts de l'extérieur se fait par l'intermédiaire du Receiver. Il faut accrocher **l'un des 2 modules** suivants sur le Receiver :

- **receiver-module-webservice** (*réception des statuts via une API REST*) :
 - Permet de recevoir les statuts de n'importe quel outil de transformation de trap SNMP situé n'importe où.
 - **Mise en place du module** (voir la page [Module receiver-module-webservice](#)).
 - Mise en place d'un script qui interprète les traps (voir la page [Script d'interprétation des traps avec le module receiver-module-webservice](#)).
- **named-pipe** (*réception via un fichier "passe plat" FIFO (`shinken.cmd`)*) :
 - Son mode de fonctionnement impose que les outils de réception des traps soient sur l'ordinateur hébergeant le Receiver.
 - **Mise en place du module** (voir la page [Module named-pipe](#)).
 - Mise en place d'un script qui interprète les traps, (voir la page [Script d'interprétation des traps avec le module named-pipe](#)).



L'utilisation du **receiver-module-webservice** est à **préférer**, ce module étant

- moins limitatif dans son fonctionnement,
- d'avantage sujet à évolutions, contrairement au module named-pipe.

Réception des TRAPS SNMP

Pour traiter les traps SNMP venant des équipements à superviser, il faut un serveur SNMP capable de capturer les traps, ainsi que traducteur de trap vers Shinken

• SN MPD	SNMP est un protocole de communication qui permet aux administrateurs réseau de gérer les équipements du réseau, de superviser et de diagnostiquer des problèmes réseau et matériel à distance. SNMPPD est le démon SNMP.
• SN MP TRAP	SNMPTRAP est le service permettant de récupérer les traps SNMP envoyées par les équipements.
• SN MP TT	(<i>SNMP Trap Translator</i>) est un logiciel permettant de capturer et de traduire de manière compréhensible les messages <i>trap</i> remontés par les agents SNMP.

Installation



Attention

Une utilisation des traps SNMP nécessite de désactiver la vérification active sur le check intéressé et/ou sur l'hôte en fonction de l'élément visé.

Pour cela, dans l'interface de configuration, sur la page de l'hôte ou du check, dans la partie supervision, il faut mettre la propriété **Actif activé** à Faux.

Mise en place des démons SNMPPD et SNMPTRAPD

RHEL / CentOS 7 ou RHEL / Alma / Rocky 8 ou RHEL / Alma / Rocky 9

Voici les étapes à suivre :

- Installation des paquets et dépendances :

```
yum install net-snmp net-snmp-utils net-snmp-perl perl-Sys-Syslog
```



Note : le paquet net-snmp est pour la partie serveur et net-snmpd-utils est pour la partie cliente afin de diagnostiquer plus rapidement des problèmes SNMP sur les serveurs. Mais ce n'est pas obligatoire. Les paquets net-snmp-perl et snmptt permettront de traduire les traps.

Pour activer les services SNMP au démarrage du serveur, il faut exécuter la commande suivante :

```
chkconfig --level 3 snmpd on  
chkconfig --level 3 snmptrapd on
```

Démarrer les services snmpd et snmptrapd :

```
service snmpd start  
service snmptrapd start
```

Debian 13

Pour installer les démons, exécuter la commande suivante :

```
apt install snmpd snmptrapd
```

Optionnellement, il est possible d'installer les MIBs sur le serveur, afin de diagnostiquer plus rapidement des problèmes SNMP, par exemple. Ce n'est pas obligatoire sur le serveur à superviser.

```
apt install snmp-mibs-downloader
```

Puis configurer les applications SNMP pour utiliser ces MIBs en commentant la ligne "mibs:" dans le fichier `/etc/snmp/snmp.conf`

/etc/snmp/snmp.conf

```
#mibs :
```

Test des flux SNMP

Sur le serveur pour vérifier la bonne communication SNMP, utiliser la commande :

```
snmpwalk -v 1 -c public -O e 127.0.0.1
```

