

Collecteur de type (synchronizer-collector-vmware) - Import depuis des serveurs VMWare

Sommaire

- [Concept](#)
- [Fonctionnement](#)
- [Mise en place et configuration de la source](#)
- [Utilisation de la source](#)
 - [Import via la page principale](#)
 - [Présentation de l'interface de la source VMWare](#)

Contexte

Le modèle shinken-receiver vous permet de superviser un hôte hébergeant le démon [Receiver](#).

Receiver

Modèle d'hôte correspondant: **shinken-receiver** (notez que ce modèle hérite du modèle **shinken** et **shinken-deamon**)

Afin de superviser le démon Receiver, le modèle **shinken-receiver** appliqué à votre hôte, attachera plusieurs checks qui vérifieront la santé et la performance de ce démon.

Checks

- **Receiver - \$KEY\$ - Alive**

Vérifie que le démon Receiver peut être correctement contacté sur le réseau (Résultat court) et que les modules sont opérationnels (Résultat long).

Si jamais le démon Arbiter est en exécution sur une machine virtuelle supervisé par VMware, alors le pourcentage de temps de vol de CPU (CPU Ready) sera affiché.

? Unknown Attachment

- **Receiver - \$KEY\$ - Performance API Connection**

Vérifie la latence de connexion au Receiver et ses performances

? Unknown Attachment

Paramètres du check

Les checks du Receiver peuvent être configurés via des données fournies par le modèle.

Les données suivantes sont disponibles pour le Receiver:

Nom de la donnée	Description	Valeur par défaut	Hérité du modèle d'hôte ou locale
SHINKEN_PROTOCOL	Protocole utilisé pour établir la connexion avec le Receiver	http	shinken
CHECK_SHINKEN_TIME OUT	Timeout utilisé pour établir la connexion avec le Receiver	3	shinken
RECEIVER_PORT	Port utilisé pour établir la connexion avec le Receiver	7773	Locale
RECEIVER_LIST	Liste de Receiver (Multi-démon)	receiver-master\$(\$_HOSTRECEIVER_PORT\$)\$	Locale - Duplicate For Each

THRESHOLD_CPU_STOLEN_WARNING	Seuil de CPU volé (en pourcentage) sur une machine virtuelle supervisée par VMware avant de déclencher un warning	5	shinken-deamon
THRESHOLD_CPU_STOLEN_CRITICAL	Seuil de CPU volé (en pourcentage) sur une machine virtuelle supervisée par VMware avant de déclencher un critique	10	shinken-deamon

Détail des commandes

Nom du check	Commande du check	Ligne de commande
Receiver - \$KEY\$ - Alive	check_shinken_receiver! live! \$VALUE1\$	\$PLUGINDIR\$/check_shinken -H "\$HOSTADDRESS\$" -p "\$ARG2\$" --shinkenversion "\$SHINKENVERSION" -t receiver -m \$ARG1\$ --timeout \$_HOSTCHECK_SHINKEN_TIMEOUT\$ -w \$_HOSTTHRESHOLD_CPU_STOLEN_WARNING\$ -c \$_HOSTTHRESHOLD_CPU_STOLEN_CRITICAL\$
Receiver - \$KEY\$ - Performance API Connection	check_shinken_receiver! api_connection! \$VALUE1\$	\$PLUGINDIR\$/check_shinken -H "\$HOSTADDRESS\$" -p "\$ARG2\$" --shinkenversion "\$SHINKENVERSION" -t receiver -m \$ARG1\$ --timeout \$_HOSTCHECK_SHINKEN_TIMEOUT\$ -w \$_HOSTTHRESHOLD_CPU_STOLEN_WARNING\$ -c \$_HOSTTHRESHOLD_CPU_STOLEN_CRITICAL\$

Description des erreurs de Receiver - \$KEY\$ - Alive

Erreur de surcharge des disques de logs

- Disque des logs trop lent :

En cas de disques trop lent sur le volume des logs, le check sera mis en **WARNING** avec l'erreur suivante.

? Unknown Attachment

Problème de conflits d'Arbiters

- Conflit d'Arbiters :

Si le démon est contacté par des Arbiters qui ne sont pas sur la même architecture (*par exemple un Arbirer de Production, et un autre de l'environnement de Testing*), le check sera mis en **CRITICAL**.

? Unknown Attachment

- Conflit d'Arbiters qui ont le même nom d'Architecture :

Comme dans le cas précédent, le démon est contacté par des Arbiters d'architectures différents, mais qui ont le même nom. On sort également en **CRITICAL** mais en avertissant que les noms sont identiques, et en indiquant comment retrouver les serveurs en question, en trouvant leur valeur dans le fichier /var/lib/shinken/server.uuid.

? Unknown Attachment

Les serveurs ne sont pas à la même heure

- Si le serveur n'est pas à la même heure que le serveur Arbirer (*qui fait office de référence*), une erreur **CRITICAL** sera levée, car des temps différents sur les différents serveurs va avoir des effets **désastreux** sur la cohérences des données de supervision.

? Unknown Attachment

La dernière connexion de l'Arbirer remonte à trop longtemps

- Si la dernière connexion de l'Arbirer remonte à trop de temps, le démon va lever un **WARNING**. Ceci peut être dû:
 - les Arbiters MASTER et SPARE sont réellement éteints.
 - les Arbirer MASTER et SPARE sont en train d'envoyer des configurations à d'autres démons, et ne peuvent donc pas contacter ce démon pour l'instant.

? Unknown Attachment



Le temps pris en compte comme limite de dernière connexion est de $check_interval * max_check_attempts$ du démon (*définis dans sa configuration*).

Les valeurs par défauts sont de 60s * 3, soit 3 minutes.

Description des erreurs de Receiver - \$KEY\$ - Performance

Erreur de vol de CPU

Seulement si votre machine virtuelle est hébergé sur un hyperviseur VMWare

- Lorsque le CPU se fait voler trop de temps de calcul, le check sera mis en **WARNING** ou en **CRITIQUE** (en fonction du taux de vol fixé par défaut ou indiqué par l'utilisateur) avec l'erreur suivante.

? Unknown Attachment

? Unknown Attachment