

# Pack SNMP ( linux\_by\_snmp, windows\_by\_snmp ) - NEW

## Sommaire

- Contexte
- Sommaire des checks
  - Modèle linux\_by\_snmp
  - Modèle windows\_by\_snmp
- Les modèles d'hôtes et leurs données héritées
- Comment utiliser le pack snmp\_checks
  - En utilisant l'interface de Configuration
  - En éditant les fichiers de configuration
- Configuration de la connexion SNMP
  - Côté client (machine ou serveur supervisé)
    - Linux
    - Windows
  - Côté serveur Poller
- Problèmes connus
  - Check "Disks SNMP" CRITICAL supérieur à 100% sur une partition ou un point de montage d'une capacité supérieur à 2To
- Version des scripts livrés

## Contexte

Ce check va récupérer les informations concernant le status des interfaces réseaux de votre switch.

La récupération se fait via le protocole **SNMP** ( V1 ou V2 ).

## Résultat

Le résultat se forme de la façon suivante:

- Il commence par donné le status du check : **OK / WARNING / CRITICAL / UNKNOWN**
- Une liste des interfaces est alors donné sous la forme suivante: "**nom d'interface**" is **X/X**, ceci est vrai dans le cas où toute vos interfaces sont up/up. Si ce n'est pas le cas, le ou les interfaces défaillante passeront alors en premier avec un message d'erreur et seront répétés dans la liste des interfaces.
  - "**nom d'interface**" le nom de l'interface pour laquelle vous allez obtenir les informations suivantes:
  - **X/X** pouvant prendre 3 résultats différents :

	DOWN/DOWN	UP/DOWN	UP/UP
Quelques raisons possibles	Interface réseau désactivé par configuration, Interface réseau active mais non connecté a un équipement...	L'interface est active, connectée à un autre équipement actif, mais il y a un problème au niveau de la configuration de layer 2, Liaison de données	L'interface est active et fonctionne correctement

## Exemple de résultat

? Unknown Attachment