La commande doit retourner une réponse de la même forme que celle-ci :

```
SNMPv2-MIB::sysDescr.0 = STRING: Linux Shinken 2.6.32-504.16.2.el6.x86_64 #1 SMP Wed Apr 22 06:48:29 UTC
2015 x86_64
SNMPv2-MIB::sysObjectID.0 = OID: NET-SNMP-MIB::netSnmpAgentOIDs.10
DISMAN-EVENT-MIB::sysUpTimeInstance = Timeticks: (31359) 0:05:13.59
SNMPv2-MIB::sysContact.0 = STRING: Root <root@localhost> (configure /etc/snmp/snmp.local.conf)
SNMPv2-MIB::sysName.0 = STRING: shinken
SNMPv2-MIB::sysLocation.0 = STRING: Unknown (edit /etc/snmp/snmpd.conf)
SNMPv2-MIB::sysORLastChange.0 = Timeticks: (64) 0:00:00.64
SNMPv2-MIB::sysORID.1 = OID: SNMP-MPD-MIB::snmpMPDMIBObjects.3.1.1
SNMPv2-MIB::sysORID.2 = OID: SNMP-USER-BASED-SM-MIB::usmMIBCompliance
SNMPv2-MIB::sysORID.3 = OID: SNMP-FRAMEWORK-MIB::snmpFrameworkMIBCompliance
SNMPv2-MIB::sysORID.4 = OID: SNMPv2-MIB::snmpMIB
SNMPv2-MIB::sysORID.5 = OID: TCP-MIB::tcpMIB
SNMPv2-MIB::sysORID.6 = OID: IP-MIB::ip
SNMPv2-MIB::sysORID.7 = OID: UDP-MIB::udpMIB
SNMPv2-MIB::sysORID.8 = OID: SNMP-VIEW-BASED-ACM-MIB::vacmBasicGroup
(...)
```

Mise en place de SNMPTT

RHEL / CentOS 7 ou RHEL / Alma / Rocky 8 ou RHEL / Alma / Rocky 9

- Le téléchargement du programme se fait directement avec yum :

```
yum install snmptt
```

Debian 13

- L'installation du programme se fait directement avec apt :

```
apt install snmptt libnet-ip-perl
```

- Pour autoriser snmptrapd à écrire des données pour snmptt, modifier les droits et le groupe du dossier `/var/spool/snmptt/`

```
chown :Debian-snmp /var/spool/snmp/
chmod g+w /var/spool/snmp/
```

Configuration

- Mettre en commentaire le paramètre `daemon_uid` du fichier `/etc/snmp/snmpd.conf` :

`/etc/snmp/snmpd.conf`

```
#daemon_uid = snmpd
```



Le démon sera alors lancé en root, et il aura accès à tous les fichiers de MIBs, indépendamment des droits affectés aux fichiers.

Si tous les fichiers de MIBs peuvent être lus par l'utilisateur `snmpd`, cette étape peut être ignorée.

Pour interpréter les traps et envoyer des statuts à Shinken :

- Éditer le fichier de configuration `/etc/snmp/snmpd.conf` :
 - Activer le niveau de log debug afin de voir les traps reçues mais non interprétées. S'il y a une erreur dans la configuration, les traps non interprétées seront écrites dans le fichier `/var/log/snmp/snmpdunknown.log` :

`/etc/snmp/snmpd.conf`

```
unknown_trap_log_enable = 1
```

- Activer le module Perl net-snmp permettant l'interprétation des OIDs :

`/etc/snmp/snmpd.conf`

```
net_snmp_perl_enable = 1
```

- Ajouter ensuite les lignes suivantes à la fin du fichier `/etc/snmp/snmptrapd.conf` :

`/etc/snmp/snmptrapd.conf`

```
disableAuthorization yes
traphandle default /usr/sbin/snmptrapdhandler
```

- Ce qui signifie :
 - **disableAuthorization** : on accepte toutes les interruptions (*traps*),
 - **traphandle default /usr/sbin/snmptrapdhandler** : les traps sont transmises au démon `snmptrapd`.
- Si SELinux est actif, pour avoir le droit d'exécuter un script à la réception d'une trap SNMP, il faut ajouter une permission à SNMP dans SELinux :

```
semanage permissive -a snmpd_t
```

- Relancer les deux services pour prendre en compte les modifications :

```
service snmptrapd restart
service snmpd restart
```

Compilation de MIB



Important

Le script `/var/lib/shinken-user/libexec/submit_check_result_to_receiver` fera le lien avec Shinken.

