

# shinken-receiver ( Modèle d'hôte )

## Sommaire

- Contexte
- Receiver
  - Checks
  - Paramètres du check
  - Détail des commandes
- Description des erreurs de Receiver - \$KEY\$ - Alive
  - Erreur de surcharge des disques de logs
  - Problème de conflits d'Arbiters
  - Les serveurs ne sont pas à la même heure
  - La dernière connexion de l'Arbiter remonte à trop longtemps
  - Erreur d'un démon bloqué, qui doit être redémarré
  - Le démon a bloqué une tentative de chargement d'objet malveillant
  - Le démon est en cours d'arrêt
- Description des erreurs de Receiver - \$KEY\$ - Performance
  - Erreur de vol de CPU
  - Erreur d'un démon bloqué, qui doit être redémarré
  - Le démon a bloqué une tentative de chargement d'objet malveillant
  - Le démon est en cours d'arrêt

## Contexte

Pour utiliser la connexion SNMPv1/2, le pack switch vous offrent deux modèles d'hôtes.

- *switch-SNMPv1v2*
- *switch-SNMPv1v2-detailed*

switch-SNMPv1v2	switch-SNMPv1v2-detailed
<ul style="list-style-type: none"><li>• Ces modèles vous offrent une <b>vue d'ensemble</b> pour chaque check sur l'<b>état général</b> de vos interfaces.</li><li>• Mis à part la mise en place du protocole SNMP, il ne nécessite <b>aucune configuration</b>.</li><li>• Ces modèles sont donc conseillés si vous voulez une vue sur l'ensemble de vos interfaces en <b>un seul résultat</b>,<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Mais attention, si un problème est rencontré sur une seule des interfaces, alors le résultat indiquant l'erreur, sera noyée. par la <b>masse d'informations</b> renvoyées par le check</li><li>◦ De même, si un second problème venait à apparaître, il en serait alors, encore <b>plus difficilement</b> repérable.</li></ul></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ces modèles vous offrent une <b>vue éclatée</b>, c'est-à-dire un résultat <b>interface par interface</b> pour chaque check que vous allez effectuer.</li><li>• En plus de configurer SNMP, il sera nécessaire de <b>configurer</b> le nom de toutes les interfaces dans l'interface de configuration Shinken.</li><li>• Ces modèles sont <b>conseillés</b> si vous voulez voir une description <b>interface par interface</b>,<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Cela vous demandera une configuration, mais si un problème vient à apparaître, il vous indiquera simplement l'<b>interface</b> qui pose un problème.</li></ul></li></ul>

Vérifier que la connexion SNMP entre le serveur de supervision et l'hôte supervisé est fonctionnelle avant d'appliquer un modèle d'hôte

### Test de connexion

Vous pouvez tester la bonne configuration du service SNMP de votre switch depuis votre serveur Poller en fonction du SNMP utilisé.

En replacer dans la commande ci-dessous :

- le mot *COMMUNAUTE* par la communauté paramétrée sur votre switch,
- et *IP-SWITCH* par l'adresse IP de votre switch.

```
[root@shinken-poller ~]# snmpwalk -v2c -c COMMUNAUTE IP-SWITCH
```

Une liste de valeur doit défilier à l'écran pour valider la bonne connexion, comme l'exemple ci-dessous.

```
$ snmpwalk -v2c -c public 192.168.1.4
SNMPv2-MIB::sysDescr.0 = STRING: Cisco Internetwork Operating System SoftwareIOS (tm) MSFC Software (C6MSFC-
JS-M), Version 12.0(7)XE1, EARLY DEPLOYMENT RELEASE SOFTWARE (fc1)TAC:Home:SW:IOS:Specials for infoCopyright
(c) 1986-2000 by cisco Systems, Inc.Compiled Thu 03-Feb-00 23:
SNMPv2-MIB::sysObjectID.0 = OID: SNMPv2-SMI::enterprises.9.1.258
DISMAN-EVENT-MIB::sysUpTimeInstance = Timeticks: (22061) 0:03:40.61
SNMPv2-MIB::sysContact.0 = STRING: admin
SNMPv2-MIB::sysName.0 = STRING: CISCOROUTER
SNMPv2-MIB::sysLocation.0 = STRING: server-room
SNMPv2-MIB::sysServices.0 = INTEGER: 78
SNMPv2-MIB::sysORLastChange.0 = Timeticks: (0) 0:00:00.00
IF-MIB::ifNumber.0 = INTEGER: 13
IF-MIB::ifIndex.2 = INTEGER: 2
...
```