

Le Reactionner

Sommaire

[Rôle](#)
[Connexions avec les autres démons](#)
[Visibilité du serveur mail](#)
[Données](#)
[Résumé des connexions du Reactionner](#)
 [Mode Normal \(actif\)](#)
 [Mode Reactionner Passif](#)
[Descriptions des variables](#)
[Exemple de définition](#)

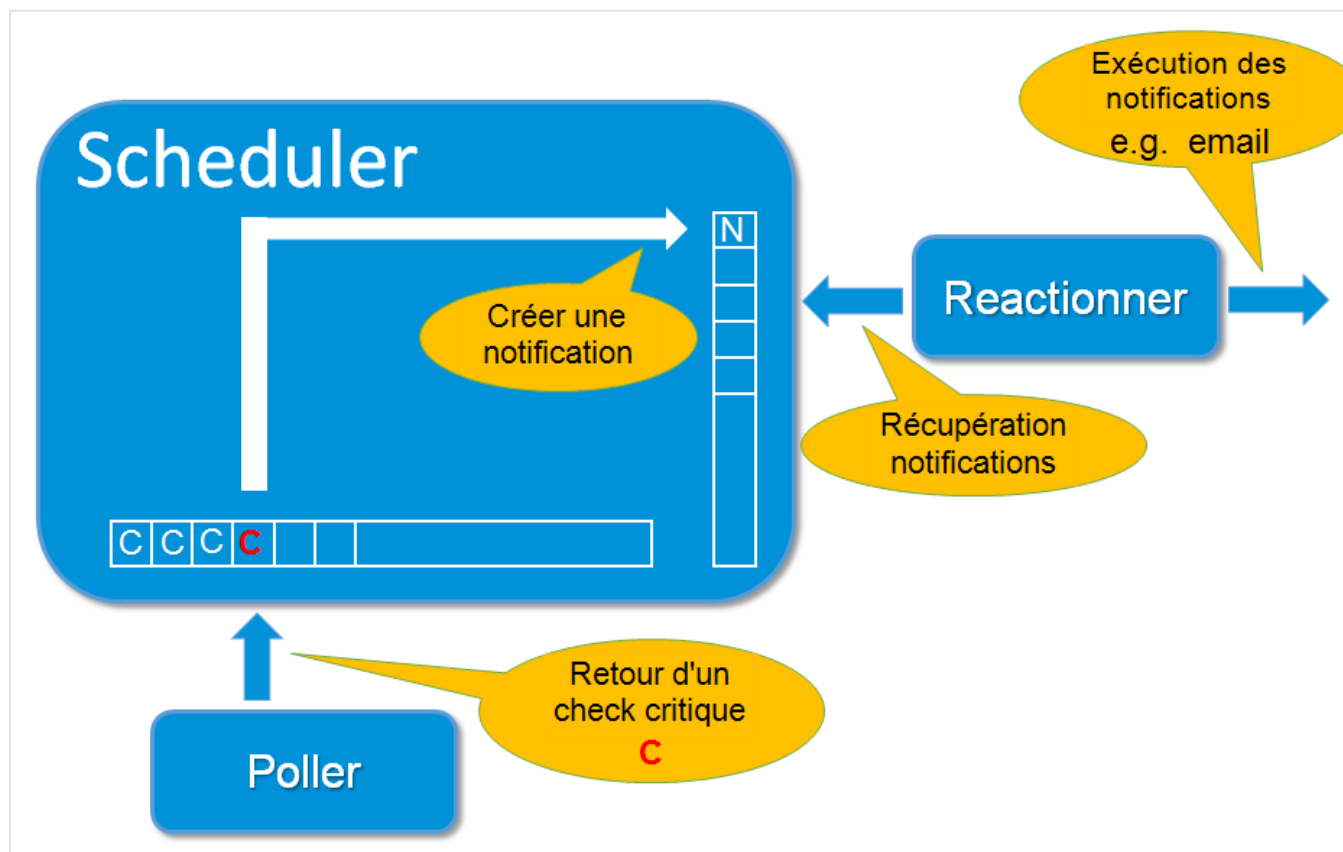
Rôle

Le Reactionner délivre les notifications et lance les gestionnaires d'événements. Cela permet de centraliser les canaux d'échange avec les systèmes externes afin de simplifier les autorisations SMTP ou l'alimentation des sources RSS (seulement un pour tous les hôtes/services). Il peut y avoir plusieurs Reactionners pour du load-balancing (répartition de charge) ou un rôle de spare.