Ce dernier est installé dans la procédure de mise en place du module de réception sur le Receiver :

- [Script d'interprétation des traps avec le module receiver-module-webservice.](#)
- [Script d'interprétation des traps avec le module named-pipe.](#)

SNMPPTT a besoin de compiler les MIBs du format TXT vers un fichier de configuration. Cette compilation effectue l'association OID/action à effectuer (*information inscrite dans le fichier MIB*).

- Les MIBs se trouvent par défaut dans le dossier `/usr/share/snmp/mibs/`.
- Pour travailler avec une MIB particulière (*routeur CISCO ou autre équipement*), il faudra l'importer sur le système afin de la compiler.

Pour chaque MIB, il faut compiler à l'aide d'une des syntaxes suivantes :

- Cette syntaxe permet simplement de compiler une seule MIB :

```
snmppttconvertmib --in=<fichier MIB> \  
--out=/etc/snmp/snmpptt.conf.<équipement> \  
--exec='/var/lib/shinken-user/libexec/submit_check_result_to_receiver $r TRAP 2'
```

- Cette syntaxe permet de compiler toutes les MIBs d'un répertoire :

```
for i in *; do snmppttconvertmib --in=$i --out=snmpptt.conf.test --exec='/var/lib/shinken-user/libexec  
/submit_check_result_to_receiver $r TRAP 2'; done
```

- Il est aussi possible de reprendre cette syntaxe, et mettre par exemple CISCO juste devant l'étoile, comme ceci :

```
for i in CISCO*; do snmppttconvertmib --in=$i --out=snmpptt.conf.test --exec='/var/lib/shinken-user/libexec  
/submit_check_result_to_receiver $r TRAP 2'; done
```

Ici, toutes les MIBs du répertoire courant dont le nom commence par CISCO seront compilées.

Problème récurrent

Attention, lors de la compilation de la MIB, un problème similaire à celui-ci peut survenir :

```
$ snmpttconvertmib --in=/usr/share/snmp/mibs/CISCO-OSCP-MIB.mib --out=/etc/snmp/test.txt --exec='/var/lib/shinken-user/libexec/submit_check_result_to_receiver $r TRAP 2'
exec: /var/lib/shinken-user/libexec/submit_check_result_to_receiver $r TRAP 2
```

```
***** Processing MIB file *****
```

```
snmptranslate version: NET-SNMP version: 5.7.2
severity: Normal
```

```
File to load is:      /usr/share/snmp/mibs/CISCO-OSCP-MIB.mib
File to APPEND TO:   /etc/snmp/test.txt
```

```
MIBS environment var: /usr/share/snmp/mibs/CISCO-OSCP-MIB.mib
mib name: CISCO-OSCP-MIB
```

```
Processing MIB:      CISCO-OSCP-MIB
```

```
#
# skipping a TRAP-TYPE / NOTIFICATION-TYPE line - probably an import line.
#
```

```
Line: 677
```

```
NOTIFICATION-TYPE: coscpNotifyTransDown
```

```
Variables: coscpLinkTransDown
```

```
Enterprise: ciscoOscpNotificationsPrefix
```

```
Looking up via snmptranslate: CISCO-OSCP-MIB::coscpNotifyTransDown
```

```
MIB search path: /root/.snmp/mibs:/usr/share/snmp/mibs
```

```
Cannot find module (CISCO-SMI): At line 31 in /usr/share/snmp/mibs/CISCO-OSCP-MIB.mib
```

```
Did not find 'ciscoMgmt' in module #-1 (/usr/share/snmp/mibs/CISCO-OSCP-MIB.mib)
```

```
Unlinked OID in CISCO-OSCP-MIB: ciscoOscpMIB ::= { ciscoMgmt 202 }
```

```
Undefined identifier: ciscoMgmt near line 34 of /usr/share/snmp/mibs/CISCO-OSCP-MIB.mib
```

```
Cannot adopt OID in CISCO-OSCP-MIB: ciscoOscpMIBGroups ::= { ciscoOscpMIBConformance 2 }
```

