

Pack Oracle

Sommaire

Contexte

Ce qui est déjà disponible dans l'installation de Shinken

Mise en place d'un compte de supervision Oracle

Tester la connexion

Gérer plus d'une base de données sur le même hôte

Modèles d'hôtes disponibles dans le pack Oracle

Modèles d'hôtes publics

oracle

oracle-full

Modèles d'hôtes réservés aux administrateurs Shinken (ne peuvent pas être vus par les autres utilisateurs)

oracle-connection-method

oracle-availability

Oracle-datafile

Oracle-flash-recovery-area

Oracle-pga

Oracle-redo

Oracle-rman

Oracle-rollback-segment

Oracle-sga

Oracle-soft-parse

Oracle-stale-statistics

Oracle-tablespace

Oracle-usage

Comment utiliser les modèles du pack Oracle

Configuration du modèle d'hôte Oracle-connection-method

Attachez un modèle oracle à votre hôte

Version des scripts livrés

Contexte

Le check **\$KEY\$: Usage Switch SNMPv3** va récupérer les informations concernant le volume d'utilisation d'une interface réseau de votre switch en utilisant la version 3 du protocole SNMP.

? Unknown Attachment

Paramétrage

Le check utilise une des lignes de commandes suivantes selon le modèle d'hôte utilisé :

- Connexion de type **noAuthNoPriv** :

```
$PLUGINS_DIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --protocol 3 --timeout "$HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --username "$HOSTSNMP_LOGIN$" --contextname "$HOSTSNMP_CONTEXT$" --mode interface-usage --name "$ARG1$" --port "$HOSTSWITCH_PORT$" --statefilesdir "$HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$" $_SERVICECUSTOM_THRESHOLD$
```

- Connexion de type **authNoPriv** :

```
$PLUGINS_DIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --protocol 3 --timeout "$HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --username "$HOSTSNMP_LOGIN$" --contextname "$HOSTSNMP_CONTEXT$" --authpassword "$HOSTSWITCH_PASSPHRASE_AUTH$" --authprotocol "$HOSTSWITCH_PROTOCOL_AUTH$" --mode interface-usage --name "$ARG1$" --port "$HOSTSWITCH_PORT$" --statefilesdir "$HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$" $_SERVICECUSTOM_THRESHOLD$
```

- Connexion de type **authPriv** :

```

$PLUGINS_DIR$/check_nwc_health --hostname "$HOSTADDRESS$" --protocol 3 --timeout "$_HOSTSWITCH_TIMEOUT$" --
username "$_HOSTSNMP_LOGIN$" --contextname
"$_HOSTSNMP_CONTEXT$" --authpassword "$_HOSTSWITCH_PASSPHRASE_AUTH$" --authprotocol
"$_HOSTSWITCH_PROTOCOL_AUTH$" --privpassword
"$_HOSTSWITCH_PASSPHRASE_PRIV$" --privprotocol "$_HOSTSWITCH_PROTOCOL_PRIV$" --mode interface-usage --name
"$ARG1$" --port "$_HOSTSWITCH_PORT$"
--statefilesdir "$_HOSTSWITCH_WORKING_FOLDER$" $_SERVICECUSTOM_THRESHOLD$

```

Données utilisées provenant du modèle

Données communes pour les checks du modèle

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SNMP_LOGIN	l'Hôte <i>(Onglet Données)</i>	--	shinken	shinken	Un nom d'utilisateur SNMP v3 défini sur votre switch : <ul style="list-style-type: none"> Un nom unique qui identifie l'utilisateur SNMPv3
SNMP_CONTEXT	l'Hôte <i>(Onglet Données)</i>	--	public	public	Le contexte SNMPv3 permet d'identifier et d'isoler un espace de gestion spécifique sur un agent réseau SNMPv3. Il est utilisé pour définir un domaine de gestion distinct au sein d'un même appareil réseau, permettant ainsi de segmenter et d'organiser les données SNMPv3.
SWITCH_TIMEOUT	l'Hôte <i>(Onglet Données)</i>	secondes	60	60	Variable permettant au check de s'arrêter après un certain temps si une tâche ne s'est pas terminée. <ul style="list-style-type: none"> Permet d'éviter que le programme ne s'exécute indéfiniment et de prévenir des problèmes de performances. <i>(La valeur doit être supérieure à 3)</i>
SWITCH_PORT	l'Hôte <i>(Onglet Données)</i>	--	161	161	Variable correspondant au port SNMP sur lequel le démon SNMP de votre équipement écoute. <i>(par défaut 161)</i>
SWITCH_WORKING_FOLDER	l'Hôte <i>(Onglet Données)</i>	--	/var/tmp /check_nwc_health	/var/tmp /check_nwc_auth	Dossier dans lequel la sonde stockera ses fichiers de travail