Connexions avec les autres démons

Le Reactionner écoute sur son port 7769, et récupère sa configuration que lui envoie l'Arbiter.

- Sa configuration lui permet de savoir suivant l'architecture, à quel Scheduler ce Reactionner doit se connecter pour récupérer les demandes d'exécution de notification ou de réaction (*Gestionnaire d'événement configuré sur éléments*).
- Il se connectera
 - défacto à tous les Schedulers de son royaume
 - et par défaut aussi à tous les schedulers des sous-royaumes liés au sien (il est possible de désactiver cette connexion au sous-royaume => voir `manage_sub_realms`)



Visibilité du serveur mail

Le Reactionner lance les commandes de notification afin de notifier les contacts sur les alertes. Les plug-ins de notification sont principalement basés sur le système de mail, donc le Reactionner a besoin d'une configuration MTA locale (Mail Transfer Agent). Cette configuration est à la discrétion de l'administrateur système. Par exemple, on peut installer et paramétrer Postfix pour relayer les emails vers un serveur Exchange.

Données

Que ce soit en mode actif ou passif, le Reactionner reçoit les checks (et donc les différentes lignes de commandes à exécuter) des Schedulers.

Il ne connaît rien aux objets, il reçoit juste des commandes à exécuter (créées par les Schedulers).

Résumé des connexions du Reactionner

Mode Normal (actif)

Source	Destination	Port	Protocole	Note
Reactionner	Schedulers	7768	HTTP/HTTPS	



Le protocole est HTTP par défaut, et HTTPS si le paramètre SSL a été mis à 1.

Mode Reactionner Passif

Source	Destination	Port	Protocole	Note
Scheduler	Reactionner	7772	HTTP/HTTPS	



Le protocole est HTTP par défaut, et HTTPS si le paramètre SSL a été mis à 1.

Descriptions des variables

Propriété	Valeurs par défaut	Description
reactionner_name	N/A	Cette variable est utilisée pour identifier le nom raccourci du Reactionner auquel les données sont attachées.
address	N/A	Cette directive est utilisée pour définir l'adresse d'où l'Arbiter principal peut joindre le Reactionner. Cela peut être un nom DNS ou une adresse IP.
port	7769	Cette directive est utilisée pour définir le port TCP utilisé par ce démon.
use_ssl	0	Cette variable est utilisée pour définir si le Reactionner doit être contacté en HTTPS (*1*) ou HTTP (*0*). La valeur par défaut est *0* (HTTP).
min_workers	0	Cette variable est utilisée pour définir le nombre de processus Worker utilisé par le Reactionner. Par défaut 0, correspond à 1 Worker par CPU.
processes_by_worker	256	Cette variable est utilisée pour définir le nombre maximal de commandes qu'un Worker est autorisé à exécuter en simultané.
display_statistics_compute_time_if_higher	100	Temps (en ms) de calcul à partir duquel le log affichant le temps de calcul des statistiques passe de DEBUG à INFO.
polling_interval	1	Cette variable est utilisée pour définir le nombre de secondes à attendre avant que le Reactionner ne récupère les checks des Schedulers
timeout	3	Cette variable est utilisée pour définir le temps en secondes avant que l'Arbiter ne considère ce démon comme à l'arrêt. Si ce démon est joignable en HTTPS (use_ssl à 1) avec une latence élevée, il est conseillé alors d'augmenter cette valeur de timeout (l'Arbiter aura besoin de plus d'allers/retours pour le contacter).
data_timeout	120	Cette variable est utilisée pour définir le temps en secondes avant de considérer un transfert de configuration ou de données comme échoué.
max_check_attempts	3	Si le ping permettant de détecter la disponibilité réseau du nœud est en échec N fois ou plus, alors le nœud est considéré comme mort. (par défaut, 3 tentatives)
check_interval	60	Intervalle de Ping toutes les N secondes.

