Lancer une analyse

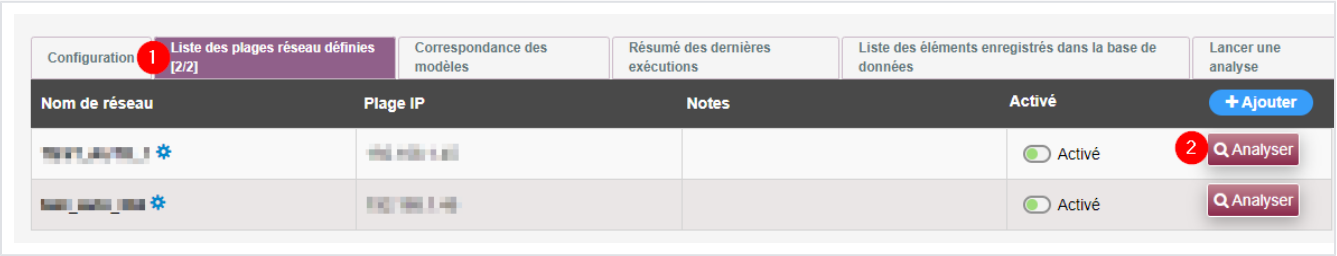
Sommaire

Accéder à l'onglet de lancement d'une analyse

Depuis le paramétrage de la source

Après avoir configuré des plages réseaux **(1)** (voir la page Configuration d'un analyseur).

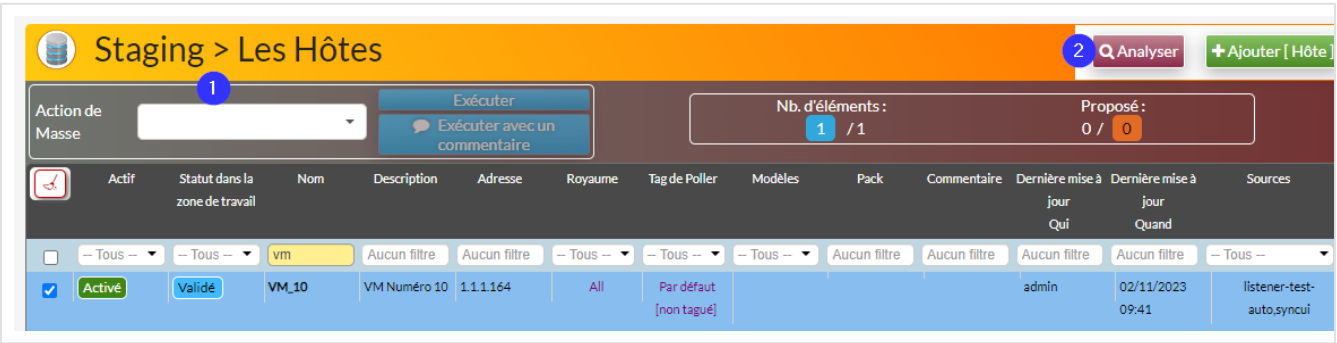
Il suffit de lancer l'analyse en cliquant que le bouton **Analyser** à droite de la ligne **(2)** :



Depuis la liste des hôtes existants

Pour lancer une analyse sur des hôtes déjà existants, il faut aller dans la **page des hôtes de staging (1)**.

Après avoir filtré et sélectionné les hôtes que vous souhaitez analyser, le bouton **Analyser (2)** vous permet de lancer une analyse sur ces hôtes :



Vous serez redirigé vers la page d'analyse de la source qui listera les hôtes que vous venez de sélectionner.

Lancer l'analyse

Sur l'onglet "Lancer l'analyse", vous pourrez alors configurer **(1)** si besoin les paramètres utilisés pour l'analyse (*qui surchargeront les identifiants par défaut uniquement pour cette analyse*), et/ou cliquer sur **Lancer l'analyse (2)** :

