

# DEPRECATED - Collecteur (sync-vmware) Import depuis des serveurs VMware

## Sommaire

- Introduction
- Définition de la source
- Utilisation de la source
  - Règles d'application des modèles
    - Définition d'une règle d'application des modèles
    - Exemple
    - Modèles automatiques pour les serveurs virtuels en fonction de leur OS
  - Serveurs vSphere multiples
- Précisions techniques
  - Clés de synchronisation
  - Propriétés par défaut utilisé pour la construction des clés de synchronisation



Cette source est obsolète dans cette version de Shinken. Nous vous conseillons d'utiliser la source : [Collecteur synchronizer-collector-vmware \( Collecte d'information de serveurs VMWare \)](#)

## Introduction

La source collecteur sync-vmware permet d'interroger un serveur vSphere ou d'un ESX afin de récupérer toutes les informations disponibles.

Une fois ces informations récupérées, la source va définir les hôtes Shinken qui seront proposés au Synchronizer.

La source fonctionne de la manière suivante :

1. La source via le module "sync-vmware" va se connecter à un serveur vSphere ( *ou ESX* ) avec l'adresse et les identifiants que vous aurez renseignés dans le fichier de configuration de la source ( voir [DEPRECATED - Collecteur de type sync-vmware](#) ).
2. Une fois connectée, la source interroge le serveur vSphere ( *ou ESX* ) pour récupérer les informations des éléments à importer.
3. La source va créer les hôtes Shinken avec ces informations en y ajoutant des modèles d'hôte en fonction des règles d'applications de modèles définies.
  - Vous pouvez définir vos propres règles.
  - Les modèles sont ajoutés si les champs collectés sur le serveur vSphere ( *ou ESX* ) correspondent aux critères d'activation d'une règle.

Une fois les informations du serveur vSphere ( *ou ESX* ) récupérées, la source va proposer au Synchronizer les hôtes importés.

## Définition de la source

Vous trouverez la procédure de mise en place et de configuration dans la page suivante [DEPRECATED - Collecteur de type sync-vmware](#)

## Utilisation de la source

### Règles d'application des modèles

Une règle d'application des modèles permet de définir une ou plusieurs condition(s), permettant à la source d'attribuer un modèle à un hôte en fonction de la valeur d'un attribut vSphere ( *ou ESX* ).

La source dispose de quelques règles d'application fournies par défaut, mais il vous est possible de créer vos propres règles d'application.

### Définition d'une règle d'application des modèles

The screenshot shows the Shinken web interface. At the top, there is a breadcrumb navigation: "Sources > Collecteur > sync-vmware". Below this, there are four tabs: "Configuration", "Règles d'application des Modèles" (which is selected and highlighted in purple), "Résumé des dernières exécutions", and "Détail de la dernière exécution". Under the selected tab, the following configuration is visible:  
Modèle d'hôte d'ESX par défaut : esx  
Modèle d'hôte de serveur virtuel par défaut : vmware-vm

Les modèles appliqués lors de l'import des éléments sont à définir dans le fichier de configuration de la source ( `/etc/shinken/sources/sync-vmware.cfg` )

Pour définir les modèles d'hôtes appliqués sur les éléments lors de l'import, il vous faudra modifier les paramètres suivants :

Nom	Type	Unité	Défaut	Commentaire
esx_templates	Texte	---		Modèle d'hôtes Shinken associé aux ESX récupérés.
vm_templates	Texte	---		Modèle d'hôtes Shinken associé aux machines virtuelles récupérées.

 Plusieurs modèles d'hôtes peuvent être ajoutés grâce au séparateur ",".

### Exemple

```
define source {  
  
    [...]  
  
    #=====  
    # esx_templates: apply templates to detected esx servers  
    esx_templates      esx,vSphere  
  
    # vm_templates: apply templates to detected VM  
    vm_templates      vmware-vm,virtual-machine  
  
    [...]  
  
}
```

### Modèles automatiques pour les serveurs virtuels en fonction de leur OS

Certains modèles d'hôtes sont ajoutés automatiquement aux serveurs détectés en fonction de la valeur définie dans les données vSphere (définition VM et/ou outils VMware).

Voici une liste de modèles qui peuvent être attachés automatiquement :

- centos
- debian
- debian5
- debian6
- fedora
- linux
- oracle-linux
- redhat
- redhat4
- redhat5
- redhat6
- windows
- windows-datacenter
- windows-enterprise

- windows2000
- windows2003
- windows2008
- windows2008r2
- windows2012
- windows7
- windowsnt
- windowsvista
- windowsxp

## Serveurs vSphere multiples

Une source/module peut parler à un seul serveur vSphere. Pour récupérer les données de plusieurs serveurs vSphere , vous devez définir autant de modules/sources correspondants.

Pour lier votre solution de supervision à un serveur vSphere, vous devez:

1. Dupliquer les fichiers de configuration de la source (.cfg), par exemple:
  - /etc/shinken/sources/sync-vmware.cfg => /etc/shinken/sources/sync-vmware-EU.cfg
2. Mettre à jour les paramètres à l'intérieur de la source dans le fichier **/etc/shinken/sources/sync-vmware-EU.cfg** en pointant vers le nouveau serveur vSphere:
  - au minimum, vous devez changer les paramètres **vcenter**
    - => *source\_name* **sync-vmware**
    - => *vcenter* **myesx-EU.ovh.com**
3. Déclarer votre nouvelle source dans le synchronizer . Editer le fichier **/etc/shinken/synchronizers/synchronizer-master.cfg**
  - Editer les lignes **sources**:
    - *sources* **syncui,cfg-file-shinken,active-dir,sync-vmware,sync-vmware-EU,cfg-file-nagios,discovery**
4. Redémarrer ensuite le synchronizer

```
service-shinken-synchronizer restart
```

## Précisions techniques

### Clés de synchronisation

Les clés de synchronisation sont des valeurs utilisées lors de l'étape du mélange des sources ( Voir [Modules de Sources \( imports \) et de Taggers \( qualification \)](#) ) qui permet de choisir quel élément de cette source se mélange avec quel élément d'une autre source ( Voir la page [Le mélange des sources & les clés de synchronisation \(sync-key\)](#) ).

### Propriétés par défaut utilisé pour la construction des clés de synchronisation

Propriété	Type d'élément	Info
Nom de l'élément	Tous les éléments	Cette propriété ne peut pas être retirée des propriétés utilisées pour faire les clés de synchronisation
address	hôte	