satellitemap	N/A	Cette variable est utilisée dans le cas de royaume situé derrière un réseau NATé. Elle est de la forme d'une liste séparée par des ";" de valeur nom-démon=address:port Les démons ainsi listé seront contacté avec le couple address:port du paramètre au lieu de leur adresse dans leur .cfg.* Ceci permet ainsi à des démon derrière un réseau NAT d'échanger sur leur adresse locale au lieu de devoir ressortir sur leur adresse publique. <i>Exemple: daemon1=192.168.0.1:7768,daemon2=192.168.0.1:7771</i>
modules	N/A	Cette variable est utilisée pour définir tous les modules chargés par le Reactionner.
realm	N/A	Cette variable définie dans quel royaume sera le Reactionner. Si aucun n'est sélectionné, il sera assigné à celui par défaut.
manage_sub_realms	1	Cette variable est utilisée pour définir si le Reactionner acceptera les tâches du Scheduler venant des sous-royaumes.
reactionner_tags	None	Cette variable est utilisée pour définir les checks que peut lancer le Reactionner. S'il n'y a aucun reactionner_tags spécifié, il prendra tous les checks non qualifiés. Par défaut, il n'y a aucun reactionner_tag, donc il prend tous les checks non qualifiés...
passive	0	Cette variable est utilisée pour définir le mode de connexion. Par défaut 0, le Reactionner se connecte au Scheduler pour récupérer ou retourner les informations. Si 1, le Scheduler se connecte au Reactionner pour pousser ou récupérer les informations.
spare	0	Cette variable est utilisée pour définir si le Reactionner doit être géré en tant que spare (ne chargera la configuration que si le maître tombe). La valeur par défaut est *0*.
enabled	1	Cette variable est utilisée pour définir si le Reactionner est activé ou non.
vmware_statistics_compute_enable	1	Cette variable permet d'activer ou de désactiver la collecte des statistiques de VMware.

Exemple de définition

Dans le répertoire */etc/shinken/reactionners/*, voici un exemple de définition qui permet la définition du Reactionner (à placer dans un fichier CFG) :

 Il est conseillé d'éditer les fichiers .cfg avec l'encodage utf-8

```

=====
# REACTIONNER
=====
# Description: The reactionner is responsible for:
# - Executing notification actions
# - Executing event handler actions
=====

define reactionner {

# Shinken Enterprise. Lines added by import core. Do not remove it, it's used by Shinken Enterprise to
update your objects if you re-import them.
    _SE_UUID          core-reactionner-cc8ef81e5add11e5a8db080027f08538
    _SE_UUID_HASH      82a86eee19a87a0fe63f37ee5dec1b20
# End of Shinken Enterprise part

    ===== Daemon name and address =====
    # Daemon name. Must be unique
    reactionner_name    reactionner-master

    # IP/fqdn of this daemon (note: you MUST change it by the real ip/fqdn of this server)
    address              localhost

    # Port (HTTP/HTTPS) exposed by this daemon
    port                 7769

    # 0 = use HTTP, 1 = use HTTPS
    use_ssl              0

```

```

===== Daemon performance sizing =====
# Number of worker process to launch. 0 = Auto -> 1 per CPU
min_workers                0

# Number of maximum commands a worker is allowed to launch in the same time
processes_by_worker        256

# Specify the number of seconds the Reactionner should wait before retrieving jobs from the Scheduler
polling_interval           1

===== Daemon connection timeout and down state limit =====
# timeout: how many seconds to consider a node don't answer
timeout                    3

# data_timeout: how many second to consider a configuration transfer to be failed
# because the network bandwidth is too small.
data_timeout               120

# max_check_attempts: how many fail check to consider this daemon as DEAD
max_check_attempts         3

# Check this daemon every X seconds
check_interval             60

# Time (in ms): if the time to compute stats (for shinken checks) is higher
# than this time, then the log will be in INFO level
# Default: 100 (ms)
# display_statistics_compute_time_if_higher    100

===== Modules to enable for this daemon =====
# Available: None for this daemon
modules

===== Realm and architecture settings =====
# Realm to set this daemon into
realm                      All

# manage_sub_realms 1 = (default) take data from the daemon realm and its sub realms
# 0 = take data only from the daemon realm
manage_sub_realms         1

# In NATted environments, you declare each satellite ip[:port] as seen by
# *this* daemon (if port not set, the port declared by satellite itself
# is used)
#satellitemap    scheduler-1=1.2.3.4:7768, scheduler-2=1.2.3.5:7771

# Reactionner tags are managed tags. The hosts, checks and commands can have specific tags, and
# this reactionner will only take them if the element tag is list in the reactionner
# Reserved tag name: None = untagged element (default value)
#reactionner_tags      None

# passive: 0 = reactionner will connect to the scheduler to take/returns jobs
# 1 = scheduler will connect to this reactionner to push/take back jobs
passive                0

# spare: 0 = this reactionner is always active
# 1 = this reactionner will be activated by the arbiter is another reactionner is dead
spare                  0

===== VMWare / ESXi =====
# 1 (default) = if vmware get the ESXi CPU stats value, 0 = do not get value
vmware__statistics_compute_enable    1

===== Enable or not this daemon =====
# 1 = is enabled, 0 = is disabled
enabled                1

```