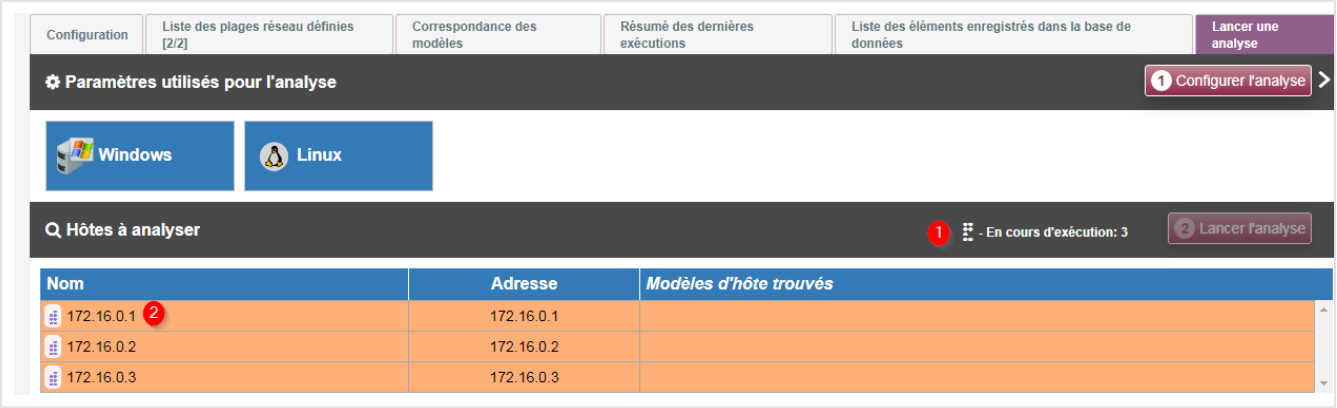
Déroulement de l'analyse

Voici les différentes étapes d'une analyse d'un élément :

- L'analyse débute par une tentative de connexion aux différents hôtes. en utilisant les paramètres définis:
  - par défaut pour la source
  - où ceux que vous avez précisés spécifiquement pour l'analyse en cours
- L'analyseur copie un script temporaire sur le serveur
- Il effectue alors le scan du serveur
- Il renvoie les informations collectées
- Supprime les fichiers générés par le script
- Shinken recherche alors des différences afin de déterminer si l'hôte doit être rajouté avec un statut de nouveau, de différence ou sans changement (*voir la page* Concept général et utilisation des sources)

Scan du serveur

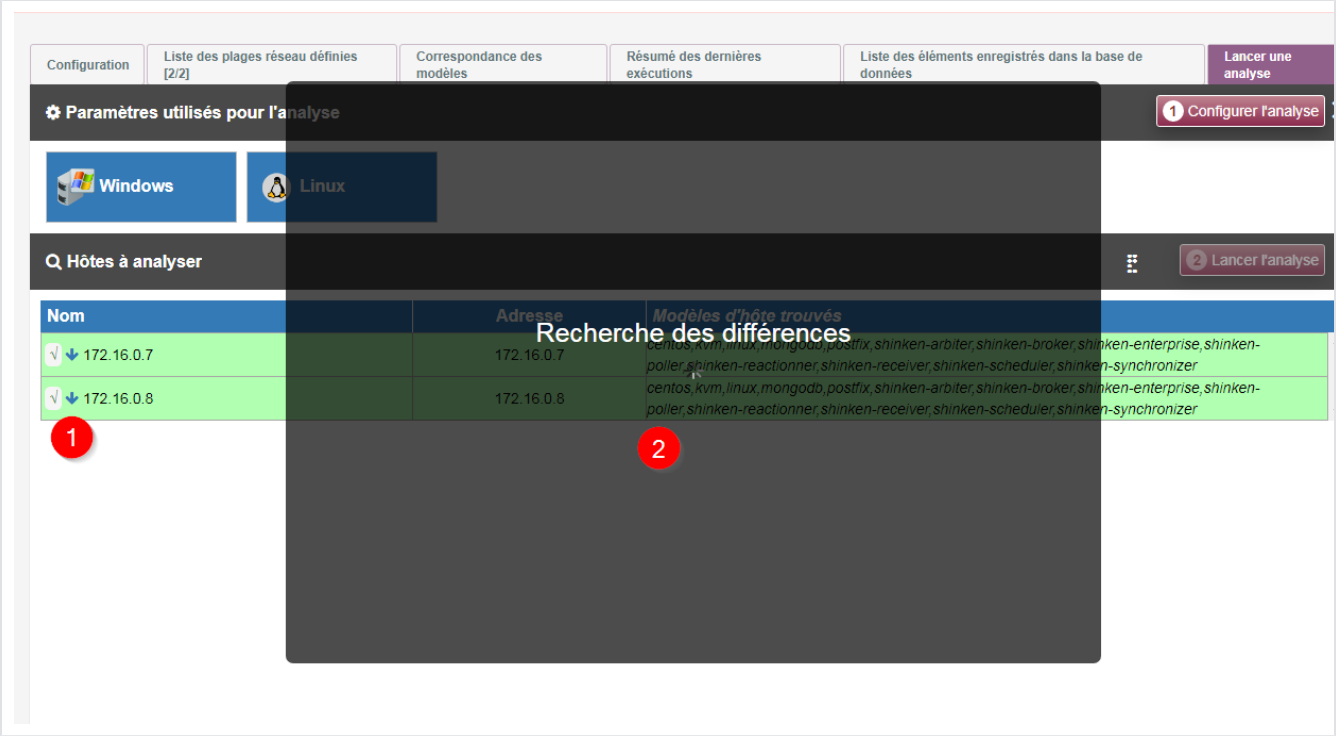
L'information de l'analyse en cours est symbolisé par un icône dynamique **(1)** :