Mode de connexion noAuthNoPriv

Pas de données communes supplémentaires pour ce type de connexion SNMPv3

Mode de connexion authNoPriv

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_PROTOCOL_AUTH	l'Hôte <i>(Onglet Données)</i>	--	MD5	MD5	Protocole utilisé pour vérifier l'authenticité des messages SNMPv3

SWITCH_PASSPHRASE_AUTH	l'Hôte (Onglet Données)	--	shinkenpassword	shinkenpassword	Chaîne secrète utilisée pour vérifier l'authenticité des messages SNMPv3
------------------------	------------------------------	----	-----------------	-----------------	--

Mode de connexion authPriv

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_PROTOCOL_AUTH	l'Hôte (Onglet Données)	--	MD5	MD5	Protocole utilisé pour vérifier l'authenticité des messages SNMPv3
SWITCH_PASSPHRASE_AUTH	l'Hôte (Onglet Données)	--	shinkenpassword	shinkenpassword	Chaîne secrète utilisée pour vérifier l'authenticité des messages SNMPv3.
SWITCH_PROTOCOL_PRIV	l'Hôte (Onglet Données)	--	DES	DES	Protocole utilisé pour chiffrer les données SNMPv3
SWITCH_PASSPHRASE_PRIV	l'Hôte (Onglet Données)	--	shinkencryptionkey	shinkencryptionkey	Chaîne secrète utilisée pour chiffrer et déchiffrer les données SNMPv3.

Données spécifiques pour ce check

Pas de données spécifiques pour ce check

Les données DFE (Duplicate Foreach)

Nom	Modifiable sur	Unités	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
SWITCH_INTERFACES	l'Hôte (Onglet Données)	---	port1, port2	port1,port2	Nom de ou des interfaces (séparés par une virgule), exemple "Vlan01,Vlan02,Vlan03". Check(s) impacté(s) : <ul style="list-style-type: none"> \$KEY\$ Errors Switch SNMPv3. \$KEY\$ Status Switch SNMPv3. \$KEY\$ Usage Switch SNMPv3.

Données utilisées provenant du check

Données globales

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
PLUGINS_DIR	Non modifiable (Sauf Admin Shinken)	--	/var/lib/shinken/libexec	/var/lib/shinken/libexec	Chemin absolu du dossier contenant la sonde (non modifiable)

Propriétés de l'hôte

Nom	Modifiable sur	Unité	Défaut	Valeur par défaut à l'installation de Shinken	Description
HOSTADDRESS	l'Hôte (Onglet Général)	--	Nom de l'hôte	Nom de l'hôte	Adresse de l'hôte

Résultat

Exemple

Ci-dessous, vous avez le check correspondant à l'interface "Vlan201".

? Unknown Attachment

Interprétation

Statut

Il peut prendre quatre valeurs **OK**/**CRITIQUE**/**ATTENTION**/**INCONNU**.

- Le statut va dépendre du retour de sonde et de la configuration spécifique du check pour les données suivantes :
 - `CUSTOM_THRESHOLD`,
 - `SWITCH_TIMEOUT`
- Voici un tableau récapitulatif du statut attendu suivant le retour de sonde :

Situation	Statut
En fonction du volume d'utilisation de toutes les interfaces réseaux : <ul style="list-style-type: none">Si c'est supérieur à la valeur <code>--critical</code> de <code>CUSTOM_THRESHOLD</code>	CRITIQUE
En fonction du volume d'utilisation de toutes les interfaces réseaux : <ul style="list-style-type: none">Si c'est supérieur à la valeur <code>--warning</code> de <code>CUSTOM_THRESHOLD</code>	ATTENTION
Si la sonde n'a pas eu de réponse avant le temps maximum <ul style="list-style-type: none">Si supérieur à <code>SWITCH_TIMEOUT</code> (<i>par défaut: 60 s</i>)	INCONNU

Résultat

Renvoie la liste des interfaces réseaux sous la forme "**nom d'interface réseau**" usage is in:**A**% (Xbits/s) out:**B**% (Ybits/s) avec :

- "**nom d'interface réseau**" : le nom de l'interface réseau,
- A** : le pourcentage d'utilisation de l'interface en **entrée**
- B** : le pourcentage d'utilisation de l'interface en **sortie**
- X/Y** : la valeur du trafic de l'interface (*en bits par seconde*)

Résultat Long

Pas de résultat long pour ce check.

Métriques

Nom	Unités	Description
"nom_d'interface_réseau" u"_usage_in	%	Pourcentage utilisé entrant suivant la capacité maximale de l'interface utilisée (100Mb/s, 1Gb/s...), cela dépend de votre interface et sa configuration.
"nom_d'interface_réseau" u"_usage_out	%	Pourcentage utilisé sortant suivant la capacité maximale de l'interface utilisée (100Mb/s, 1Gb/s...), cela dépend de votre interface et sa configuration.

<code>"nom_d'interface_réseau" _traffic_in</code>	bits par seconde	Vitesse du débit entrant.
<code>"nom_d'interface_réseau" _traffic_out</code>	bits par seconde	Vitesse du débit sortant.