Pour résoudre le problème, il faut regarder la ligne suivante :

```
Cannot find module (CISCO-SMI): At line 31 in /usr/share/snmp/mibs/CISCO-OSCP-MIB.mib
```

On comprend donc que snmpttconvertmib n'a pas accès au module CISCO-SMI.

La raison de ce problème est que la MIB à compiler à des dépendances.

On peut les identifier dans le fichier même de la MIB, en recherchant un bloc comme celui-ci, au début du fichier :

/usr/share/snmp/mibs/CISCO-OSCP-MIB.mib

```
IMPORTS
    MODULE-IDENTITY,
    OBJECT-TYPE,
    NOTIFICATION-TYPE,
    Counter32,
    Gauge32,
    Unsigned32
                                FROM SNMPv2-SMI

    TEXTUAL-CONVENTION,
    TruthValue,
    RowStatus
                                FROM SNMPv2-TC

    InterfaceIndex
                                FROM IF-MIB

    MODULE-COMPLIANCE,
    OBJECT-GROUP,
    NOTIFICATION-GROUP
                                FROM SNMPv2-CONF

    ciscoMgmt
                                FROM CISCO-SMI
;
```

Il indique toutes les dépendances nécessaires pour compiler la MIB.

Dans cet exemple, on remarque donc que les MIBs nécessaires pour la compiler sont :

- **SNMPv2-SMI,**
- **SNMPv2-TC,**
- **IF-MIB,**
- **SNMPv2-CONF,**
- **CISCO-SMI.**

Et CISCO-SMI est aussi le module indiqué dans le message d'erreur.

Pour régler le problème, il faut télécharger la MIB manquante. On peut par exemple se diriger sur ce site : <http://www.circitor.fr/Mibs/Mibs.php> qui répertorie une large variété de MIBs différentes.

Une fois la MIB téléchargée, il suffit de la mettre dans le dossier **/usr/share/snmp/mibs** du serveur de supervision, avec la MIB à compiler.

Relancer la commande de compilation de la MIB, qui donnera un message de retour ressemblant à celui-ci :

```
$ snmpttconvertmib --in=/usr/share/snmp/mibs/CISCO-OSCP-MIB.mib --out=/etc/snmp/test.txt --exec='/var/lib/shinken-user/libexec/submit_check_result_to_receiver $r TRAP 2'
exec: /var/lib/shinken-user/libexec/submit_check_result_to_receiver $r TRAP 2
```

```
***** Processing MIB file *****
```

```
snmptranslate version: NET-SNMP version: 5.7.2
severity: Normal
```

```
File to load is:      /usr/share/snmp/mibs/CISCO-OSCP-MIB.mib
File to APPEND TO:   /etc/snmp/test.txt
```

```
MIBS environment var: /usr/share/snmp/mibs/CISCO-OSCP-MIB.mib
mib name: CISCO-OSCP-MIB
```

```
Processing MIB:      CISCO-OSCP-MIB
```

```
#
skipping a TRAP-TYPE / NOTIFICATION-TYPE line - probably an import line.
#
```

```
Line: 677
```

```
NOTIFICATION-TYPE: coscpNotifyTransDown
```

```
Variables: coscpLinkTransDown
```

```
Enterprise: ciscoOscpNotificationsPrefix
```

```
Looking up via snmptranslate: CISCO-OSCP-MIB::coscpNotifyTransDown
```

```
OID: .1.3.6.1.4.1.9.9.202.2.0.1
```

Résumé du fonctionnement

Il ne reste plus qu'à importer les MIBs et faire la liaison avec Shinken de la même façon que dans l'exemple.