Lorsque l'analyse est en cours, vous retrouverez cet icône pour chaque hôte analysé et la ligne sera orangée **(2)**.

Recherche de différence

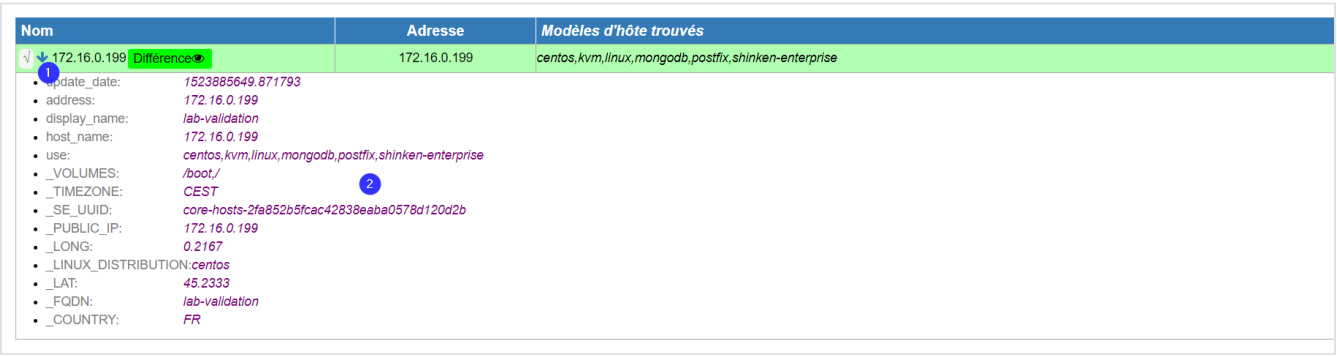
Suite à la bonne opération du script sur le serveur analysé, la ligne devient verte avec une coche **(1).**



Suite à cela, une recherche des différences est lancée **(2)**.

Détail de l'analyse de l'hôte

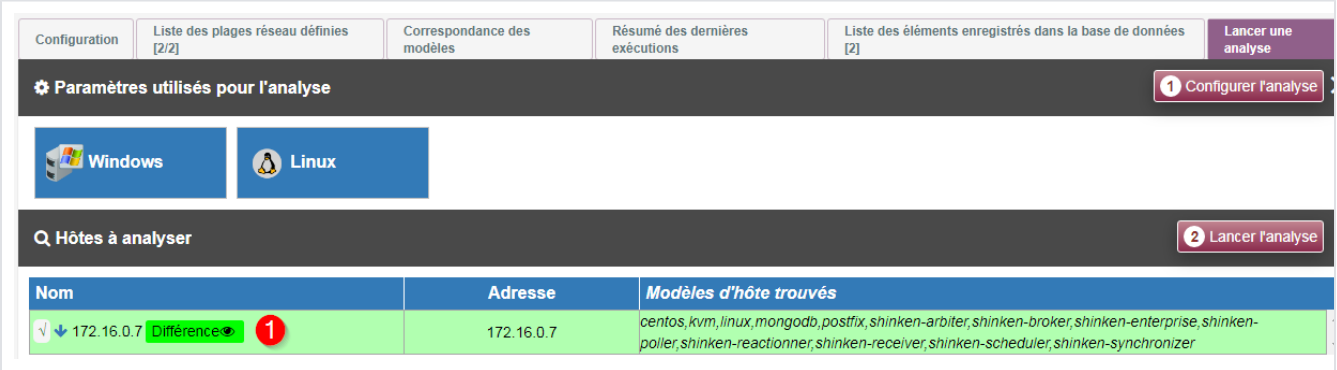
Les détails des informations scannées sont accessibles en dépliant l'hôte via la flèche **(1)** :



Les différentes informations récupérées sont alors listées **(2)**.

Hôte en "Différence"

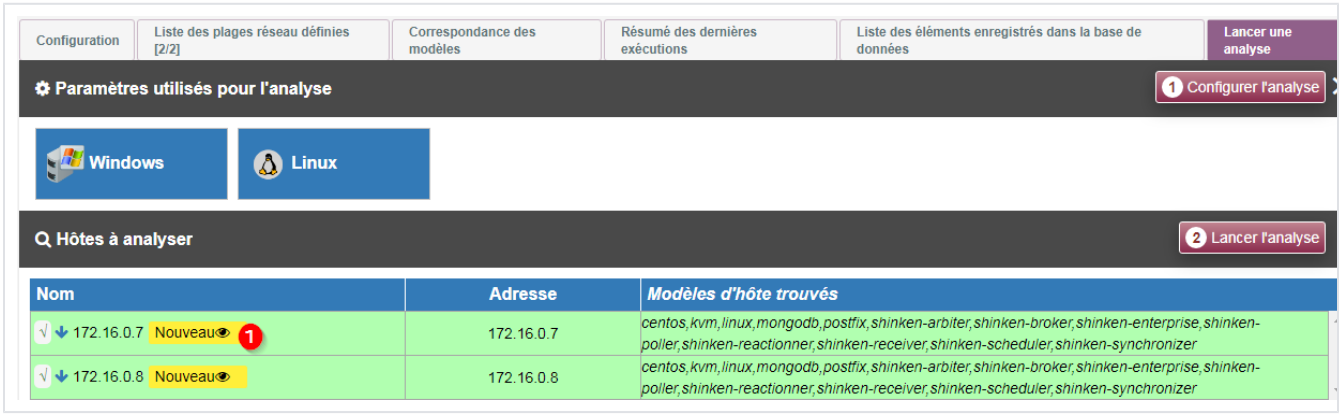
L'hôte scanné peut être signalé comme en différence avec un hôte déjà présent dans la base du Synchronizer de Shinken. Un lien sera présent pour accéder à la liste des éléments filtrés en **Différence (1)**.



Hôte en "Nouveau"

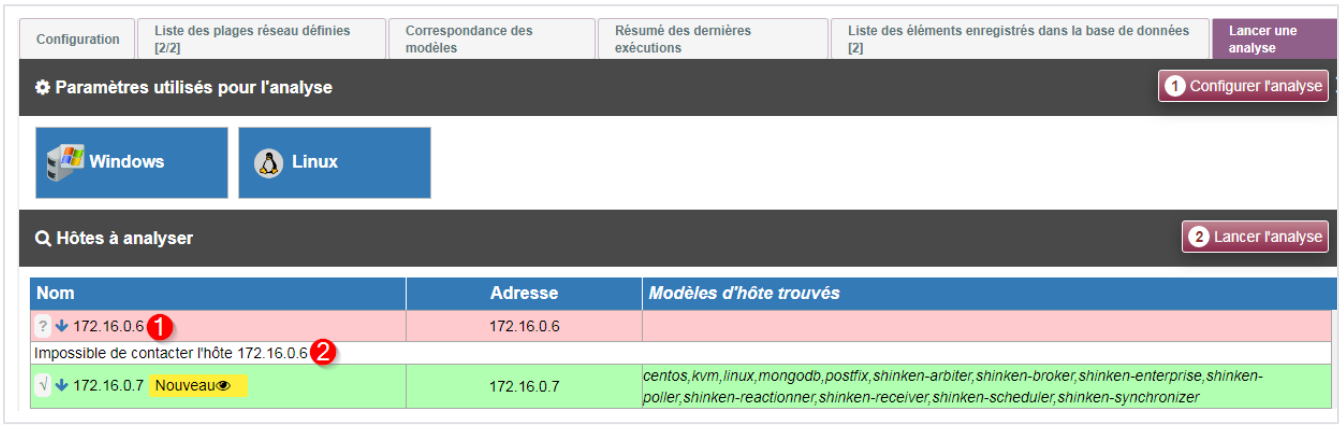
L'hôte scanné peut être signalé comme un élément Nouveau, car non existant dans la base du Synchronizer de Shinken.

Un lien sera présent pour accéder à la liste des éléments filtrés en **Nouveau (1)**.



Hôte inaccessible

Si l'hôte n'est pas joignable, un point d'interrogation apparaîtra et la ligne sera de couleur rosée **(1)**.



Si vous dépliez la ligne avec la flèche vers le bas, le message d'explication sera affiché **(2)**.

Accès refusé à l'hôte

Si l'hôte est joignable, mais s'il y a un problème de droit d'accès, un cadenas apparaîtra et la ligne sera de couleur rosée **(1)**. Un message détaillé sera affiché en dépliant la ligne.