Pour résumer, la chaîne est la suivante suivante :

Résumé

SNMPD (pour l'écoute des Traps) → **SNMPTT** (pour la traduction des Traps) → **Script submit_check_result_to_receiver** (pour le passage au format Shinken) → **Module de réception sur le Receiver** (pour l'envoi de l'état du check dans Shinken)

Vérifier le bon fonctionnement (Test avec une MIB factice)

Création d'un check passif

Dans l'Interface de Configuration, il faut créer le check à associer à un hôte, en passif, non actif et volatil, afin de recevoir une notification dès un changement d'état. Le seuil d'expiration des états reçus des outils externes (*freshness_threshold*) doit également être paramétré.

Voici un exemple avec la syntaxe d'un fichier de configuration, modèle de check dédié au modèle d'hôte "TRAP-modele" :

elements.cfg

```
define service{
    service_description    TRAP
    check_command          check-host-alive
    host_name              TRAP-modele
        is_volatile        1
    passive_checks_enabled 1
        active_checks_enabled 0
        check_freshness     1
        freshness_threshold 300
    register               0
    check_interval         1
    retry_interval         1
}

define host{
    name                  TRAP-modele
    register              0
}
```

Appliquer le modèle d'hôte "TRAP-modele" à un hôte accessible sur le réseau (le paramètre "adresse" doit être rempli), par exemple un hôte "test-trap".



Rappels sur le fonctionnement des checks passifs

La configuration présentée ci-dessus est celle d'un check passif. Le statut d'un check de ce type va être mis à jour manuellement via la réception de traps SNMP.

Si aucun statut n'est reçu de manière passive pour ce check au bout de 5 minutes, Shinken déclenche une vérification manuelle pour éviter d'avoir un statut trop ancien et non représentatif de l'état de l'élément représenté par le check. Ce comportement est configuré via les options :

- Vérification que l'état reçu des outils externes ne soit pas expiré (*check_freshness*) : pour l'activation de ce comportement.
- Vivant (*Commande de vérification, check_command, pour la commande de vérification lancée par Shinken*).
- Le seuil d'expiration des états reçus des outils externes (*freshness_threshold*) : en seconde, 300 pour 5 minutes.

Ce comportement peut entraîner des changements de statuts du check si l'intervalle d'envoi des statuts vers le check (*traps SNMP dans notre exemple*) est supérieur à l'intervalle défini par le seuil d'expiration des états reçus des outils externes (*freshness_threshold*).

Il faut donc régler la valeur du seuil d'expiration des états reçus des outils externes (*freshness_threshold*) ou bien désactiver cette fonctionnalité pour ce check en choisissant la valeur 0 pour le seuil.

Envoi d'un trap via une MIB factice

Créer une **MIB factice** pour pouvoir tester toute la chaîne depuis la capture du trap jusqu'au traitement par Shinken :

- Créer la MIB dans le fichier `/usr/share/snmp/mibs/UCD-TRAP-TEST-MIB` avec le contenu suivant :

/usr/share/snmp/mibs/UCD-TRAP-TEST-MIB

```
UCD-TRAP-TEST-MIB DEFINITIONS ::= BEGIN
    IMPORTS ucdExperimental FROM UCD-SNMP-MIB;

    demotraps OBJECT IDENTIFIER ::= { ucdExperimental 990 }

    demoTrap TRAP-TYPE
        ENTERPRISE demoTraps
        VARIABLES { sysLocation }
        DESCRIPTION "It's a trap !"
        ::= 17

END
```

- Exporter cette MIB :

```
export MIBS=+/usr/share/snmp/mibs/UCD-TRAP-TEST-MIB
```

- Compiler en précisant la commande **submit_check_result_to_receiver**, c'est ici que se fait la jonction avec Shinken :

```
snmppttconvertmib --in=/usr/share/snmp/mibs/UCD-TRAP-TEST-MIB \
--out=/etc/snmp/snmpptt.conf.test \
--exec='/var/lib/shinken-user/libexec/submit_check_result_to_receiver $r TRAP 2'
```

- Cela va générer un fichier de cette forme :

/etc/snmp/snmpptt.conf.test

```
MIB: UCD-TRAP-TEST-MIB (file:/usr/share/snmp/mibs/UCD-TRAP-TEST-MIB) converted on Tue Jan 31 15:03:39 2023
using snmppttconvertmib v1.4.2
#
#
#
EVENT demoTrap .1.3.6.1.4.1.2021.13.990.0.17 "Status Events" Normal
FORMAT It's a trap ! $*
EXEC /var/lib/shinken-user/libexec/submit_check_result_to_receiver $r TRAP 2 "It's a trap ! $*"
SDESC
It's a trap !
Variables:
    1: sysLocation
EDESC
```

- \$r correspond au nom de l'hôte à qui la trap est envoyée.
- \$* correspond à la variable textuelle définie lors de l'envoi de la trap ("It's a trap" plus bas dans l'exemple).
- Prendre en compte ce fichier dans la configuration globale de SNMPPTT (*ajouter le fichier généré snmpptt.conf.test à la fin du fichier /etc/snmp/snmpptt.ini*) :

/etc/snmp/snmpptt.ini

```
snmpptt_conf_files = <<END
/etc/snmp/snmpptt.conf
/etc/snmp/snmpptt.conf.test
END
```

- Relancer les services :

```
service snmptt restart
service snmpd restart
service snmptrapd restart
```

- Modifier le fichier `/etc/snmp/snmptt.conf.test` :

`/etc/snmp/snmptt.conf.test`

```
EVENT demo-trap .1.3.6.1.4.1.2021.13.990.0.17 "Status Events" Normal
FORMAT Trap received ! $*
EXEC /var/lib/shinken-user/libexec/submit_check_result_to_receiver $1 TRAP 2 "Trap received ! $2 $1"
SDESC
Trap received !
Variables:
  1: sysLocation
EDESC
```

- Lancer une trap de test manuellement :

```
snmptrap -v 1 -c public 127.0.0.1 UCD-TRAP-TEST-MIB::demotraps localhost 6 17 ' ' SNMPv2-MIB::sysLocation.0 s
"NOM-DE-L'HÔTE" SNMPv2-MIB::sysLocation.0 s "It's a trap"
```

- Cette trap ne sera pas envoyée sur le serveur Shinken mais sur l'hôte désiré

Le fichier de logs `/var/log/snmptt/snmptt.log` permettra de vérifier que la trap a bien été reçue :

`/var/log/snmptt/snmptt.log`

```
Thu Mar 18 16:57:38 2021 .1.3.6.1.4.1.2021.13.990.0.17 Normal "Status Events" localhost - Trap received !
It's a trap
```

Ou encore dans le fichier `/var/log/messages` ou la sortie de la commande `journalctl --no-pager | grep snmp` :

`/var/log/messages` ou `journalctl --no-pager | grep snmp`

```
Mar 18 16:57:38 shinken281 snmptrapd[6539]: 2021-03-18 16:57:38 localhost [127.0.0.1] (via UDP: [127.0.0.1]:
52791->[127.0.0.1]:162) TRAP, SNMP v1, community public#012#011UCD-SNMP-MIB::ucdEx
perimental.990 Enterprise Specific Trap (17) Uptime: 6:54:17.07#012#011SNMPv2-MIB::sysLocation.0 = STRING:
It's a trap
Mar 18 16:57:38 shinken281 snmptt[17098]: .1.3.6.1.4.1.2021.13.990.0.17 Normal "Status Events" localhost -
Trap received ! It's a trap
```

- Le check associé à l'hôte défini plus haut passe en critique, ce qui permet de confirmer que la trap fonctionne.